

УДК 513.25/26

ОБ ЭФФЕКТИВНЫХ АЛГОРИТМАХ ДЛЯ ОДНОГО КЛАССА
ЗАДАЧ НЕЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

В. И. Шмирев

Предлагаемая работа непосредственно примыкает к статье [1] настоящего сборника, в которой рассматриваются методы минимизации квазивыпуклой функции при линейных ограничениях, являющиеся обобщением широко известных методов симплексного типа для задач линейного и квадратичного программирования. В этих методах на каждом шаге процесса требуется минимизировать исходную функцию на некотором аффинном многообразии. В настоящей работе рассматриваются вопросы построения вычислительных алгоритмов указанных методов и показывается, что в случае, когда минимизируемая функция зависит не более чем от четырех переменных, на каждом шаге процесса можно обойтись оптимизацией функции лишь одной переменной.

Изложение ведется применительно к конкретному виду функции, однако с несущественными изменениями описываемые приемы применимы и для многих других функций. Примеры таких функций приведены в [1].

1°. В качестве иллюстративного примера будем рассматривать следующую задачу.

Определить вектор $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, доставляющий минимум выпуклой функции

$$f(x) = - \sum_{j=1}^n \rho_n x_j, \quad (1)$$

при условиях

$$\sum_{j \in N} x_j A^j = B, \quad (2)$$

$$x_j > 0, \quad 1 \leq j \leq 4, \quad (3)$$

$$x_j > 0, \quad 4 < j \leq n, \quad (4)$$

где $N = \{1, 2, \dots, n\}$, а $B = (b_1, b_2, \dots, b_m)$ и $A^j = (a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj})$ — заданные m -мерные векторы.

Для этой задачи мы ограничимся рассмотрением алгоритма прямого метода последовательного улучшения. Алгоритмы двойственного и комбинированных методов из [1] строятся аналогично.

Прежде всего несколько уточним общую схему метода. Для полноты изложения опишем полностью k -ый шаг процесса.

Пусть к началу k -го шага нам известен некоторый вектор $x^k = (x_1^k, x_2^k, \dots, x_n^k)$, удовлетворяющий условиям (2)–(4). Через $J(x^k)$ будем обозначать множество

$$J(x^k) = \{j \in N \mid x_j^k > 0\}.$$

Пусть также известно некоторое множество $J_k \subset N$ такое, что $J_k \supset J(x^k)$ и среди векторов A^j , $j \in J_k$, имеется m линейно независимых.

Рассматривается задача минимизации функции f на пересечении аффинного многообразия

$$L(J_k) = \{x \in R^n \mid \sum_{j \in J_k} x_j A^j = B, x_j = 0, j \notin J_k\}, \quad (5)$$

содержащего точку x^k , с областью

$$G = \{x \in R^n \mid x_j > 0, 1 \leq j \leq 4\}.$$

Если функция f на $L(J_k) \cap G$ не достигает минимума, то в общей схеме метода при этом требуется, чтобы существовал такой вектор $g \in R^n$, что функция f строго убывает на любом луче с направляющим вектором g и вершиной в произвольной точке из G , в частности, на луче

$$\Lambda = \{x \in R^n \mid x = x^k + tg, t \geq 0\}. \quad (6)$$

В рассматриваемом случае это условие, как легко видеть, выполняется, причем функция f строго убывает на любом луче

$$\Lambda \subset G$$

$$\inf_{x \in \Lambda} f(x) = -\infty.$$

Вопросы нахождения точки минимума функции f на $L(J_k) \cap G$ или

луча (6) мы рассмотрим ниже.

Будем различать три случая:

а) минимум функции f на $L(J_k) \cap G$ реализуется в исходной точке x^* ;

в) определена точка \bar{x}^* , доставляющая минимум функции f на $L(J_k) \cap G$, причем $f(\bar{x}^*) < f(x^*)$;

с) определен вектор $g \in R^n$ такой, что на соответствующем луче (6) функция f строго убывает.

Если имеет место первый из указанных случаев, то находим решение $y = (y_1, y_2, \dots, y_m)$ системы линейных уравнений

$$(A^j, y) = \frac{\partial f(x^*)}{\partial x_j}, \quad j \in J_k, \quad (7)$$

и проверяем выполнение условий

$$(A^j, y) \leq \frac{\partial f(x^*)}{\partial x_j}, \quad j \in N \setminus J_k. \quad (8)$$

Если эти условия выполняются, то точка x^* по признаку оптимальности является решением исходной задачи (процесс окончен). В противном случае находим $j_0 \in N \setminus J_k$ такое, что

$$(A^{j_0}, y) > \frac{\partial f(x^*)}{\partial x_{j_0}}, \quad (9)$$

и переходим к следующему шагу, полагая $x^{k+1} = x^*$, $J_{k+1} = J_k \cup \{j_0\}$.

