

Приближенные схемы

Задачи упаковки

Задача об упаковке в контейнеры

- *Дано:* n предметов и их размеры $a_1, \dots, a_n \in (0, 1]$.
- *Найти* упаковку всех предметов в контейнеры размера 1, так чтобы минимизировать число использованных контейнеров.

Правило «Первый подходящий»

- Рассмотрим предметы в произвольном порядке. Пусть мы получили лист частично заполненных контейнеров, скажем B_1, \dots, B_k .
- Положим очередной предмет в первый контейнер, в который он войдет. Если такого нет, то откроем новый контейнер B_{k+1} и положим предмет в него.

Алгоритм «Первый подходящий»

Input (a_1, \dots, a_n)

1) $i \leftarrow 1, k \leftarrow 1, \text{bin}(1) \leftarrow 1, \text{bin}(2) \leftarrow 1.$

2) **While** $i \leq n$ **do:**

$r \leftarrow \min \{j \leq k+1 \mid a_i \leq \text{bin}(j)\}$

if $(r \leq k)$ **then** $\text{bin}(r) \leftarrow \text{bin}(r) - a_i$

otherwise $k \leftarrow k + 1$

$\text{bin}(k) \leftarrow 1 - a_i$

$\text{bin}(k+1) \leftarrow 1$

Output (k)

Оценка качества алгоритма «Первый подходящий»

Теорема 6.1

Алгоритм «Первый подходящий» 2-приближенным алгоритмом для задачи об упаковке.

Доказательство: Пусть использовано k контейнеров.

$$OPT \geq \sum_{i=1}^n a_i > \frac{k-1}{2} \Rightarrow 2OPT > k-1 \Rightarrow 2OPT \geq k$$

Неаппроксимируемость

Теорема 6.2

Для любого $\varepsilon > 0$, не существует ρ -приближенного алгоритма для задачи об упаковке в контейнеры с $\rho = 3/2 - \varepsilon$, если $P \neq NP$.

Идея доказательства.

Сведем NP-трудную задачу «Разбиение» к проверке можно ли разместить все предметы в два контейнера.

Асимптотическая приближенная схема

- **Теорема 6.3**

Для любого ε , $0 < \varepsilon \leq 0.5$, существует полиномиальный от n алгоритм A_ε , который находит упаковку, использующую не более $(1+2\varepsilon)OPT + 1$ контейнер.

Упаковка ограниченного числа больших предметов

- **Лемма 6.4**

Пусть $\varepsilon > 0$ фиксированная константа и $K > 0$ фиксированное целое. Рассмотрим примеры задачи об упаковке в контейнеры, в которых размеры предметов не меньше ε , и число различных размеров равно K . Тогда существует полиномиальный алгоритм, который точно решает такие примеры.

Доказательство

- Число предметов в одном контейнере $\leq \lfloor 1/\varepsilon \rfloor := M$.
- Пусть x_i – число предметов i -го размера в контейнере.
- Вектор (x_1, \dots, x_K) определяет тип контейнера.
- Число различных типов контейнеров $\leq \binom{M+K-1}{M} := R$.
- Общее число контейнеров $\leq n$.
- Число возможных допустимых упаковок $\leq \binom{n+R-1}{R} := P$ и ограничено полиномом от n .

Упаковка больших предметов

- **Лемма 6.5**

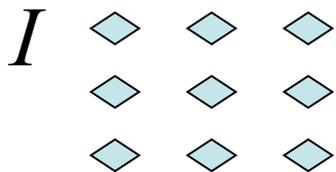
Пусть $\varepsilon > 0$ фиксированная константа. Рассмотрим примеры задачи об упаковке в контейнеры, в которых размеры предметов не меньше ε . Тогда существует полиномиальный алгоритм, который находит упаковку в не более чем $(1+\varepsilon)\text{ОРТ}$ контейнеров, где ОРТ – число контейнеров в оптимальной упаковке.

Доказательство (преобразование примера I)

Упорядочим все предметы по не убыванию размеров.

Разобьем их в $K = \lceil 1/\varepsilon^2 \rceil$ групп по не более чем $Q = \lfloor n\varepsilon^2 \rfloor$ предметов.

