

УДК 512.25/26

КВАЗИСТРАТЕГИИ В ПОЗИЦИОННЫХ ИГРАХ НА ГРАФАХ

Б.М. Конурбаева

Введение

Одной из основных задач теории игр является задача редукции стратегий, т.е. выделение некоторого, по возможности более узкого подмножества множества всех смешанных стратегий, и доказательство эквивалентности каждой смешанной стратегии некоторой стратегии из выделенного подкласса. Имеются различные пути редукционирования. Например, в работах [5] и [6] используется следующий метод. Для игр, заданных на деревьях, известно (см. [1]), что для эквивалентности смешанных стратегий μ_1 и μ_2 некоторого фиксированного игрока необходимо и достаточно, чтобы для каждой окончательной позиции x дерева K имело место равенство $\mu_1(x) = \mu_2(x)$. Следовательно, для произвольного класса эквивалентных смешанных стратегий вектор $\{\mu(x)\}_{x \in \bar{K}}$, где \bar{K} — множество всех окончательных позиций, а μ — произвольная стратегия из этого класса, является характеристическим. Произвольный вектор $\{p(x)\}_{x \in \bar{K}}$ с неотрицательными компонентами, подчиняющийся некоторым условиям согласованности, называется квазистратегией. Теорема об эквивалентности звучит так: для любой смешанной стратегии μ вектор $\{\mu(x)\}_{x \in \bar{K}}$ является квазистратегией, и по любой квазистратегии $\{p(x)\}_{x \in \bar{K}}$ можно найти смешанную стратегию μ , такую, что для всех окончательных позиций x $\mu(x) = p(x)$. Грубо говоря, первая часть теоремы утверждает, что каждая смешанная стратегия имеет эквивалентную квазистратегию, а вторая — что множество квази-

стратегий является подмножеством множества смешанных стратегий. В [5] эта теорема доказана для игр с полной памятью, в [6] - для произвольных игр.

В данной работе этот метод редуцирования применяется к играм, заданным на произвольных ориентированных ациклических графах. (Определение этих игр и основные понятия, их касающиеся, нужно посмотреть в [7]). В отличие от игр, заданных на деревьях, в играх на графах в позицию x можно попасть различными путями поэтому, вообще говоря, невозможно разумным способом определить вероятность попадания в x в условиях смешанной стратегии игрока. Для каждой позиции x вводится множество $P(x)$ генеалогических вариантов x относительно рассматриваемого игрока, где каждый генеалогический вариант есть частичная стратегия игрока, определяющая некоторый путь, по которому можно попасть в x . (В играх, заданных на деревьях, для каждой не минимальной позиции x определен ровно один генеалогический вариант - это частичная стратегия игрока, заданная на всех информационных множествах, предшествующих x , и выбирающая на каждой из них альтернативу, направленную в x). Тогда для каждой позиции x , каждого его варианта π_v из множества $P(x)$ и смешанной стратегии μ можно говорить о вероятности $\mu[x|\pi_v]$ попадания в x по варианту π_v в условиях μ . Имеем следующий критерий эквивалентности: для того, чтобы смешанные стратегии μ_1 и μ_2 были эквивалентны, достаточно, чтобы для всех окончательных позиций x и всех $\pi_v \in P(x)$ $\mu_1[x|\pi_v] = \mu_2[x|\pi_v]$. Таким образом, использование предыдущего критерия нам дает более мелкое разбиение R смешанных стратегий, чем разбиение на эквивалентные элементы, причём для каждого класса $A \in R$ характеристическим является вектор $\{\mu[x|\pi_v]\}_{\pi_v \in P(x), x \in X}$, где μ - произвольный элемент A .

Оказывается, и в этом случае можно ввести понятие квазистратегии и доказать теорему об эквивалентности.

Используется терминология из [3], [4], а также терминология, обозначения и результаты [7].