Заметим, что система (7) имеет единственное решение, так как среди векторов A^j , $j \in J_k$, имеется m линейно независимых.

Если имеет место случай в), то проверяем выполнение неравенств (4) для $x = x^*$, т.е. неравенств

$$x_j^* > 0, \quad 4 < j \leq n. \quad (10)$$

При выполнении этих неравенств принимаем $x^{k+1} = x^*$, $J_{k+1} = J_k$ и переходим к следующему шагу, на котором, как легко видеть, будет иметь место случай а). Если же неравенства (10) не выполняются, то полагаем $g = \bar{x}^* - x^*$ и находим величину

$$\tau = \min_{g_i < 0} \left\{ -\frac{x_i^*}{g_i} \right\} = -\frac{x_{j_1}^*}{g_{j_1}}, \quad (11)$$

после чего переходим к следующему шагу, принимая $x^{k+1} = x^* + \tau g$, $J_{k+1} = J_k \setminus \{j_1\}$.

Пусть теперь реализуется случай с). Если при этом справедливы неравенства

$$g_j \geq 0, \quad 4 \leq j \leq n,$$

то в исходной задаче не существует оптимального вектора. Если же какое-либо из указанных неравенств не выполняется, то, как и в предшествующем случае, находим величину τ согласно (II) и переходим к следующему шагу, принимая, как и в случае в),

$$J_{k+1} = J_k \setminus \{j_1\}, \quad x^{k+1} = x^k + \tau g.$$

Как легко показать, получаемое на k -ом шаге процесса множество J_{k+1} так же, как и множество J_k , обладает тем свойством, что среди векторов A^j , $j \in J_{k+1}$, имеется m линейно независимых. Действительно, при реализации случая а) это очевидно. Если бы указанное свойство нарушалось при реализации случая в) или случая с), то векторы A^j , $j \in J_{k+1} = J_k \setminus \{j_1\}$, выражались бы через какие-то $\ell < m$ векторов, а так как для определяемого в этих случаях вектора g

$$\sum_{j \in J_k} g_j A^j = 0$$

и при этом $g_{j_1} \neq 0$, то вектор A^{j_1} также выражался бы через упомянутые ℓ векторов. Таким образом, оказалось бы, что все векторы A^j , $j \in J_k$, выражались бы через ℓ векторов, что противоречит предположению о наличии среди них m линейно независимых.

Отличие приведенной схемы метода от описанной в [1] состоит в том, что здесь при реализации на k -ом шаге процесса случая в) или случая с) из множества J_k исключаются не все элементы j , для которых $x_j^{k+1} = 0$, а лишь один из них.

Необходимость указанной модификации вызвана следующим обстоятельством. В [1] метод описывается в предположении, которое гарантирует отсутствие ситуаций вырождения процесса: предполагается, что для любого вектора x , удовлетворяющего ограничениям задачи, в множестве векторов A^j , $j \in J(x)$, имеется m линейно независимых. При нарушении этого предположения исключение нескольких элементов из множества J_k может привести к такому множеству J_{k+1} , что среди векторов A^j , $j \in J_{k+1}$, не окажется m линейно независимых.

Приведенная схема метода не исключает возможности закликивания процесса в ситуациях вырождения. Однако в практических расчетах закликивание процесса здесь столь же маловероятно, как и в задачах линейного программирования. Для построения

теоретически безупречного процесса в описанную схему достаточно внести изменения, аналогичные разработанным для задач линейного программирования.

2°. С целью дальнейшей конкретизации алгоритма рассмотрим теперь детально задачу минимизации функции f на пересечении аффинного многообразия $L(J_k)$ с областью G .

Ввиду того, что для рассматриваемой функции f выполняются условия

$$\frac{\partial f(x)}{\partial x_j} = 0, \quad 4 < j \leq n,$$

то, как отмечается в [1] (см. § 7), векторы

$$A^j, \quad j \in P_k = \{j \in J_k \mid j > 4\}, \quad (13)$$

линейно независимы в течение всего процесса, если только это справедливо для начального множества J_1 , т.е. если линейно независимы векторы (13) при $k=1$. Вопрос о нахождении начального множества J_1 с указанным свойством будет рассмотрен ниже. А сейчас будем считать, что процесс начинается именно с такого множества J_1 .