Округлим размер каждого предмета к размеру наибольшего в группе.



Доказательство (преобразование примера I)

Упорядочим все предметы по не убыванию размеров.

Разобьем их в $K = \lceil 1/\varepsilon^2 \rceil$ групп по не более чем $Q = \lfloor n\varepsilon^2 \rfloor$ предметов.

Округлим размер каждого предмета к размеру наибольшего в группе.

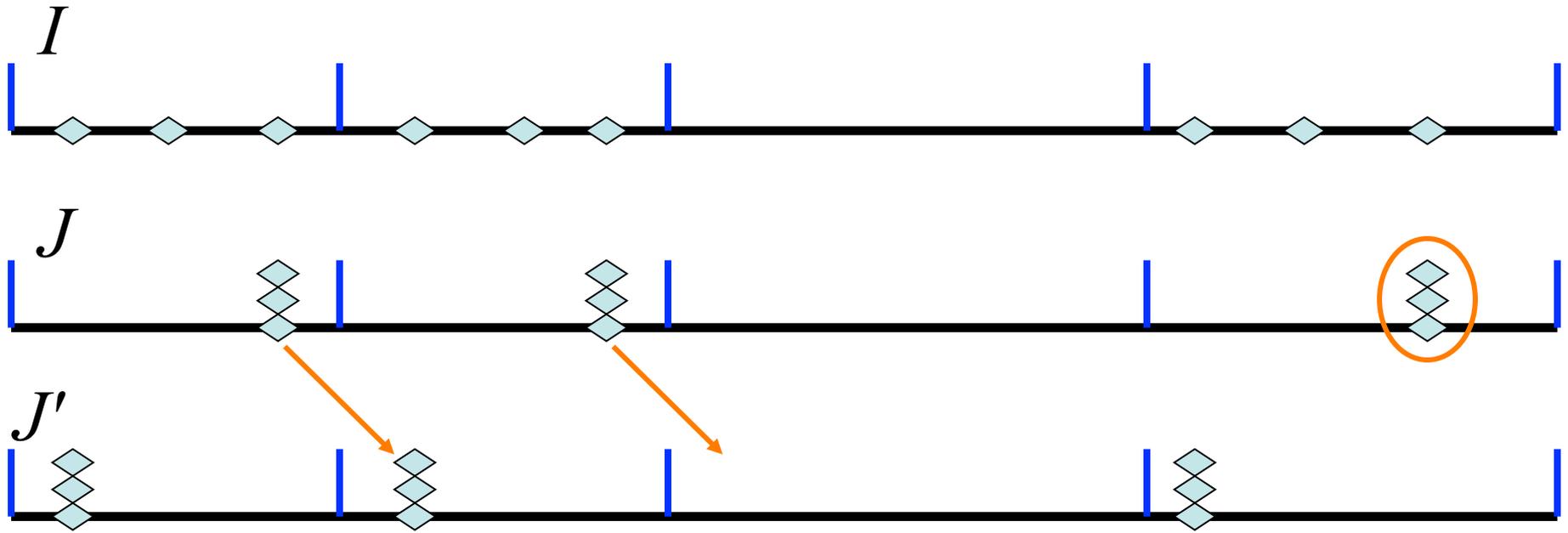
В J не более K различных размеров предметов.

По лемме 6.5 можно найти оптимальную упаковку для примера J .

J



Доказательство

$$OPT(J) \leq (1 + \varepsilon) OPT(I)$$


$$OPT(J') \leq OPT(I)$$

$$OPT(J) \leq OPT(J') + Q \leq OPT(I) + Q$$

$$OPT(I) \geq n\varepsilon \implies Q = n\varepsilon^2 \leq \varepsilon OPT(I) \implies OPT(J) \leq (1 + \varepsilon) OPT(I)$$

Алгоритм Фернандес де ла Вега-Луекера

Input (a_1, \dots, a_n)

- 1) Определить **Big** = $\{j \mid a_j \geq \varepsilon\}$ и **Small** = $\{j \mid a_j < \varepsilon\}$
- 2) Разбить большие предметы в $K = \lceil 1/\varepsilon^2 \rceil$ групп по не более чем $Q = \lfloor n\varepsilon^2 \rfloor$ предметов.
- 3) Округлить размер каждого большого предмета к размеру наибольшего в группе.
- 4) Упаковать большие предметы оптимальным образом относительно новых размеров.
- 5) Упаковать маленькие предметы используя правило «Первый подходящий». Пусть k – число использованных контейнеров в полученной упаковке.