Игра будет исследоваться относительно одного фиксированного игрока k , поэтому через X , μ , \cup , γ , Π будем обозначать его чистую и смешанные стратегии, множество информационных множеств, множество позиций и множество чистых страте-

гий. Буквы "X" и " \bar{X} " сохраняются для обозначения множества всех вершин и всех окончательных вершин графа K . Под минимальным элементом, генеалогическим вариантом α , генеалогией $P(\alpha)$ ($\alpha \in X$) будем подразумевать κ - минимальный элемент, κ - генеалогический вариант α , κ - генеалогию $P_\kappa(\alpha)$. Для каждого $\alpha \in X$ через $U(\alpha)$ обозначаем множество всех информационных множеств игрока κ , предшествующих α .

§ 1. Упорядочение множеств всех информационных множеств и частичных стратегий

Пусть $u_1, u_2 \in U$. Скажем, что u_1 и u_2 связаны в $C_n(K)$, если либо $u_1 < u_2$, либо $u_2 < u_1$. Произвольный ориентированный ациклический граф G с множеством вершин U назовем допустимым, если

- 1) любые $u_1, u_2 \in U$, связанные в $C_n(K)$, связаны в G ;
- 2) каково бы ни было $\alpha \in X$, в множестве $U(\alpha)$ найдется максимальный относительно частичного упорядочения на U , порожденного транзитивным замыканием графа G , элемент $\bar{u}(\alpha)$.

УТВЕРЖДЕНИЕ 1. Множество всех допустимых графов не пусто.

Зафиксируем произвольный допустимый граф G . Тогда множество U строго частично упорядочено отношением " \mathcal{L} " (отношением предшествования), порожденным транзитивным замыканием G .

Через " $<$ " обозначим бинарное отношение, порожденное минимальным порождающим графом для G и назовем его отношением непосредственного предшествования, а через " $\bar{\mathcal{L}}$ " - отношение частичного упорядочения на U , полученного добавлением петли для каждого $u \in U$ в отношении " \mathcal{L} ".

УТВЕРЖДЕНИЕ 2. U индуктивно относительно упорядочения " $\bar{\mathcal{L}}$ ".

Пусть $u \in U$. Обозначим через $R(u)$, $R(u)$, $\mathcal{P}_{R(u)}$, $\Pi_{R(u)}$, $\bar{Q}(u)$ - множество всех $\bar{u} \in U$, предшествующих u , множество

$R(u) \cup \{u\}$, произвольную $R(u)$ - частичную стратегию, множество всех $\mathcal{H}_{R(u)}$ и множество всех $\tilde{u} \in U$, непосредственно предшествующих u , соответственно.

Множество

$$S(u) = \{ \mathcal{H}_{\tilde{u}} \mid \mathcal{H}_{\tilde{u}} \in P(x), x \in \bar{X}, \tilde{u} \cap R(u) \neq \Lambda, u \approx \tilde{u}(x), \mathcal{H}_{\tilde{u}} = (\mathcal{H}_{\tilde{u}})_{R(u)} \}$$

назовем множеством стволов для u , а произвольный его элемент стволом для u . Таким образом, ствол - это проекция на $R(u)$ гомеоморфического варианта окончательной позиции.

УТВЕРЖДЕНИЕ 3. Пусть $u_1, u_2 \in U, u_1 \approx u_2, \mathcal{H}_{\tilde{u}} \in S(u_1)$. Тогда если $\tilde{u} \cap R(u_1) \neq \Lambda$, то

$$Pr_{R(u_1)} \mathcal{H}_{\tilde{u}} \in S(u_1).$$

Назовем $\mathcal{H}'_{R(u)}$ и $\mathcal{H}^2_{R(u)}$ эквивалентными $(\mathcal{H}'_{R(u)} \sim \mathcal{H}^2_{R(u)})$, если для каждого отвода для u они одновременно являются или нет его продолжениями.