Ввиду линейной независимости векторов (13), их число $|P_k|$ не превосходит m и, следовательно, $|J_k| \leq m+4$. С другой стороны, среди векторов A^j , $j \in J_k$, имеется m линейно независимых и потому

$$m \leq |J_k| \leq m+4.$$

В случае $|J_k|=m$ аффинное многообразие $L(J_k)$ состоит из единственной точки x^* и задача минимизации функции f на $L(J_k) \cap G$ тривиальна.

Далее, при $|J_k|=m+1$ аффинное многообразие $L(J_k)$ одномерно и задача минимизации функции f на $L(J_k) \cap G$ сводится к минимизации функции одной переменной.

Не сложнее решается вопрос и при $|J_k|=m+4$. В этом случае векторы (13) образуют базис в R^m , и, следовательно, система линейных уравнений

$$\sum_{j \in P_k} x_j A^j = B - \sum_{j=1}^4 \bar{x}_j A^j$$

решается при любых значениях \bar{x}_j , $1 \leq j \leq 4$. Это означает, что множество $L(J_k) \cap G$ содержит точки x с произвольно большими координатами x_j , $1 \leq j \leq 4$. Для этих точек $f(x)$

будет принимать сколь угодно большие отрицательные значения. Таким образом, в этом случае функция f на $L(J_k) \cap G$ не ограничена снизу. Вектор g , определяющий направление луча (6), на котором функция f строго убывает, получаем, фиксируя некоторые положительные значения $g_i, 1 \leq i \leq 4$, и определяя остальные компоненты из условий:

$$\sum_{j \in J_k} g_j A^j = - \sum_{j=1}^4 g_j A^j, \quad (14)$$

$$g_i = 0, \quad i \in J_k.$$

Остается рассмотреть случаи $|J_k| = m+2$ и $|J_k| = m+3$. Покажем, как в этих случаях для минимизации функции f на $L(J_k) \cap G$ может быть использована техника двойственных задач (см. [1], § 4).

Так как для точек x из аффинного многообразия $L(J_k)$ выполняется

$$x_j = 0, \quad j \in J_k,$$

то задачу минимизации функций f на $L(J_k) \cap G$ можно рассматривать в подпространстве \bar{R} переменных $x_j, j \in J_k$. Обозначим через \bar{f} сужение функции f на \bar{R} , а через \bar{L} и \bar{G} соответственно $L(J_k) \cap \bar{R}$ и $G \cap \bar{R}$. Легко видеть, что аффинное многообразие \bar{L} определяется системой уравнений

$$\sum_{j \in J_k} x_j A^j = B. \quad (15)$$

Для задачи минимизации функции \bar{f} на $\bar{L} \cap \bar{G}$ рассмотрим двойственную задачу, которая в данном случае может быть сформулирована следующим образом:

Определить вектор $y = (y_1, y_2, \dots, y_m)$, для которого минимум функции \bar{f} на гиперплоскости

$$H(y) = \{x \in \bar{R} \mid \sum_{j \in J_k} (y, A^j) x_j = (y, B)\}$$

имеет максимальное значение.

Эта задача в рассматриваемом случае допускает явную формулировку через переменные $y_i (i=1, 2, \dots, m)$. Действительно, задача минимизации функции \bar{f} на гиперплоскости $H(y)$ эквивалентна минимизации функции Лагранжа

$$F(x, \lambda) = \bar{f}(x) + \lambda ((y, B) - \sum_{j \in J_k} (y, A^j) x_j),$$

и в точке минимума имеем

$$\lambda(y, A^j) = \frac{\partial \bar{f}(x)}{\partial x_j}. \quad (16)$$

Но так как

$$\begin{aligned} \frac{\partial \bar{f}(x)}{\partial x_j} &= \frac{\partial f(x)}{\partial x_j} \equiv 0, \quad j \in P_k, \\ \frac{\partial \bar{f}(x)}{\partial x_j} &= \frac{\partial f(x)}{\partial x_j} = -\frac{1}{x_j}, \quad 1 \leq j \leq 4, \end{aligned}$$

