

Численные методы

УДК 512.25/26

МЕТОД НАХОЖДЕНИЯ ЛОКАЛЬНОГО МАКСИМУМА ДЛЯ
НЕКОТОРОГО КЛАССА НЕЛИНЕЙНЫХ ЗАДАЧ

И.Н.Меламуд

§ 1. Метод последовательного улучшения допустимых решений
для одного класса многоэкстремальных задач

Пусть $q_i (i \in J_1 = \{1, \dots, m_1\})$ — строго вогнутые функции, заданные в евклидовом пространстве E_n ; $a_i (i \in J_2 = \{m_1 + 1, \dots, m_1 + m_2\})$, c — n -мерные векторы; b — m -мерный вектор, где $m = m_1 + m_2$. Рассмотрим следующую задачу.

ЗАДАЧА П. Найти вектор $x = (x_1, \dots, x_n)^T$, доставляющий максимум функции $F(x) = c^T x$, при условиях: 1) $x_j > 0$, $j \in J = \{1, \dots, n\}$; 2) $a_i^T x \leq b_i$, $i \in J_2$; 3) $q_i(x) \leq b_i$, $i \in J_1$.

Обозначим через Q область допустимых решений задачи П. Будем предполагать, что ограничения $q_i(x) \leq b_i$ удовлетворяют следующему условию.

УСЛОВИЕ C1. Для всех $i \in J_1$ существует такое $x \in Q$, что $q_i(x) < b_i$ (см. [1]).

Пусть также функции q_i непрерывно дифференцируемы. Положим

$$f_i(x) = \left\{ \frac{\partial q_i}{\partial x_j}, j = 1, \dots, n \right\} \quad i \in J_1.$$

Определим для произвольного $x \in Q$ множества индексов $J_1(x)$, $J_2(x)$, $J(x)$ следующим образом: $J_1(x) = \{i \in J_1 : g_i(x) = b_i\}$; $J_2(x) = \{i \in J_2 : a_i^T x = b_i\}$; $J(x) = \{j \in J : x_j = 0\}$.

Построим метод улучшения допустимых решений для поставленной задачи.

Пусть дана некоторая точка $x^p \in Q$. Легко может быть доказана следующая

ТЕОРЕМА I. Если для задачи П при всех $i \in J_1$ выполняется неравенство $g_i(x^p) < b_i$, тогда либо в точке x^p существует подходящее возможное направление (см. [I]) задачи П, либо эта точка является точкой глобального максимума задачи П.

Пусть существует такое $i_1 \in J_1$, что $g_{i_1}(x^p) = b_{i_1}$, т.е. $J_1(x^p) \neq \emptyset$.

Построим следующую задачу.

ЗАДАЧА П''. Найти вектор $x = (x_1, \dots, x_n)^T$, доставляющий максимум функции $c^T x$, при условиях:

- 1) $x_j > 0$, $j \in J$; 2) $a_i^T x \leq b_i$, $i \in J_2$;
- 3) $a_i^T x \leq b_i^*$, $i \in J_1(x^p)$; $g_i(x) \leq b_i$, $i \in J_1 \setminus J_1(x^p)$.

В этой задаче $\{x / a_{i_1}^T x - b_{i_1}^* = 0\}$ — гиперплоскость, касательная к гиперповерхности $\{x / g_i(x) - b_i = 0\}$ в точке x^p , т.е. $d_{i_1} = \{i_1(x^p)\}$. Обозначим через P область допустимых решений задачи П''.

Если задача П'' имеет подходящее возможное направление в точке x^p , то это направление можно взять в качестве подходящего возможного направления для задачи П в точке x^p , так как $Q \supset P$.

Пусть задача П'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p . Рассмотрим систему линейных уравнений

$$|d| \quad \begin{cases} a_i^T x = b_i^*, & i \in J_1(x^p); \\ a_i^T x = b_i, & i \in J_2(x^p); \\ x_j = 0, & j \in J(x^p); \end{cases}$$

и обозначим через A матрицу, составленную из коэффициентов этой системы. Будем различать 2 случая: А) $r(A) \leq n-1$; В) $r(A) = n$ ($r(A)$ - ранг матрицы A).

