

# ДОКАЗАТЕЛЬСТВО ОДНОЙ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ ГИПОТЕЗЫ О БИАЛГЕБРАХ

Михаил Овчинников

Челябинский государственный университет

August 30, 2013

# Биалгебра

Биалгебра – это линейное пространство  $A$ , снабженное четырьмя операциями, связанными естественными соотношениями.

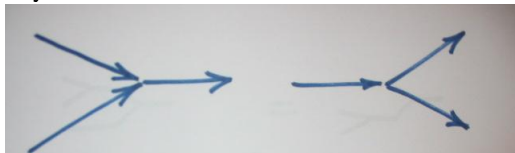
$$\nabla : A \otimes A \rightarrow A$$

$$\Delta : A \rightarrow A \otimes A$$

$$\eta : R \rightarrow A$$

$$\varepsilon : A \rightarrow R$$

Постановка задачи использует только умножение и коумножение.



## Соотношения

Естественные соотношения это соотношения ассоциативности умножения и коассоциативности коумножения.

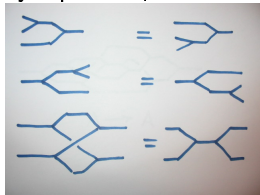
$$(\nabla \otimes Id) \circ \nabla = (Id \otimes \nabla) \circ \nabla$$

$$\Delta \circ (\Delta \otimes Id) = \Delta \circ (Id \otimes \Delta)$$

Умножение и коумножение связаны соотношением

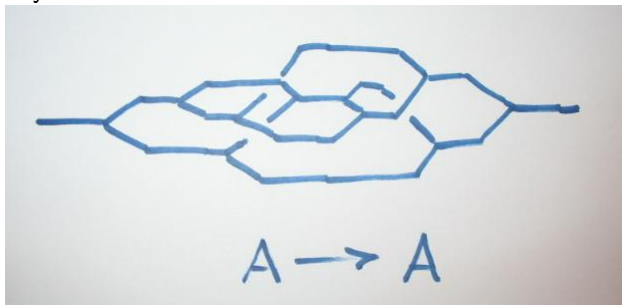
$$\nabla \circ \Delta = (\Delta \otimes \Delta) \circ (Id \otimes \tau \otimes Id) \circ (\nabla \otimes \nabla),$$

где  $\tau$  – перестановка сомножителей в произведении  $A \otimes A$ , и суперпозиции выполняются слева направо.



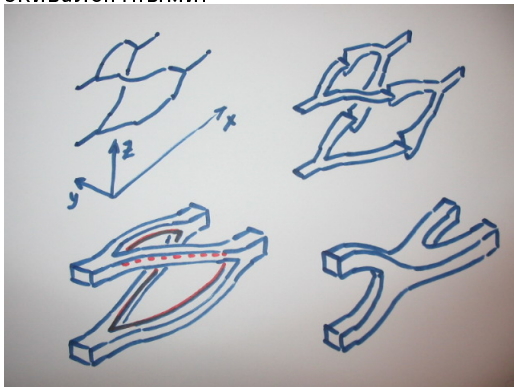
## Граф схемы умножений-коумножений

Пусть такая схема осуществляет отображение  $A \rightarrow A$ . Схема умножений и коумножений, составляющих это отображение, представляет собой ориентированный граф, у которого две вершины валентности 1 и остальные – валентности 3. Каждая вершина валентности 3 соответствует умножению или коумножению.



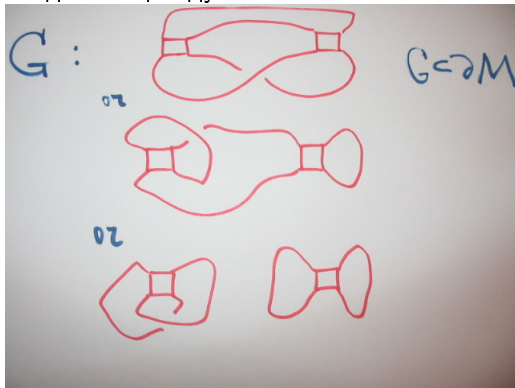
## Полный крендель с узором

Рассматривается следующий способ построения трехмерного многообразия по графу схемы умножений-коумножений. Для иллюстрации применим эту процедуру к обеим частям соотношения для умножений и коумножений. После приклейки 2-ручки вдоль замкнутой кривой конструкции становятся эквивалентными.