то из (16) получаем

$$\begin{aligned} \lambda(y, A^j) &= 0, \quad j \in P_k, \\ \lambda(y, A^j) &= -\frac{1}{x_j}, \quad 1 \leq j \leq 4. \end{aligned}$$

Отсюда следует, что $\lambda \neq 0$ и

$$x_j(y, A^j) = -\frac{1}{\lambda}, \quad 1 \leq j \leq 4 \quad (17)$$

$$(y, A^j) = 0, \quad j \in P_k. \quad (18)$$

Теперь из уравнения гиперплоскости $H(y)$ легко определяется величина λ :

$$\lambda = -\frac{4}{(y, B)}, \quad (19)$$

и из (17) находим

$$x_j = \frac{(y, B)}{4(y, A^j)}, \quad 1 \leq j \leq 4. \quad (20)$$

Если обозначить через $y(y)$ значение минимума функции \bar{f} на гиперплоскости $H(y)$, то для $y(y)$ получаем выражение:

$$y(y) = -\sum_{j=1}^4 \ln \frac{(y, B)}{4(y, A^j)}.$$

Далее, на нормаль гиперплоскости $H(y)$ можно наложить дополнительное условие нормировки, без которого вектор y и величина λ определяются лишь с точностью до ненулевого множителя. Будем считать для определенности $\lambda > 0$. Тогда из

(17) и (19) получаем необходимые и достаточные условия достижимости минимума функции f на гиперплоскости $H(y)$:

$$(y, B) < 0, \quad (21)$$

$$(y, A^j) < 0, \quad 1 \leq j \leq 4. \quad (22)$$

Однако условие (21) ввиду того, что $L(J_K) \cap G \neq \emptyset$, следует из (22) и (18). Действительно, возьмем некоторую точку $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ из $L(J_K) \cap G$. Умножив равенства (18) и неравенства (22) на соответствующие x_j и складывая, получаем

$$0 > \sum_{j \in J_K} (y, A^j) x_j = (y, \sum_{j \in J_K} x_j A^j) = (y, B).$$

Любым из неравенств (22) можно воспользоваться для нормировки вектора y . Например, можно для некоторого j , $1 \leq j \leq 4$, положить

$$(y, A^j) = -1. \quad (23)$$

Таким образом, двойственная задача состоит в определении вектора $y \in R^m$, доставляющего максимум функции y при условиях (18), (22), (23).

Несложно показать, что функция y в области, определенной условиями (21) и (22), квазивогнута.

Связь задачи минимизации функции f на $L \cap \bar{G}$ с двойственной к ней задачей устанавливает следующее утверждение, вытекающее из результатов § 4 [1] (см. теорему 5):

если разрешима одна из этих задач, то разрешима и другая, при этом для решений выполняется соотношение (20);

если условия (18), (22), (23) двойственной задачи несовместны, то существует луч $\Lambda \subset L \cap G$.

Заметим, что условия (18) и (23) определяют в R^m affine многообразие размерности $m - (|J_K| - 3)$. Следовательно, в случае $|J_K| = m + 3$ вектор y в двойственной задаче определяется условиями (18), (23) однозначно, а в случае $|J_K| = m + 2$ двойственная задача сводится к максимизации функции y на некотором интервале.

Из сказанного следует, что для минимизации функции f на $L(J_K) \cap G$ в случае $|J_K| = m + 2$ или $|J_K| = m + 3$ целесообразно сначала решить сформулированную выше двойственную задачу,

после чего для определения точки минимума воспользоваться соотношениями (20) и (15). Если же оказалось, что условия двойственной задачи несовместны, то определяется луч $\Lambda \subset L(J_k) \cap G$. Как находить направляющий вектор такого луча, будет показано ниже.

3°. Рассмотрим теперь вопросы построения вычислительной процедуры изложенного метода.

Наиболее трудоемкой частью одного шага процесса является анализ функции f на пересечении аффинного многообразия $L(J_k)$ с областью G . Для удобства описания аффинных многообразий $L(J_k)$ целесообразно иметь некоторое подмножество Q_k множества J_k такое, что $Q_k \supset P_k$ и векторы A^j , $j \in Q_k$, образуют базис в R^m . Выделение такого множества Q_k возможно, так как векторы A^j , $j \in P_k$, линейно независимы и эту совокупность векторов можно дополнить до базиса, существование которого среди векторов A^j , $j \in J_k$, отмечалось в п. 1°.