Output (k)

Асимптотическая приближенная схема

- **Теорема 6.3**

Для любого фиксированного ε , $0 < \varepsilon \leq 0.5$, алгоритм Фернандес де ла Вега-Луекера находит упаковку, использующую не более $(1+2\varepsilon)OPT + 1$ контейнера и время его работы ограничено полиномом от n .

Доказательство Теоремы 6.3

- k – число использованных контейнеров в полученной упаковке.
- Пусть I' пример, полученный из исходного примера I , удалением множества **Small**.
- На шаге 4 алгоритм получит упаковку больших предметов в не более чем $(1+\varepsilon)\text{OPT}(I')$ контейнеров.
- Если на шаге 5 вставляя маленькие работы не потребуется ни одного нового контейнера, то $k = (1+\varepsilon)\text{OPT}(I') \leq (1+\varepsilon)\text{OPT}(I)$.
- В противном случае, по крайней мере $k-1$ контейнер должен быть заполнен не меньше чем на $1-\varepsilon$.
- Следовательно, сумма размеров предметов в I , по крайней мере $(k-1)(1-\varepsilon) \leq \text{OPT}(I)$.
- $k \leq \text{OPT}(I)/(1-\varepsilon) + 1 \leq (1+2\varepsilon)\text{OPT}(I)+1$, ($0 < \varepsilon < 1/2$).

Задача $P||C_{\max}$

- *Дано:* t машин, n работ и их длительности p_1, \dots, p_n .
- *Найти* назначение всех работ на t машин, так чтобы минимизировать длину расписания (время завершения всех работ, максимальную загрузку машины).

Жадный алгоритм с произвольным списком (GL)

- Задан список работ в произвольном порядке.
- Когда какая-нибудь машина освобождается, первая работа из списка назначается на эту машину и удаляется из списка.

Первый приближенный алгоритм

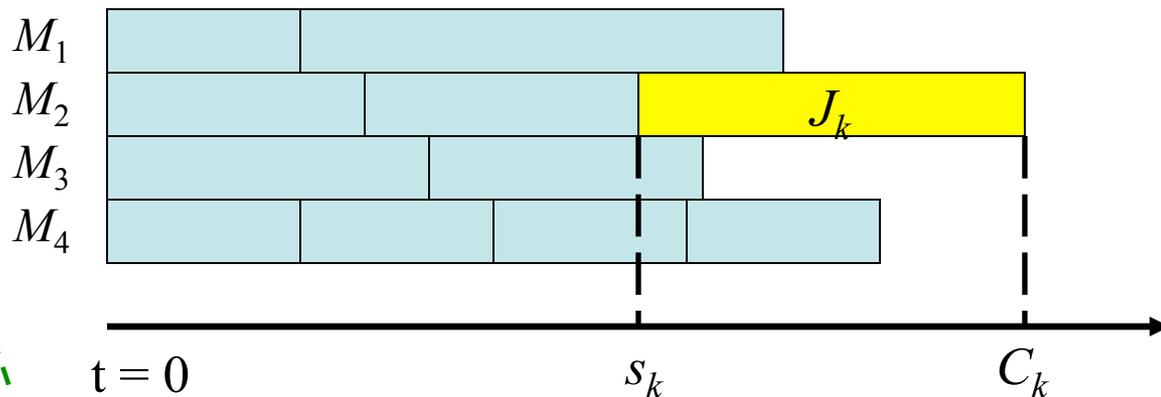
Теорема 6.6 (Грэхэм [1966])

Алгоритм GL является $(2 - 1/m)$ -приближенным алгоритмом для $P||C_{\max}$.