А) Задача Π'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p и для системы $|d|$ ранг матрицы $r(A) \leq n-1$. В этом случае множество решений системы уравнений $|d|$ является аффинным многообразием L размерности $\rho(L) > 1$.

ТЕОРЕМА 2. Если в задаче Π'' подходящее возможное направление в точке x^p не существует и если $r(A) \leq n-1$, тогда $F(x) = F(x^p)$ для всех $x \in L$.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Пусть $S_\varepsilon(x^p)$ - n -мерный шар радиуса ε с центром в точке x^p . Возьмем такое $\varepsilon > 0$, чтобы $S_\varepsilon(x^p) \cap L \subset P$. В качестве ε можно взять любое число, не большее чем радиус n -мерного шара с центром в точке x^p , не пересекающегося ни с одной из ограничивающих гиперповерхностей

$$\{x/q_i(x) = b_i\}, \quad i \in J_1 \setminus J_1(x^p), \quad (2.1)$$

и гиперплоскостей

$$\{x/a_i^T x = b_i\}, \quad i \in J_2 \setminus J_2(x^p); \quad (2.2)$$

$$\{x/x_j = 0\}, \quad j \in J \setminus J(x^p). \quad (2.3)$$

Если $F(x) = F(x^p)$ для всех $x \in S_\varepsilon(x^p) \cap L$, тогда в силу линейности F получим $F(x) = F(x^p)$ для всех $x \in L$.

Докажем, что $F(x) = F(x^p)$ для всех $x \in S_\varepsilon(x^p) \cap L$. Действительно, при $x \in P$ имеем $F(x) \leq F(x^p)$, так как для задачи Π'' в точке x^p нет подходящего возможного направления. Однако, по построению, $S_\varepsilon(x^p) \cap L \subset P$, т.е. $F(x) \leq F(x^p)$ для всех $x \in S_\varepsilon(x^p) \cap L$. Предположим, что существует $x' \in S_\varepsilon(x^p) \cap L$ такое, что $F(x') < F(x^p)$, тогда найдется точка $x'' \in S_\varepsilon(x^p) \cap L$, лежащая

на одной прямой с точками x' и x^p такая, что $F(x'') > F(x^p)$. Так как в задаче Π'' нет подходящего возможного направления в точке x^p , то x'' не принадлежит множеству P . Значит, для всех $x \in L \cap S_e(x^p)$, а тогда и для всех $x \in L$ имеем $F(x) = F(x^p)$. Теорема доказана.

На основании теоремы 2, если $\chi(A) \leq n-1$, то находим произвольное решение x^* системы /д/ такое, что $x^* \neq x^p$. Затем делаем полшага из точки x^p вдоль луча $A(x^p, x^*)$ следующим образом:

Находим точки $x^p + \mu_i(x - x^p)$, $x^p + \nu_i(x - x^p)$ и $x^p + \eta_j(x - x^p)$ пересечения луча $A(x^p, x^*)$ с гиперповерхностями (2.1) и гиперплоскостями (2.2) и (2.3) соответственно. Причем, так как с гиперповерхностями луч может пересекаться в двух точках $x^p + \mu'_i(x - x^p)$ и $x^p + \mu''_i(x - x^p)$, то берем $\mu_i = \min(\mu'_i, \mu''_i)$.

Затем определяем $\lambda_1 = \min_{i \in J_1(x^p)} \mu_i$, $\lambda_2 = \min_{i \in J_2(x^p)} \nu_i$,

$\lambda_3 = \min_{j \in J_3(x^p)} \eta_j$ и $\lambda' = \min(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$. Находим точку $x' = x^p + \lambda'(x - x^p)$ и строим $x^{p'} = \frac{x^p + x'}{2}$.