Очевидно, что отношение " \sim " является отношением эквивалентности в $\prod_{R(u)}$ и, следовательно, порождает его разбиение $\{ \prod_{R(u)}^{\alpha} \}_{\alpha \in \omega}$ на эквивалентные элементы. Скажем, что

$R(u)$ - частичная стратегия $\mathcal{H}_{R(u)}$ вполне не существенна для u , если она не существенна для всех \tilde{u} , таких, что $u \approx \tilde{u}$. Мы хотим добиться максимально возможной редукции, поэтому, пользуясь свойством вполне не существенных стратегий, при построении информационной структуры мы будем "склеивать" все $\mathcal{H}_{R(u)}$, проекции которых на $R(u)$ вполне не существенны для u .

Пусть $u \in U$. Нетрудно видеть, что любые две эквивалентные $R(u)$ - частичные стратегии одновременно либо вполне не существенны для u , либо нет. Если выполнено хотя бы одно из двух: а) К - древовидно, б) любому информационному множеству \tilde{u} , непосредственно следующему за u , непосредственно предшествует только u , то любые две вполне не существенные стратегии эквивалентны. В этом случае положим $\delta(u)$ равным числу классов эквивалентных вполне существенных для u стратегий, в противном случае полагаем $\delta(u) = \Delta(u)$.

§ 2. Некоторые разбиения Π

Пусть Z - произвольное множество, $\Sigma_1, \Sigma_2, \dots, \Sigma_m$ - произвольные классы подмножеств Z . Под объединением $\bigcup_{i=1}^m \Sigma_i$ классов $\Sigma_1, \Sigma_2, \dots, \Sigma_m$ будем понимать класс, состоящий из всех подмножеств множества Z , содержащих хотя бы в одно Σ_i , $i = 1, 2, \dots, m$, а под пересечением $\bigcap_{i=1}^m \Sigma_i$ классов $\Sigma_1, \Sigma_2, \dots, \Sigma_m$ - класс, состоящий из всех подмножеств Z вида $\bigcap_{i=1}^m A_i$, где $A_i \in \Sigma_i$, $i = 1, 2, \dots, m$. Скажем, что класс Σ_1 крупнее, чем Σ_2 , если каждый элемент Σ_1 есть объединение некоторого числа элементов Σ_2 .

Пусть $\mu, \bar{\mu} \in U$ и $\mu \propto \bar{\mu}$. Разбиение $\{\Pi_{R(\bar{\mu})}^\kappa\}_{\kappa=1}^{\Delta(\bar{\mu})}$ множества $\Pi_{R(\bar{\mu})}$ на эквивалентные элементы индуцирует покрытие $\{\Pi_{R(\mu)}^\kappa, \bar{\mu}\}_{\kappa=1}^{\Delta(\bar{\mu})}$ множества $\Pi_{R(\bar{\mu})}^\kappa$, где $\Pi_{R(\mu)}^\kappa, \bar{\mu}$ есть образ в $\Pi_{R(\mu)}$ множества $\Pi_{R(\bar{\mu})}^\kappa, \bar{\mu}$ относительно оператора проектирования. Легко видеть, что покрытие $\Pi_{R(\mu)}, \bar{\mu}$ множества $\Pi_{R(\mu)}$ крупнее, чем его разбиение на эквивалентные элементы.

УТВЕРЖДЕНИЕ 4. Пусть $\mu, \bar{\mu} \in U$, $\mu \propto \bar{\mu}$ и $\mathcal{T}_{R(\bar{\mu})} \in \Pi_{R(\bar{\mu})}$. Пусть, далее, $\mathcal{T}'_{R(\mu)}$ - произвольная $R(\mu)$ - частичная стратегия, эквивалентная проекции $\mathcal{T}_{R(\mu)}$ стратегии $\mathcal{T}_{R(\bar{\mu})}$ на $R(\mu)$. Найдется продолжение $\mathcal{T}'_{R(\mu)} \in \Pi_{R(\mu)}$ стратегии $\mathcal{T}'_{R(\mu)}$, эквивалентное $\mathcal{T}_{R(\mu)}$ и выбирающее на μ ту же альтернативу, что и $\mathcal{T}_{R(\bar{\mu})}$.