Доказательство

$$C_{\max}^* \geq (1/m) \sum_{j=1}^n p_j,$$

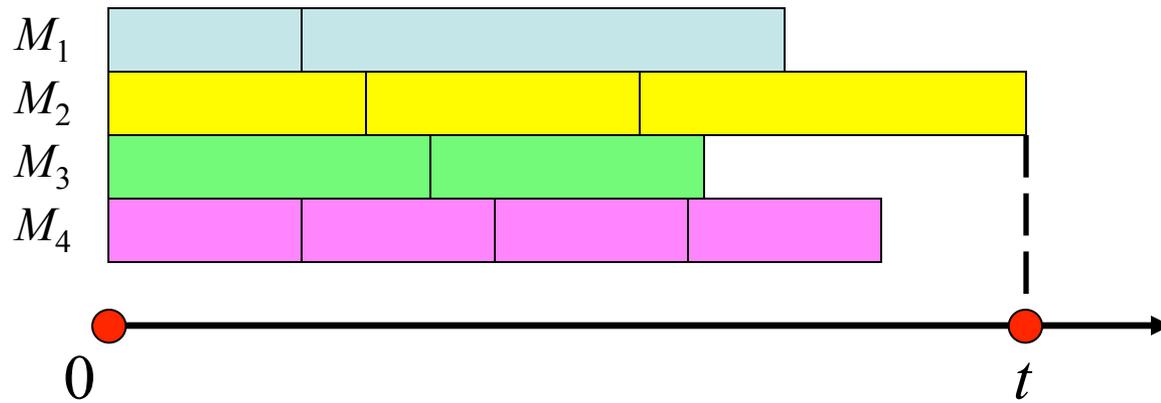
$$C_{\max}^* \geq p_k,$$



$$C_{\max}^{LS} = C_k = s_k + p_k \leq (1/m) \sum_{j \neq k} p_j + p_k =$$

$$(1/m) \sum_{j=1}^n p_j + (1 - 1/m) p_k \leq C_{\max}^* + (1 - 1/m) C_{\max}^* = (2 - 1/m) C_{\max}^*.$$

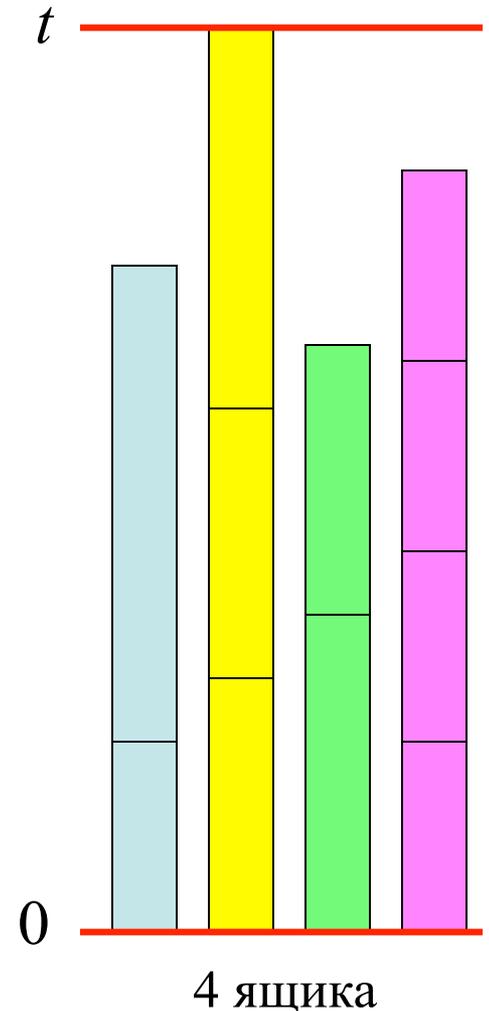
$P \parallel C_{\max}$ и задача об упаковке



Пусть I набор предметов с размерами p_1, \dots, p_n .