Для полученной точки $F(x^{p'}) = F(x^p)$, так как она принадлежит аффинному многообразию L . Из строгой вогнутости гиперповерхностей $\{x/q_i(x) = b_i\}$, при $i \in J_1(x^p)$, получаем, что для построенной точки $x^{p'}$ множество $J_1(x^{p'})$ пусто, т. е. полученная точка относится к типу точек, рассмотренных в теореме I, и в ней либо существует подходящее возможное направление задачи Π , либо она является точкой глобального максимума этой задачи.

В) Задача Π'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p и $\chi(A) = n$. В данном случае x^p является единственным решением системы уравнений /д/.

Рассмотрим выпуклый конус $B = \{x/d_i x \leq b_i^*, i \in J_1(x^p); a_i^T x \leq b_i, i \in J_2(x^p); x_j \geq 0, j \in J_3(x^p)\}$ с вершиной в точке x^p и полупространство $H = \{x/F(x) \geq F(x^p)\}$ и построим выпуклый конус $D = B \cap H$. Полученный конус D не пуст, так как $x^p \in D$.

ТЕОРЕМА 3. Пусть задача Π'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p и $\chi(A) = n$. Тогда если \mathcal{D} состоит из единственной точки x^p , то в этой точке достигается локальный максимум задачи Π .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Предположим противное. Пусть в любом n -мерном шаре $S_t(x^p)$ радиуса t с центром в точке x^p существует точка $x \in Q$ такая, что $F(x) > F(x^p)$. Рассмотрим последовательность шаров $S_{t_k}(x^p)$ при $t_k \rightarrow 0$. В качестве $S_{t_k}(x^p)$ возьмем n -мерный шар, не пересекающийся ни с одной из гиперповерхностей (2.1), и гиперплоскостей (2.2) и (2.3). По предположению, для любого k существует точка $\tilde{x}^k \in S_{t_k}(x^p) \cap Q$ такая, что $F(\tilde{x}^k) > F(x^p)$. Из последовательности \tilde{x}^k можно выбрать подпоследовательность, сходящуюся к точке x^p . Не ограничивая общности, будем считать, что сама последовательность сходится к точке x^p . Рассмотрим лучи $\mathcal{L}_k = \mathcal{L}(x^p, \tilde{x}^k) = \{x = x^p + \lambda \tilde{x}^k / |\tilde{x}^k|, \lambda \geq 0\}$. Так как $F(\tilde{x}^k) > F(x^p)$ для всех \tilde{x}^k и F — линейная функция, то F монотонно возрастает вдоль каждого из лучей \mathcal{L}_k . Возьмем на этих лучах отрезки $0[x^p, \tilde{x}^k]$.

Среди них нет ни одного, содержащегося в множестве Q , потому что для этого отрезка было бы $0[x^p, \tilde{x}^k] \subset B$, а значит, и $0[x^p, \tilde{x}^k] \subset \mathcal{D}$, что противоречило бы условию. На луче \mathcal{L}_1 возьмем точку $y_1 \in Q$ такую, что $y_1 \in 0[x^p, \tilde{x}^1]$ и $0[\tilde{x}^1, y_1] \subset Q$.

Существование такой точки вытекает из выбора шара $S_{t_1}(x^p)$. Найдем $|\tilde{x}^1 - y_1| = c'$ и построим последовательность точек $y_k \in \mathcal{L}_k$ таких, что $y_k \in 0[x^p, \tilde{x}^k]$ и $|\tilde{x}^k - y_k| = c'$. Из сходимости последовательности точек \tilde{x}^k к точке x^p получим, что $0[\tilde{x}^k, y_k] \subset Q$. Обозначим $\lim_{k \rightarrow \infty} y_k = y$ и $\lim_{k \rightarrow \infty} \mathcal{L}(x^p, \tilde{x}^k) = \mathcal{L}$.

Мы получили, что на луче \mathcal{L} существует отрезок $0[x^p, y]$ длины c' и $0[x^p, y] \subset Q$. Заметим, что конус B содержит все лучи $\mathcal{L}(x^p, x)$, для которых $0[x^p, x] \subset Q$, поэтому $\mathcal{L} \subset B$. Однако, по предположению, $F(x) > F(x^p)$ для всех $x \in \mathcal{L}(x^p, \tilde{x}^k)$, а значит, для всех $x \in 0[x^p, y]$ будем иметь $F(x) > F(x^p)$.