Зафиксируем любое $\mu \in U$. Обозначим через Σ^μ разбиение множества Π , индуцированное разбиением $\Pi_{R(\mu)}$ на эквивалентные элементы, т.е. $\Sigma^\mu = \bigcup_{\kappa=1}^{\Delta(\mu)} \Sigma^{\mu, \kappa}$ и через Σ_μ разбиение

$$\langle \Sigma_\mu^{j, \nu_\mu}, \Sigma^{\mu, \kappa} / j = 1, 2, \dots, \delta(\mu), \nu_\mu \in \Pi_\mu, \kappa = \delta(\mu) + 1, \dots, \Delta(\mu) \rangle,$$

где для всех $\kappa = 1, 2, \dots, \Delta(u)$ Σ^{κ} есть прообраз в Π множества $\Pi_{R(u)}^{\kappa}$ относительно оператора проектирования, и для всех $j = 1, 2, \dots, \delta(u)$; $\nu_u \in \Pi_u$, а $\Sigma_{R(u)}^j$ есть множество всех таких прообразов в Π элементов из $\Pi_{R(u)}^j$, которые на u выбирают альтернативу ν_u , т.е.

$$\Sigma_u^{\nu_u} = \{ \mathcal{K} / \mathcal{K} \in \Pi, \mathcal{P}_{R(u)} \mathcal{K} \in \Pi_{R(u)}^j, \mathcal{K}(u) = \nu_u \}.$$

Очевидно, что разбиение Σ^u множества Π крупнее, чем разбиение Σ_u .

Обозначим через Σ_G покрытие

$$\bigcup_{u \in U} \left[\Sigma_u \cup \bigcup_{\tilde{u} \in Q(u)} (\Sigma^u \cap \Sigma_{\tilde{u}}) \right]$$

множества Π . Алгебру, порожденную классом Σ_G , обозначим через \mathcal{G}_G .

Пусть μ - смешанная стратегия, тогда она индуцирует вероятностную меру $\rho^{(\mu)}$ на алгебру \mathcal{G}_G , такую, что для всех $A \in \Sigma_G$, $\rho_A = \mu[A]$. Допустим теперь, что на алгебре \mathcal{G}_G имеется вероятностная мера ρ , индуцированная некоторой смешанной стратегией μ .

Пусть $x \in X$ - произвольная не минимальная позиция K , $\mathcal{K}_v \in \rho(x)$. Покажем, что, зная ρ , можно определить вероятность x в условиях μ по генеалогическому варианту \mathcal{K}_v (заметим, что если x - минимальная позиция, то $\mu[x] = 1 = \rho_x$).

Вспомним, что

$$\mu[x / \mathcal{K}_v] = \sum_{\substack{\mathcal{K} \in \Pi \\ (x / \mathcal{K}_v) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{K}}} \mu[\mathcal{K}].$$

Нетрудно установить истинность следующего утверждения.

УТВЕРЖДЕНИЕ 5.

1. Если $(x / \mathcal{K}_v) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{K}_{R(\hat{u}(x))}$, то $(x / \mathcal{K}_v) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{K}$ для любого продолжения $\mathcal{K} \in \Pi$ стратегии $\mathcal{K}_{R(\hat{u}(x))}$.

2. Если $(x / \mathcal{K}_v) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{K}_{R(\hat{u}(x))}$ и $\mathcal{K}_{R(\hat{u}(x))}$

вполне не существенно для $\hat{u}(x)$, то $(x/\mathcal{X}_0) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{X}'_R(\hat{u}(x))$ для любой эквивалентной $\mathcal{X}_R(\hat{u}(x))$ $R(\hat{u}(x))$ -частичной стратегии $\mathcal{X}'_R(\hat{u}(x))$.