Множество Q_k будем считать некоторым образом упорядоченным: $Q_k = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m\}$.

Если не предполагать какой-либо специальной структуры векторов A^j , $j \in N$, то помимо множества Q_k целесообразно также иметь матрицу B_k^{-1} , обратную к матрице $B_k = (A^{\alpha_1}, A^{\alpha_2}, \dots, A^{\alpha_m})$. Через β_ℓ в дальнейшем будем обозначать ℓ -ю строку матрицы B_k^{-1} .

Покажем, каким образом множество Q_k и матрица B_k^{-1} преобразуются при переходе от шага к шагу. Пусть на k -ом шаге процесса реализуется случай а) схемы метода и в множество J_k добавляется некоторый элемент j_0 . Используя B_k^{-1} , получим решение системы

$$\sum_{j \in Q_k} g_j A^j = A^{j_0}.$$

При этом по крайней мере один из коэффициентов g_j , $1 \leq j \leq m$, отличен от нуля, так как в противном случае векторы A^j , $j \in P_{k+1} = P_k \cup \{j_0\}$, оказались бы линейно зависимыми. Заменяя соответствующий этому коэффициенту индекс j в множестве Q_k элементом j_0 , получим множество Q_{k+1} . Векторы A^j , $j \in Q_{k+1}$, очевидно, при такой замене будут линейно независимыми. Матрица B_{k+1}^{-1} может быть получена из B_k^{-1} посредством преобразований метода пополнения, так как матрицы B_k и B_{k+1} отличаются лишь одним столбцом.

Пусть теперь на K -ом шаге процесса реализуется один из случаев в) или с) и из множества J_K исключается некоторый элемент $j_i \in P_K$. Так как среди векторов $A^j, j \in J_{K+1} = J_K \setminus \{j_i\}$, при этом должно остаться m линейно независимых, то должен существовать вектор $A^{j_e}, j_e \in J_K \setminus Q_K$, которым можно было бы заменить вектор A^{j_i} в базисе $A^j, j \in Q_K$. Если j_i находился в множестве Q_K на ℓ -ом месте, то необходимым и достаточным условием возможности указанной замены является $(\beta_\ell, A^{j_e}) \neq 0$, где β_ℓ - ℓ -ая строка матрицы B_K^{-1} . Таким образом, принимая в качестве j_e какой-либо из $j \in J_K \setminus Q_K$, для которого $(\beta_\ell, A^j) \neq 0$, мы можем положить $Q_{K+1} = (Q_K \setminus \{j_i\}) \cup \{j_e\}$. Матрицу B_{K+1} получаем, как в первом случае, из B_K посредством преобразований метода пополнения.

Как определяется начальное множество Q_1 и матрица B_1^{-1} , будет показано ниже.

Предполагая известными на K -ом шаге процесса указанное множество $Q_K \subset J_K$ и матрицу B_K^{-1} , рассмотрим теперь вопрос об определении точки минимума \bar{x}^* функции f на $L(J_K) \cap G$, если минимум достигается, и луча $\Lambda \subset L(J_K) \cap G$ - в противном случае. Вычислительная процедура этой части алгоритма строится различно в зависимости от числа элементов в множестве J_K .

Как уже отмечалось, вопрос решается просто при $|J_K| = m$ и $|J_K| = m - 4$. В первом случае $L(J_K)$ состоит из единственной точки x^* , а во втором - функция f не ограничена снизу на $L(J_K) \cap G$ и направляющий вектор g луча $\Lambda \subset L(J_K) \cap G$ определяется из условий (I4) при некоторых фиксированных $g_j > 0, 1 \leq j \leq 4$. Заметим, что в последнем случае $P_K = Q_K$ и для получения решения системы (I4) можно воспользоваться матрицей B_K^{-1} .

Рассмотрим теперь остальные случаи.

1) $|J_K| = m + 1$. В этом случае $J_K = Q_K \cup \{j_s\}, 1 \leq s \leq 4$. Используя матрицу B_K^{-1} , определим решение системы

$$\sum_{j \in Q_K} h_j A^j = -A^{j_s}$$

и положим $h_{j_s} = 1$ и $h_j = 0, j \in J_K$. Ясно, что в рассматриваемом случае аффинное многообразие $L(J_K)$ является множеством векторов вида $x(t) = x^* + th, t \in (-\infty, +\infty)$.