Следовательно, точка $y \neq x^p$ принадлежит множеству $D = B \cap H$, что противоречит единственности точки x^p в множестве D . Теорема доказана.

В случае, если выпуклый конус D состоит не из единственной точки, тогда необходимо найти произвольную точку $x^* \in D$ такую, что $x^* \neq x^p$. Получим луч $L(x^p, x^*) \subset D$, вдоль которого $F(x) = F(x^p)$ (неравенство $F(x) > F(x^p)$ невозможно, ибо в точке x^p подходящего возможного направления задачи Π'' не существует). Затем делаем полшага вдоль луча $L(x^p, x^*)$ и находим точку x^p . В полученной точке $F(x^p) = F(x^p)$ и $q_i(x) < b_i$ для всех $i \in J_1$ (из строгой вогнутости функций q_i). Поэтому, либо эта точка является точкой глобального максимума задачи Π (см. теорему I), либо задача Π имеет подходящее возможное направление в точке x^p .

Следуя работе [2] можно проверить, является ли точка x^p единственной точкой множества D и если эта точка не единственна в множестве D , то найти произвольную точку $x^* \in D$ такую, что $x^* \neq x^p$.

§ 2. Метод последовательного улучшения допустимых решений для задач с вогнутыми и выпуклыми ограничениями

Пусть q_i ($i \in J_1 = \{1, \dots, m_1\}$) - вогнутые, а q_i ($i \in J_3 = \{m_1 + m_2 + 1, \dots, m_1 + m_2 + m_3\}$) - выпуклые функции, заданные в евклидовом пространстве E_n ; a_i ($i \in J_2 = \{m_1 + 1, \dots, m_1 + m_2\}$) и c - n -мерные векторы, b - m -мерный вектор, где $m = m_1 + m_2 + m_3$.

Рассмотрим следующую задачу.

ЗАДАЧА III. Найти вектор $x = (x_1, \dots, x_n)^T$, доставляющий максимум функции $F(x) = c^T x$, при условиях:

- 1) $x_j > 0$, $j \in J = \{1, \dots, n\}$; 2) $a_i^T x \leq b_i$, $i \in J_2$;
- 3) $q_i(x) \leq b_i$, $i \in J_1$; $q_i(x) \leq b_i$, $i \in J_3$.

Обозначим через Q область допустимых решений задачи III. Будем предполагать, что ограничения $q_i(x) \leq b_i$, $i \in J_1 \cup J_3$, удовлетворяют ранее сформулированному условию c1.

Пусть также функции q_i непрерывно дифференцируемы. Положим $f_i(x) = \left\{ \frac{\partial q_i}{\partial x_j}, j = 1, \dots, n \right\}$, $i \in J_1 \cup J_3$. Определим для пре-

извольного $x \in Q$ множества индексов $J_1(x), J_2(x), J_3(x), J(x)$ следующим образом: $J_1(x) = \{i \in J_1 : g_i(x) = b_i\}$; $J_2(x) = \{i \in J_2 : a_i^T x = b_i\}$; $J_3(x) = \{i \in J_3 : g_i(x) = b_i\}$; $J(x) = \{j \in J : x_j = 0\}$.

Построим метод улучшения допустимых решений для поставленной задачи. Пусть дана некоторая точка $x^p \in Q$. Будем полагать, что $J_1(x^p) \neq \emptyset$.

ЗАМЕЧАНИЕ I. Если $J_1(x^p) = \emptyset$, тогда нахождение подходящего возможного направления задачи III в точке x^p сводится к нахождению подходящего возможного направления для задачи выпуклого программирования (см. теорему I предыдущего параграфа). Рассмотрим следующую задачу.