$\text{bins}(I, t)$ – минимальное число контейнеров размера t , требуемое упаковать все предметы из множества I .

$$C_{\max}^* = \min \{ t : \text{bins}(I, t) \leq m \}$$



Бинарный поиск

- Чтобы осуществить сведение нам нужно знать или угадать значение C_{\max} в оптимальном решении.

$$LB = \max \left\{ (1/m) \sum_{j=1}^n p_j, \max_j \{p_j\} \right\} - \text{нижняя оценка.}$$

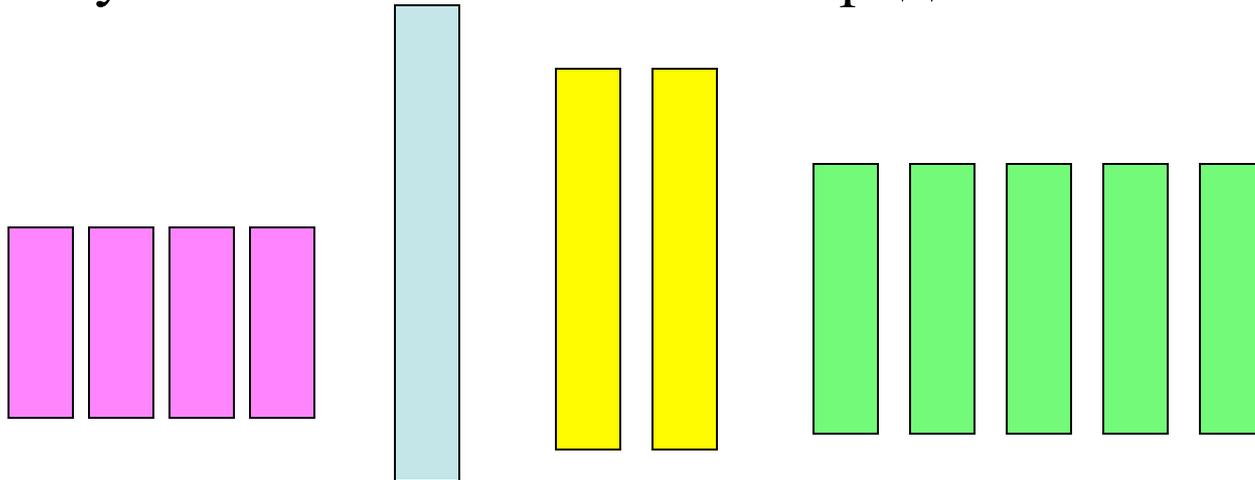
$$LB \leq C_{\max}^* \leq 2LB$$

- Можно угадать значение оптимального решения устроив бинарный поиск и используя в качестве проверки решение задачи об упаковке в контейнеры.

Упаковка предметов с ограниченным числом размеров

- Пусть k – фиксированное число размеров предметов.
- Зафиксируем порядок размеров.
- Для каждого примера вход может быть представлен как вектор из k компонент, (i_1, i_2, \dots, i_k) указывающий число предметов каждого размера.
- $\text{BINS}(i_1, i_2, \dots, i_k)$ – минимальное число контейнеров требуемое упаковать это множество предметов.