Если $h_j \geq 0, j \in J_K \setminus Q_K$, то $x(t) \in G$ при $t \geq 0$ и вектор h является направляющим вектором луча $\Lambda \subset L(J_K) \cap G$.

Если же среди $h_{j,j} \in J_K \setminus P_K$, имеются отрицательные, то для точек $t \in (t_1, t_2)$, где

$$t_1 = \max_{\substack{h_{j,j} > 0, \\ j \in J_K \setminus P_K}} - \frac{x_j^*}{h_{j,j}}, \quad t_2 = \min_{\substack{h_{j,j} < 0, \\ j \in J_K \setminus P_K}} - \frac{x_j^*}{h_{j,j}},$$

будет $x(t) \in G$, причем

$$\lim_{t \rightarrow t_1+0} f(x(t)) = \lim_{t \rightarrow t_2-0} f(x(t)) = +\infty.$$

Определяя точку минимума t функции $f(x(t))$ на интервале (t_1, t_2) , получаем $\bar{x} = x^* + t_0 h$.

2) $|J_K| = m+2$. В этом случае $Q = P_K \cup \{j_1, j_2\}$, $j_1, j_2 \leq 4$. Пусть для определенности $j_1 = 3$, $j_2 = 4$ и они находятся в множестве Q_K на первом и втором месте соответственно.

Перейдем к двойственной задаче, как это описано в п.2^о, и рассмотрим систему линейных уравнений, определяемую условиями (18), (23). Общим решением этой системы является

$$y(t) = -\rho_1 - t\rho_2, \quad t \in (-\infty, +\infty),$$

где ρ_i ($i=1,2$) — i -я строка матрицы B_K . Поэтому условия (22) можно переписать в виде

$$-(\rho_1, A^j) - t(\rho_2, A^j) < 0, \quad 1 \leq j \leq 4. \quad (24)$$

Далее, так как

$$(\rho_1, A^3) = 1, \quad (\rho_2, A^3) = 0,$$

$$(\rho_1, A^4) = 0, \quad (\rho_2, A^4) = 1,$$

то из (24) при $j=4$ следует $t > 0$, а при $j=3$ условие (24) выполняется при любом вещественном t .

Таким образом, двойственная задача в данном случае состоит в максимизации функции $y(y(t))$ на множестве положительных t , удовлетворяющих условиям

$$(\rho_1, A^j) + t(\rho_2, A^j) > 0, \quad j=1,2. \quad (25)$$

Заметим, что для каждого из этих неравенств множество положительных значений t , при которых это неравенство выполняется, либо пусто, либо образует некоторый открытый интервал вида $(0, t)$.

или $(t_2, +\infty)$. Поэтому возможны три случая:

i) какое-либо из неравенств (25) выполняется ни при каком $t > 0$;

ii) одно из неравенств (25) выполняется для $t \in (0, t_1)$, а другое - для $t \in (t_2, +\infty)$ и $t_2 \geq t_1$;

iii) оба неравенства (25) выполняются для $t \in (t_1, t_2)$, $0 \leq t_1 < t_2$.

В случае (iii), как нетрудно проверить, будет

$$\lim_{t \rightarrow t_1+0} y(y(t)) = \lim_{t \rightarrow t_2-\infty} y(y(t)) = -\infty.$$

Определив точку максимума t функции $y(y(t))$ на интервале (t_1, t_2) , используем для нахождения точки \bar{x}^* соотношения (20) и (15):

$$\bar{x}_j^* = \frac{(y(t_2), B)}{y(y(t_2), A^j)}, \quad j \in J_K \setminus Q_K,$$

$$\sum_{j \in Q_K} \bar{x}_j^* A^j = B - \sum_{j \in J_K \setminus Q_K} \bar{x}_j^* A^j. \quad (26)$$

При этом решение последней системы определяется с помощью матрицы B_K .