ЗАДАЧА III'. Найти вектор $x = (x_1, \dots, x_n)^T$, доставляющий максимум функции $c^T x$, при условиях:

- 1) $x_j \geq 0, j \in J$; 2) $a_i^T x \leq b_i, i \in J_2$;
- 3) $d_i^T x \leq b_i^*, i \in J_1(x^p)$; $g_i(x) \leq b_i, i \in J_1 \setminus J_1(x^p)$;
- $g_i(x) \leq b_i, i \in J_3$.

В этой задаче $\{x/d_i^T x - b_i^* = 0\}$ - гиперплоскость касательная к гиперповерхности $\{x/g_i(x) - b_i = 0\}$ в точке x^p , т.е. $d_i = f_i(x^p)$.

Обозначим через P область допустимых решений задачи III'.

СЛУЧАЙ I. Задача III' удовлетворяет условиям CI.

Если при этом подходящее возможное направление задачи III' в точке x^p существует, то оно является подходящим возможным направлением и для задачи III.

Если же задача III' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p , тогда рассматриваем вспомогательную задачу.

ЗАДАЧА III''. Найти вектор $x = (x_1, \dots, x_n)^T$, доставляющий максимум функции $G(x) = \sum_{i \in J_1(x^p)} (-g_i(x))$, при условиях:

- 1) $x_j \geq 0, j \in J(x^p)$; 2) $a_i^T x \leq b_i, i \in J_2(x^p)$;
- 3) $g_i(x) \leq b_i, i \in J_3(x^p)$; $d_i^T x \leq b_i^*, i \in J_1(x^p)$; 4. $F(x) \geq F(x^p)$.

Полученная задача является многоэкстремальной. Обозначим через T область допустимых решений задачи III''. Множество T является выпуклым, а функция $G(x)$ - непрерывно дифференци-

руемой. Если задача Π' удовлетворяет условию $C1$, то легко может быть доказана следующая

ТЕОРЕМА 4. Если задача Π'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p , то x^p является точкой локального максимума задачи Π'' .

СЛЕДСТВИЕ. Если задача Π'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p , то для всех $x \in P \cap S_\varepsilon(x^p)$, для которых $F(x) = F(x^p)$, имеет место $J_1(x) = J_1(x^p)$.

ЗАМЕЧАНИЕ 2. Если функция g_i вогнута и непрерывно дифференцируема, то для любой точки $x^p \in N_i = \{x / g_i(x) = b_i\}$ множество $M_i = \{x / g_i(x) - b_i = d_i^T x - b_i^* = 0\}$ является аффинным многообразием.

ТЕОРЕМА 5. Если задача Π'' не имеет подходящего возможного направления в точке x^p , то x^p является точкой локального, а при $J_1(x^p) = \phi$ глобального максимума задачи Π .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Предположим, что точка x^p не является точкой локального максимума задачи Π . В этом случае для любого $\varepsilon > 0$ существует такое $x \in Q \cap S_\varepsilon(x^p)$, что $F(x) > F(x^p)$. Если подберем достаточно малое $\varepsilon' > 0$, то из любой точки $x' \in Q \cap S_{\varepsilon'}(x^p)$, для которой $F(x') > F(x^p)$, можно провести луч перпендикулярно множеству $H = \{x / F(x) = F(x^p)\}$ и найти точку x^* пересечения луча и гиперплоскости H . Точка $x^* \in P$. Таким образом, получим, что существует $x^* \in P$, в которой есть подходящее возможное направление $\lambda(x^*, x')$ задачи Π'' . Но из теоремы 4 $J_1(x^*) = J_1(x^p)$. Поэтому, согласно замечанию 2, если в точке x^* существует подходящее возможное направление задачи Π'' , то оно существует и в точке x^p , что противоречит условию теоремы. Теорема доказана.