$(4, 1, 2, 5)$

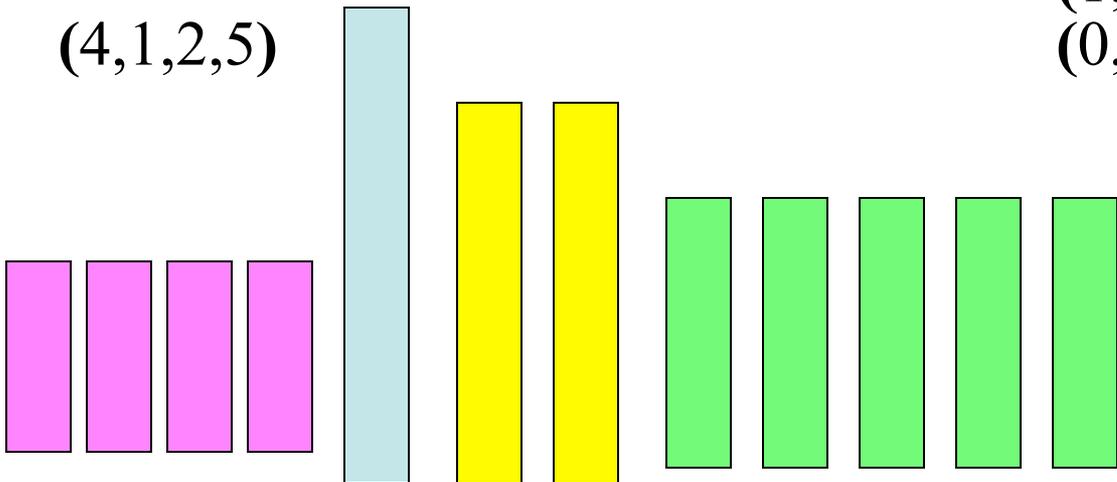


Один контейнер

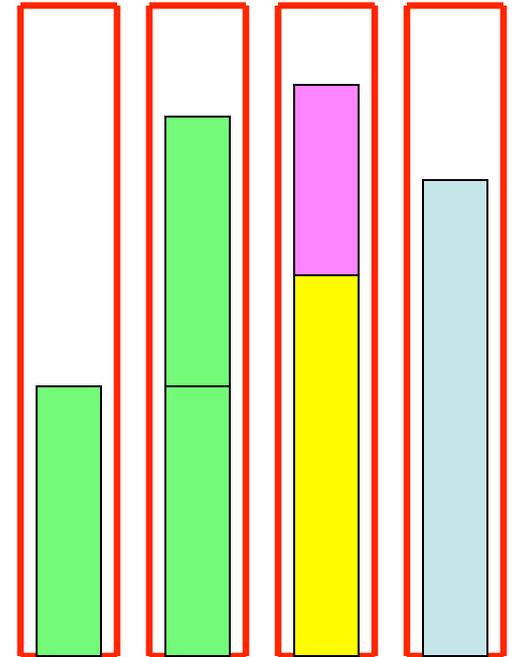
Для данного примера (n_1, n_2, \dots, n_k) , $\sum n_i = n$,
вычислим множество Q всех векторов
 (q_1, q_2, \dots, q_k) , таких что $\text{BINS}(q_1, q_2, \dots, q_k) = 1$
и $0 \leq q_i \leq n_i$, $1 \leq i \leq k$.

$$|Q| \leq \prod_{i=1}^k n_i \leq n^k$$

$(4, 1, 2, 5)$



$(0, 0, 0, 1)$
 $(0, 0, 0, 2)$
 $(1, 0, 1, 0)$
 $(0, 1, 0, 0)$



Динамическое программирование

- Вычислим все значения k -размерной таблицы $\text{BINS}(i_1, i_2, \dots, i_k)$ для каждого $(i_1, i_2, \dots, i_k) \in \{0, \dots, n_1\} \times \{0, \dots, n_2\} \times \dots \times \{0, \dots, n_k\}$.
- Сначала заполним таблицу для элементов из Q .
- Вычислим остальные значения по формуле
$$\text{BINS}(i_1, i_2, \dots, i_k) = 1 + \min_{q \in Q} \{ \text{BINS}(i_1 - q_1, i_2 - q_2, \dots, i_k - q_k) \}.$$
- Все значения в таблице могут быть найдены за $O(n^{2k})$.

Идея схемы

- Поскольку в PTAS мы можем позволить некоторую неточность в вычислении длины расписания, то мы можем свести задачу $P||C_{\max}$ к задаче об упаковке в контейнеры ограниченного числа предметов.
- При сведении появятся два источника ошибок.
 - при округлении длительностей работ, для того чтобы ограничить число различных размеров предметов.
 - при остановке бинарного поиска.
- Покажем, что можно получить относительную погрешность сколь угодно близкой к 1. При этом трудоемкость алгоритма экспоненциально зависит от $1/\varepsilon$, и полиномиально от n .