Если имеет место один из случаев (i) или (ii), то определяется луч $\Lambda \subset L(J_K) \cap G$. Направляющий вектор $g = (g_1, g_2, \dots, g_n)$ такого луча должен удовлетворять условиям:

$$g_j = 0, \quad j \in J_K, \quad \sum_{j \in J_K} g_j A^j = 0, \quad (27)$$

$$g_j \geq 0, \quad 1 \leq j \leq 4, \quad \sum_{j=1}^4 g_j > 0. \quad (28)$$

Для нахождения требуемого вектора g достаточно указать такие $g_j > 0, j \in J_K \setminus Q_K$, что $\sum_{j \in J_K \setminus Q_K} g_j > 0$ и для любого решения $y \in R^n$ системы уравнений и неравенств

$$\begin{aligned} (y, A^j) &= 0, \quad j \in P_K, \\ (y, A^j) &\leq 0, \quad j \in Q_K \setminus P_K \end{aligned} \quad (29)$$

выполняется

$$\sum_{j \in J_K \setminus Q_K} (y, A^j) g_j \geq 0. \quad (30)$$

Действительно, выполнение условия (30) для любого решения системы (29) обеспечивает неотрицательность компонент $g_j, j \in Q_K \setminus P_K$, в решении системы уравнений

$$\sum_{j \in Q_K} g_j A^j = - \sum_{j \in J_K \setminus Q_K} g_j A^j. \quad (31)$$

Таким образом, если зафиксировать такие, как указано выше, $g_j, j \in J_K \setminus Q_K$, и, используя матрицу B_K , решить систему (31), то получаемый вектор g будет удовлетворять всем условиям (27), (28).

Легко видеть, что общим решением системы (28) является

$$y = -\delta_1 \rho_1 - \delta_2 \rho_2, \quad \delta_1, \delta_2 \geq 0.$$

Поэтому условие (30) принимает вид:

$$\delta_1 \sum_{j \in J_K \setminus Q_K} (\rho_1, A^j) g_j + \delta_2 \sum_{j \in J_K \setminus Q_K} (\rho_2, A^j) g_j \leq 0, \quad \delta_1, \delta_2 \geq 0,$$

что эквивалентно

$$\sum_{j \in J_K \setminus Q_K} (\rho_i, A^j) g_j \leq 0, \quad i=1,2. \quad (32)$$

Предположим теперь, что реализуется случай (1), т.е. какое-либо из неравенств (25) не выполняется ни при каком $t > 0$. Пусть для определенности это имеет место для $j=1$. Тогда

$$(\rho_i, A^1) \leq 0, \quad i=1,2,$$

и условию (32) удовлетворяют, например, $g_1=1, g_2=0$.

Предположим теперь, что реализуется случай (11), т.е. одно из неравенств (25), для определенности при $j=1$, выполняется для $t \in (0, t_1)$, а другое, — для $t \in (t_2, +\infty)$ и $t_2 > t_1$. Ясно, что при этом

$$(\rho_1, A^1) > 0, (\rho_2, A^1) < 0, t_1 = -\frac{(\rho_1, A^1)}{(\rho_2, A^1)},$$

$$(\rho_1, A^2) < 0, (\rho_2, A^2) > 0, t_2 = -\frac{(\rho_1, A^2)}{(\rho_2, A^2)}.$$

Следовательно,

$$-\frac{(\rho_1, A^1)}{(\rho_2, A^1)} < -\frac{(\rho_1, A^2)}{(\rho_2, A^2)},$$

или

$$(\rho_1, A^1)(\rho_2, A^2) - (\rho_1, A^2)(\rho_2, A^1) < 0. \quad (33)$$

Отсюда следует, что неравенства (32) удовлетворяются при $g_1 = (\beta_2, A^1)g_2 = -(\beta_2, A^1)$. Действительно, при $i=1$ неравенство (32) выполняется, как строгое, ввиду (33), а при $i=2$ имеем

$$(\beta_2, A^1)g_1 + (\beta_2, A^2)g_2 = (\beta_2, A^1)(\beta_2, A^1) - (\beta_2, A^2)(\beta_2, A^1) = 0.$$

3) $|J_K| = m+3$. В этом случае $Q_K = P_K \cup \{j\}$, $j \leq 4$. Для определенности будем считать, что j_1 находится в Q_K на первом месте и $j_1 = 1$.

Перейдем к двойственной задаче и рассмотрим систему уравнений, определяемую условиями (18), (23). В отличие от предшествующего случая, эта система теперь имеет единственное решение, и таковым является $y = -\beta_1$. Поэтому условия (22) имеют вид

$$-(\beta_1, A^j) < 0, \quad 1 \leq j \leq 4. \quad (34)$$

Так как $(\beta_1, A^1) = 1$, то для $j=1$ это условие выполнено. Если оно выполняется и для $j=2, 3, 4$, т.е. для $j \in J_K \setminus Q_K$, то координаты точки \bar{x}_K , доставляющей минимум функции f на $L(J_K) \cap G$, определяются из соотношений (21)

$$\bar{x}_j^* = \frac{(\beta_1, B)}{4(\beta_1, A^j)}, \quad j \in J_K \setminus Q_K,$$

и системы уравнений (26). Решение последней получаем, используя матрицу B_K .