Если задача Π'' имеет подходящее возможное направление в точке x^p , тогда делаем в этом направлении шаг длины δ (где δ достаточно мало) и получаем точку $x^{p'}$, в которой $J_1(x^{p'}) < J_1(x^p)$ и $F(x^{p'}) = F(x^p)$. Затем находим подходящее возможное направление в точке $x^{p'}$ для задачи Π' , построенной для этой точки. Если же задача Π' не имеет в точке $x^{p'}$ подходящего возможного направления, то в данной точке строим задачу Π'' . Этот процесс продолжается до тех пор, пока не получим точку x^{p^*} такую, что $F(x^{p^*}) = F(x^p)$ и в ней существует подходящее возможное направление задачи Π' , либо задача Π'' , построенная для точки x^{p^*} , не имеет подходящего возможного направления в этой точке, а значит, точка x^{p^*} является точкой локального (при $J_1(x^{p^*}) = \phi$ глобального) максимума задачи Π .

СЛУЧАЙ 2. Задача Π' не удовлетворяет условию C1.

В задаче Π' ограничения $g_i(x) \leq b_i$ при $i \in J_3(x^p)$ заменим ограничениями $g_i(x) \leq b_i + \varepsilon$, где ε - малое положительное число. Получим следующую задачу.

ЗАДАЧА Π'_1 . Найти вектор $x = (x_1, \dots, x_n)^T$, доставляющий максимум функции $c^T x$, при условиях:

$$1) x_j \geq 0, j \in J; \quad 2) a_i^T x \leq b_i, i \in J_2;$$

$$3) d_i^T x \leq b_i^*, i \in J_1(x^p); g_i(x) \leq b_i, i \in J_1 \setminus J_1(x^p);$$

$$g_i(x) \leq b_i + \varepsilon, i \in J_3(x^p); g_i(x) \leq b_i, i \in J_3 \setminus J_3(x^p).$$

Обозначим через P_1 область допустимых решений задачи Π'_1 .

В точке x^p имеем $g_i(x^p) < b_i + \varepsilon$ для $i \in J_3(x^p)$, поэтому для задачи Π'_1 условие C1 выполняется. Возьмем x^p в качестве исходной точки для задачи Π'_1 . Если в точке x^p не существует подходящего возможного направления задачи Π'_1 , то перейдем к точке $x^{p^*} \in P_1$, в которой $F(x^{p^*}) = F(x^p)$, $|x^{p^*} - x^p| < \delta$,

и задача Π'_1 имеет подходящее возможное направление в ней или x^{p^*} является точкой локального максимума задачи Π'_1 (задача Π_1 получена из задачи Π заменой ограничений $g_i(x) \leq b_i$ для $i \in J_3(x^p)$ на $g_i(x) \leq b_i + \varepsilon$). Однако допустимая область задачи Π_1 содержит в себе допустимую область задачи Π , т.е. x^p является точкой локального максимума задачи Π .

Если в точке x^p существует подходящее возможное направление задачи Π'_1 , тогда переходим к точке $x^* \in P_1$ такой, что $F(x^*) > F(x^p)$. Если $x^* \in P$, необходимо возвратиться в допустимую область задачи Π . Для этого используем метод, предложенный Зойтендейком для отыскания исходной точки.

Обозначим $y_i(x^*) = b_i - g_i(x^*)$, $i \in J_3$. Затем выбираем $y_i(x^*)$, $i \in J_3$, которые отрицательны и вводим $\xi > 0$ и $\rho_i > 0$ для $i \in J_3$ такие, что

$$\rho_i = \begin{cases} 0, & y_i(x^*) \geq 0; \\ \alpha_i > 0, & y_i(x^*) < 0. \end{cases}$$

Решаем задачу

$$\max \{-\xi/g_i(x) - \rho_i \xi \leq b_i, i \in J_3; a_i^T x \leq b_i, i \in J_2; \\ g_j(x) \leq b_j, j \in J_1; x_j \geq 0, j \in J; \xi > 0; F(x) > F(x^*)\}.$$

Исходным решением берем $x = x^*$ и $\xi = \max\{-\frac{y_i(x^*)}{\rho_i} > 0\}$.