## Трёхмерное многообразие с узором

Вдоль замкнутых кривых приклеиваются ручки индекса 2.  
Поскольку мы ограничились схемой для  $A \rightarrow A$ , то у нас получается некоторое трёхмерное многообразие  $M$  с узором  $G$  в крае многообразия, состоящим из двух квадратов и четырех соединяющих дуг.



# Вопрос

Схемы, эквивалентные в силу соотношений в биалгебре, дают гомеоморфные пары вида (многообразие, узор). Вопрос: могут ли неэквивалентные схемы привести к одной и той же паре ?

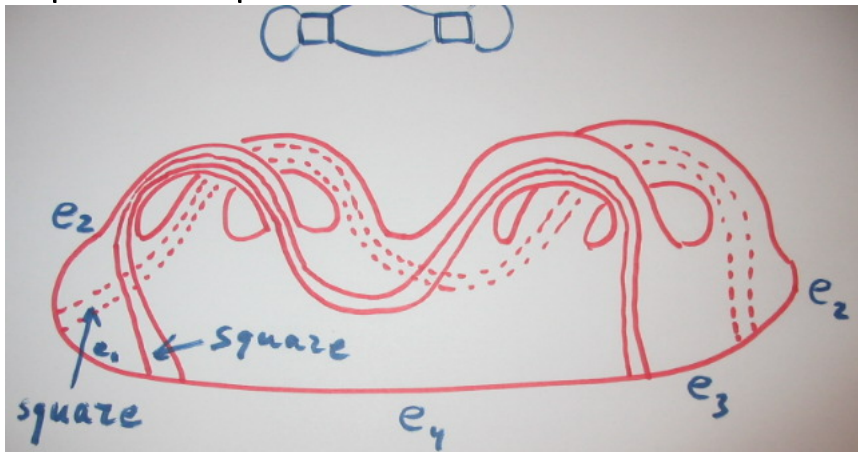
# Теорема

*Две операции эквивалентны тогда и только тогда, когда отвечающие им многообразия с узорами гомеоморфны (как пары).*



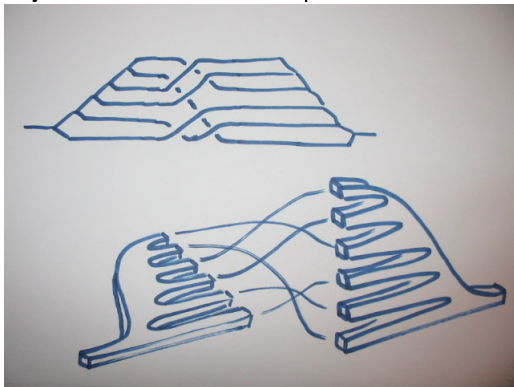
## Утверждение

Многообразие  $M$  гомеоморфно  $F \times I$ , где  $F$  – собственная поверхность в  $M$  с краем, состоящим из четырех “соединительных” ребер графа  $G$  и четырех ребер, входящих в квадраты. Квадраты лежат по разные стороны от поверхности  $F$ .



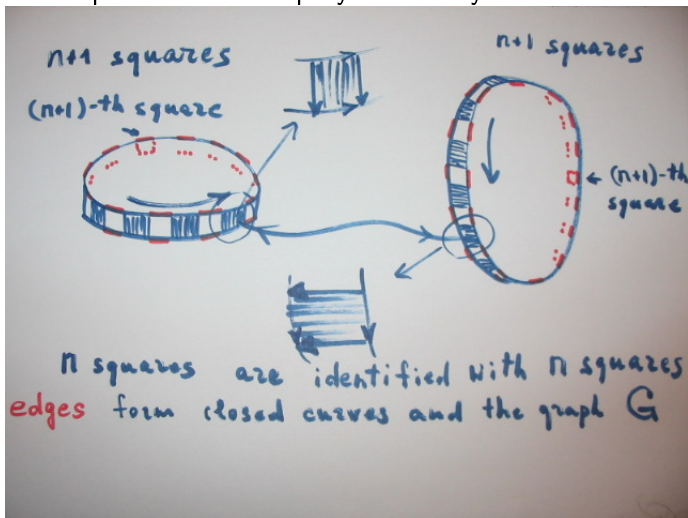
## Сведение к перестановке

Благодаря трем соотношениям обеспечиваем: вначале только коумножения, потом перестановки, потом – умножения.