Основная процедура для фиксированного t ($LB \leq t \leq 2LB$)

Input $(p_1, \dots, p_n, \varepsilon, t)$

- 1) Определить **Big** = $\{j \mid p_j \geq t\varepsilon\}$ и **Small** = $\{j \mid p_j < t\varepsilon\}$.
- 2) Округлить размер каждого большого предмета:
 - **if** $p_j \in [t\varepsilon(1+\varepsilon)^i, t\varepsilon(1+\varepsilon)^{i+1})$ **then** $p_j' \leftarrow t\varepsilon(1+\varepsilon)^i$.
- 3) Используя динамическое программирование, найти оптимальную упаковку U больших предметов (p_j') в контейнеры размера t .
- 4) Рассмотрим U , как упаковку предметов с исходными предметами. Тогда U допустимая упаковка в контейнеры размера $t(1+\varepsilon)$.
- 5) Упаковать маленькие предметы, используя правило «Первый подходящий». Пусть $\alpha(I, \varepsilon, t)$ – число использованных контейнеров в полученной упаковке.

Output $(\alpha(I, \varepsilon, t))$

Трудоёмкость основной процедуры

- Число различных значений p_j' -х $k = \lceil \log_{1+\varepsilon} 1/\varepsilon \rceil$.
- Трудоёмкость основной процедуры определяется трудоёмкостью динамического программирования и равна $O(n^{2k})$.
- При фиксированном ε трудоёмкость процедуры полиномиально зависит от n .

Нижняя оценка на число ящиков

- **Лемма 6.7**

$$\alpha(I, \varepsilon, t) \leq \text{bins}(I, t).$$

Доказательство

- Пусть на шаге 5 процедуры (до упаковки маленьких предметов) не был открыт ни один новый контейнер. Утверждение леммы верно, так как даже для округленного примера в найденном основной процедурой оптимальном решении требуется $\alpha(I, \varepsilon, t)$ контейнеров.
- В противном случае, все контейнеры кроме одного должны быть заполнены не меньше чем на t . Следовательно сумма размеров предметов $> t (\alpha(I, \varepsilon, t) - 1)$ и нужно как минимум $\alpha(I, \varepsilon, t)$ контейнеров, чтобы упаковать все предметы.

Нижняя оценка на длину расписания

- Следствие 6.8

$$\min \{ t : \alpha(I, \varepsilon, t) \leq m \} \leq OPT.$$

Доказательство.

$$OPT = \min \{ t : \text{bins}(I, t) \leq m \}.$$

По лемме 6.7 для любого t : $\alpha(I, \varepsilon, t) \leq \text{bins}(I, t)$.

Отсюда, $\min \{ t : \alpha(I, \varepsilon, t) \leq m \} \leq OPT$.

Как найти t ?

- Бинарный поиск в интервале $[LB, 2LB]$.
- На каждой итерации длина интервала уменьшается вдвое.
- Остановим процедуру бинарного поиска, когда длина интервала станет εLB и обозначим его $[T - \varepsilon LB, T]$.
- Это потребует $\lceil \log_2 1/\varepsilon \rceil$ итераций.

Нижняя оценка

- **Лемма 6.9**

$$T \leq (1+\varepsilon)OPT.$$

Доказательство.

$$\min \{t: \alpha(I, \varepsilon, t) \leq m\} \in [T - \varepsilon LB, T]$$

$$T \leq \min \{t: \alpha(I, \varepsilon, t) \leq m\} + \varepsilon LB \leq (1 + \varepsilon)OPT.$$

Приближенная схема

- **Теорема 6.10**

Для любого $\varepsilon > 0$, существует алгоритм A_ε , который находит расписание длины не больше $(1+\varepsilon)^2 \text{OPT} \leq (1+3\varepsilon) \text{OPT}$ за $O(n^{2k} \lceil \log_2 1/\varepsilon \rceil)$ операций, где $k = \lceil \log_{1+\varepsilon} 1/\varepsilon \rceil$.

Упражнения

- Рассмотрим вариант алгоритма «Первый подходящий», называемый алгоритм «Следующий подходящий». Если очередной предмет не помещается в последний открытый контейнер, то открываем новый пустой контейнер. Показать, что этот алгоритм является 2-приближенным, и оценка 2 является точной.