Задача будет решена, если придем к такой точке x' , что $\xi = 0$. Если же к такой точке не придем, тогда, взяв точку $x^{t_1} = x^p + \frac{1}{10}(x^* - x^p)$, возвращаемся из нее в область Q к такой точке $x' \in Q$, что $F(x') > F(x^{t_1})$. Этот процесс может продолжаться до получения точки $x^{t_k} = x^p + \frac{1}{10^k}(x^* - x^p)$, из которой нельзя перейти к такой точке $x' \in Q$, что $F(x') > F(x^{t_k})$, и при этом $\frac{1}{10^k} \leq \delta$, где $\delta > 0$ —наперед заданное малое число. Тогда получим, что x^p является точкой локального максимума задачи Π .

ЗАМЕЧАНИЕ 3. Применять наложенный метод возвращения в данном случае можно, так как ε мало, т.е. в этом случае не может возникнуть ситуации, показанной на рис. I. Для поиска исходной точки задачи Π этот метод неприменим.

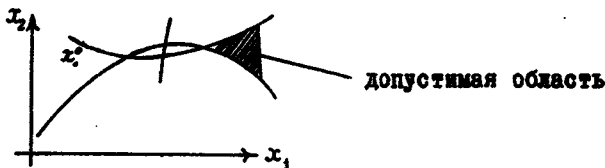


Рис. I.

§ 3. Нахождение локального максимума задачи III

Пользуясь предложенным методом улучшения допустимых решений, получаем последовательность $x^1, \dots, x^p, x^{p+1}, \dots$, такую, что $F(x^p) < F(x^{p+1})$. Сходимость этой последовательности получаем из сходимости метода возможных направлений и малых шагов при вспомогательных переходах. Если последовательность конечна,

то получим точку локального максимума задачи III. Если же последовательность бесконечна, то она может сходиться к точке $x^* \in Q$, которая не является точкой локального максимума задачи III. Аналогичный случай мог возникнуть и для задач выпуклого программирования. В этих задачах получить максимум позволяет использование алгоритма AZ1 [I]. Этот алгоритм можно применить и для задачи III. С этой целью в задачах отыскания подходящего возможного направления вместо $J_1(x), J_2(x), J_3(x), J(x)$ рассматриваем $J_1(x, \varepsilon) = \{i \in J_1 : b_i - \varepsilon \leq g_i \leq b_i\}$;

$J_2(x, \varepsilon) = \{i \in J_2 : b_i - \varepsilon \leq a_i^T x \leq b_i\}$; $J_3(x, \varepsilon) = \{i \in J_3 : b_i - \varepsilon \leq g_i \leq b_i\}$;

$J(x, \varepsilon) = \{j \in J : 0 \leq x_j \leq \varepsilon\}$,

где ε — заданное положительное число.

ЗАМЕЧАНИЕ I. Последовательность допустимых решений x^1, \dots, x^p, \dots задачи III, полученная предложенным методом улучшения допустимых решений с использованием алгоритма AZ1, может сходиться к точке, не являющейся точкой локального максимума данной задачи. Этот случай возникает, если область допустимых решений Q задачи III — связное множество, а Q^0 — несвязное множество (см. пример на рис. 2).

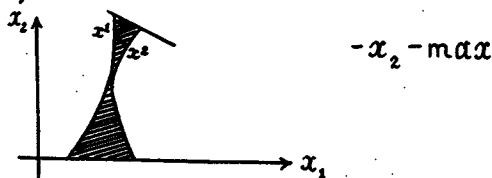


Рис. 2.

ТЕОРЕМА 6. Если допустимая область Q задачи III обладает свойством,

что Q° является связным множеством, то метод последовательного улучшения допустимых решений с использованием алгоритма AZ1 приводит к точке локального максимума задачи III.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Предположим, что последовательность x^k , полученная методом последовательного улучшения допустимых решений с использованием алгоритма AZ1, сходится к точке x^* , не являющейся точкой локального максимума задачи III. Из сходимости последовательности решений к данной точке следует, что существует такая точка x^l , начиная с которой для всех $k > l$

$$b_i - \varepsilon < g_i(x^k) < b_i, \quad i \in J_1(x^*); \quad b_i - \varepsilon < a_i^T x^k < b_i, \quad i \in J_2(x^*); \\ b_i - \varepsilon < g_i(x^k) < b_i, \quad i \in J_3(x^*); \quad 0 \leq x_j^k \leq \varepsilon, \quad j \in J(x^*).$$