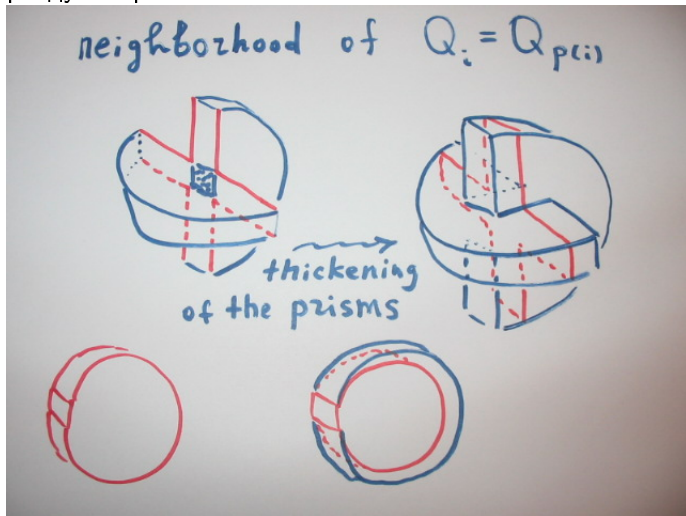
# Склейка призм

Геометрически тот же результат получается склейкой призм.



## Раздутие призмы

Чтобы увидеть поверхность  $F$  внутри многообразия  $M$ ,  
раздуем призмы...

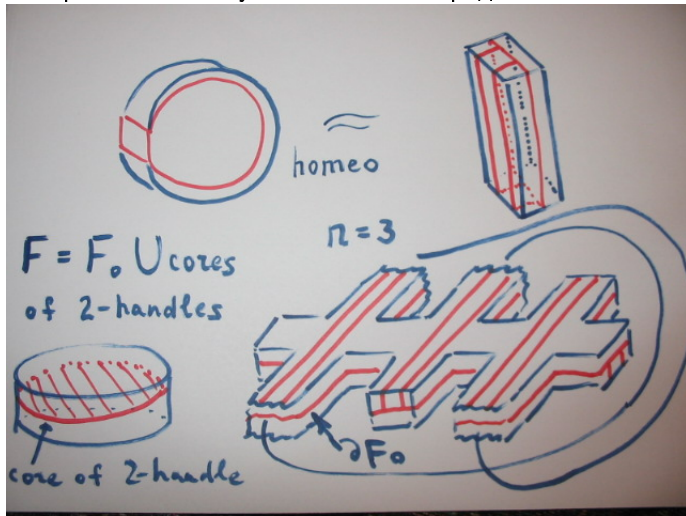


## Деформация призм в параллелепипеды

А затем придадим призмам вид толстых полос.

Отождествление полос дает “толстую” поверхность  $F_0 \times I$ .

Приклейка 2-ручек – это заклейка некоторых дыр у этой поверхности – получаем искомое представление  $F \times I$ .



## Схема доказательства теоремы

Если поверхность  $F$  восстановить, то условие на ориентации при отождествлении  $n$  пар квадратов позволяет однозначно спроектировать  $n+1$ -е квадраты на поверхность  $F$ , и пересечения их проекций дадут искомые квадраты. Как восстановить  $F$ ? Граф  $G$  дает всего два потенциальных варианта для края поверхности  $F$ . Опасность, что оба варианта допускают каждый свою структуру вида  $F \times I$ . Оказывается, второй вариант такую структуру дать не может. Рассуждение состоит в небольшом дополнительном построении и рассмотрении фундаментальной группы возникающего пространства. Для случая настоящей  $F$  фундаментальная группа оказывается тривиальной, а во втором варианте – нетривиальной.

## Дополнительное построение

Приклеиваем 2-ручки вдоль всех краев поверхности  $F$ . Для “настоящей”  $F$  получается утолщенная ориентируемая замкнутая поверхность.

Для “ненастоящей” – можно показать: получается утолщенная замкнутая поверхность и две 2-ручки по разные стороны от поверхности, с подошвами, имеющими индекс пересечения больше единицы. Возьмем конус над одним краем полученного многообразия. Для “настоящей”  $F$  фундаментальная группа тривиальная. А для “ненастоящей” – нетривиальная циклическая. Значит, второй вариант не дает “альтернативную” структуру. По данному многообразию с данным узором не остается возможности восстановить другую схему склейки призм.

Спасибо за внимание