Если какое-либо из неравенств (34) не выполняется, то для определения направляющего вектора g луча $L \subset L(J_K) \cap G$ используются те же соображения, что и в предшествующем случае. При этом общим решением системы (29) является $y = -\delta_1 \beta_1$, $\delta_1 > 0$, и условие (30) эквивалентно неравенству

$$\sum_{j \in J_K \setminus Q_K} (\beta_1, A^j) g_j \leq 0. \quad (35)$$

Поэтому если для некоторого $j \in J_K \setminus Q_K$ условие (34) не выполняется, то неравенству (35) удовлетворяют

$$g_{j_1} = 1, \quad g_j = 0, \quad j \in J_K \setminus Q_K, \quad j \neq j_1.$$

Компоненты g_j , $j \in Q_K$, определяем, используя матрицу B_K из системы (31).

4°. В заключение рассмотрим вопрос об определении начального вектора x^1 , множества J_1, Q_1 и матрицы B_1 . Для этой цели рассмотрим следующую вспомогательную задачу линейного программиро-

вания:

максимизировать величину x , при условиях

$$\sum_{j=0}^4 x_j A^j = B, \quad (36)$$

$$x_j \geq 0, \quad j=0, 1, \dots, n, \quad (37)$$

где $A^* = \sum_{j=0}^4 A^j$.

При решении этой задачи методом последовательного улучшения [2] (модифицированный симплекс-методом [3]) может реализоваться один из следующих трех случаев:

- 1) ограничения (36), (37) сформулированной задачи несовместны;
- 2) ограничения (36), (37) совместны при всех достаточно больших значениях x ;
- 3) сформулированная вспомогательная задача разрешима.

Легко видеть, что в первом случае ограничения (2) - (4) исходной задачи также несовместны, а во втором случае функции (1) на множестве векторов $x \in R^n$, удовлетворяющих условиям (2) - (4), не ограничена снизу.

Предположим, что имеет место третий случай. При этом наряду с величинами x_j ($j=0, 1, \dots, n$), представляющими решение вспомогательной задачи, будут получены множество Q , такое, что векторы A^j , $j \in Q$, линейно независимы и $Q_0 = \{j | x_j > 0\}$, а также матрица B_0^{-1} , обратная к матрице B_0 векторов A^j , $j \in Q_0$.

Если $x_0 = 0$, то это означает, что ограничения (2)-(4) исходной задачи несовместны.

Пусть $x_0 = 0$. Тогда в качестве x' можно принять вектор с компонентами

$$x'_j = x_j, \quad 4 < j \leq n,$$

$$x'_j = x_j + x_0, \quad 1 \leq j \leq 4.$$

Что касается множества Q , и матрицы B_0^{-1} , то они легко получаются из Q_0 и B_0^{-1} следующим образом.

В рассматриваемом случае $0 \in Q$, т.е. вектор A^0 является одним из столбцов - для определенности первым столбцом - матрицы B_0 . Найдется такой вектор $A^{j'}$, $1 \leq j' \leq 4$, $j' \in Q_0$, для которого $(\beta_{j'}, A^{j'}) \neq 0$, где $\beta_{j'}$ - первая строка матрицы B_0^{-1} , ибо в противном случае векторы A^j , $j \in Q_0$, были бы линейно зависимыми. Заменяя в множестве Q_0 элемент 0 элементом

J_1 , получаем множество Q_1 . Полю, что при этом векторы A^j , $j \in Q_1$, будут линейно независимыми. Матрица B_1^* получается из B_1 путем соответствующих преобразований метода пополнения. Наконец, в качестве множества J_1 принимаем $Q_1 \cup \{1, 2, 3, 4\}$.

Л и т е р а т у р а

1. Г.Ш.Рубинштейн, В.И.Шмырёв. Методы минимизации квазивыпуклой функции на выпуклом многограннике. Настоящий сборник. стр. 82-117.
2. Л.В.Канторович. Экономический расчёт наилучшего использования ресурсов, Изд. АН СССР, М., 1960.
3. Дл. Данциг. Линейное программирование, его применения и обобщения, "Прогресс", М., 1966.

Поступила в редакцию
12.1У. 1971 г.