Для точки x^l строим множества $J_1(x^l, \varepsilon)$, $J_2(x^l, \varepsilon)$, $J_3(x^l, \varepsilon)$, $J(x^l, \varepsilon)$ и решаем, используя алгоритм AZ1, задачу нахождения подходящего возможного направления в точке x^l для задачи III. Из связности Q° , если x^* не является точкой локального максимума задачи III, то в точке x^l либо существует подходящее возможное направление, либо можно перейти к точке $x^{l'} \in Q^\circ$ такой, что $F(x^{l'}) = F(x^l)$, и в ней существует подходящее возможное направление задачи III, определяемое предложенным методом с использованием алгоритма AZ1. Получим точку $x^{l+1} \in Q$ такую, что $x^{l+1} \in S_\varepsilon(x^*)$ и $F(x^{l+1}) > F(x^l)$.

Получаем противоречие сходимости последовательности x^k к точке x^* . Теорема доказана.

СЛЕДСТВИЕ I. Если область Q допустимых решений задачи III состоит из l связных областей Q_1, \dots, Q_l , для которых множества $Q_1^\circ, \dots, Q_l^\circ$ являются тоже связными, то метод улучшения допустимых решений с применением алгоритма AZ1 приводит в задаче III к точке ее локального максимума.

Если Q является связным множеством, а Q^0 - несвязным множеством, то вместо множества Q рассматриваем множество $C \supset Q$ такое, что C^0 - связное множество. Для этого при нахождении подходящего возможного направления в точке x^p для задачи III строим вспомогательную задачу Π_2 , полученную из задачи III заменой ограничений $g_i(x) \leq b_i$, $i \in J_1(x^p, \varepsilon)$, на ограничения $g_i(x) \leq b_i + \varepsilon$. После нахождения подходящего возможного направления в точке x^p для задачи Π_2 определяем длину шага в области C допустимых решений этой задачи, т.е. находим точку y^{p+1} . Затем определяем точку x^{p+1} из условия $|x^{p+1} - y^{p+1}| = \min_{x \in Q[y^p, y^{p+1}] \cap Q} |x - y^{p+1}|$. Далее ищем подходящее возможное направление в точке y^{p+1} для задачи Π_2 и длину шага в области C , т.е. точку y^{p+2} , после чего находим точку x^{p+2} из условия $|x^{p+2} - y^{p+2}| = \min_{x \in Q[y^{p+1}, y^{p+2}] \cap Q} |x - y^{p+2}|$. Этот процесс продолжается до тех пор, пока не получим точку y^{h+1} такую, что отрезок $Q[y^h, y^{h+1}] \cap Q = \emptyset$. В этом случае возвращаемся в точку x^h и из нее продолжаем процесс нахождения подходящего возможного направления для задачи III. Полученная последовательность $x^1, \dots, x^h, x^{h+1}, \dots$ будет сходиться к точке локального максимума задачи III по построению.

ЗАМЕЧАНИЕ 2. В качестве x^p , с которой начинаем рассматривать задачу Π_2 наряду с задачей III, берем точку, начиная с которой последовательность допустимых решений, полученная методом улучшения допустимых решений с применением алгоритма AZ1, сходится.

ЗАМЕЧАНИЕ 3. Очевидно, что сказанное выше можно распространить на случай, когда Q - несвязное множество и $Q = \bigcup_{s=1}^S Q_s$, где Q_s - связные множества.

Л и т е р а т у р а

1. ЗОЙТЕНДЕЙК Г. Методы возможных направлений. М., ИИЛ, 1963.
2. ЛАНГЕ О. Оптимальные решения. М., "Прогресс", 1967.

3. РУБИНШТЕЙН Г.Ш. Конечномерные модели оптимизации. Новосибирск, НГУ, 1970.

Поступила в ред.-изд. отд.

26. 7. 1973 г.