3. Если $(x/\mathcal{X}_0) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{X}_R(\hat{u}(x))$, то $(x/\mathcal{X}_0) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{X}'_R(\hat{u}(x))$ для любой такой стратегии $\mathcal{X}'_R(\hat{u}(x))$, что а) она выбирает на $\hat{u}(x)$ ту же альтернативу, что и $\mathcal{X}_R(\hat{u}(x))$, и б) проекции стратегий $\mathcal{X}_R(\hat{u}(x))$ и $\mathcal{X}'_R(\hat{u}(x))$ на $R(\hat{u}(x))$ эквивалентны.

Теперь легко проверить предложение, сформулированное выше. Для любого $A \in \Sigma \hat{u}(x)$ положим $A \in Rel(x/\mathcal{X}_0)$, если найдется $\mathcal{X} \in A$, такое, что $(x/\mathcal{X}_0) \in \mathcal{P}_{oss} \mathcal{X}$. Имеем:

$$\begin{aligned} \mu[x/\mathcal{X}_0] &= \sum_{\mathcal{X} \in Rel(x/\mathcal{X}_0)} \mu[\mathcal{X}] = \\ &= \sum_{\substack{A \in \Sigma \hat{u}(x) \\ A \in Rel(x/\mathcal{X}_0)}} \mu[A] = \sum_{\substack{A \in \Sigma \hat{u}(x) \\ A \in Rel(x/\mathcal{X}_0)}} P_A. \end{aligned}$$

То есть действительно, зная вероятностную меру P на \mathcal{C}_0 , индуцированную некоторой стратегией μ , мы можем для всех $x \in X$ определить вероятность $\mu[x/\mathcal{X}_0]$ попадания в x в условиях μ по генеалогическому варианту \mathcal{X}_0 .

Таким образом, каждая стратегия вполне задается индуцированной на \mathcal{C}_0 вероятностной мерой. Далее рассматривается обратная задача: какие вероятностные меры на \mathcal{C}_0 можно продолжить в меру на Π , точнее, какие меры на \mathcal{C}_0 индуцируются смешанными стратегиями.

§ 3. Построение информационной структуры и понятие квазистратегии

По исходной позиционной структуре $C_0(K)$ строим информационную структуру Γ следующим образом.

1. По каждому $u_k \in U$ строим множество \mathcal{V}_k , состоящее из $\Delta(u_k)$ вершин (позиций), которое называем информационным множеством структуры Γ .

Впредь, особо это не оговаривая, будем через u , \tilde{u} , u_i , и т.д. обозначать информационные множества в $C_n(K)$, а через v , \tilde{v} , v_i и т.д. — соответствующие им информационные множества в T . Множество всех информационных множеств T обозначим через V . Для каждого $v \in V$ фиксируем произвольное взаимно однозначное отображение $\kappa(z)$ множества всех позиций из v на множество $\{1, 2, \dots, \Delta(u)\}$. Пусть $z \in v \in V$. Позицию z будем называть основной, если $1 \leq \kappa(z) \leq \delta(u)$, и условной — в противном случае. Заметим, в каждом $v \in V$ может иметься не более одной условной позиции.

2. Каково бы ни было $v \in V$, из каждой основной позиции выходит столько дуг, сколько имеется дуг информационного множества u . Таким образом, каждой дуге α , выходящей из z , соответствует ровно одна альтернатива $v(\alpha) \in \Pi_u$.

3. Пусть $z \in v \in V$, z — основная позиция, α — дуга, выходящая из z . Дуга α оканчивается в дополнительной вершине (позиции), из которой выходит столько дуг, сколько имеется информационных множеств в U , непосредственно следующих за u . Каждая такая дуга оканчивается дополнительной вершиной (позицией). Итак, каждому $\tilde{u} \in U$, $u < \tilde{u}$ соответствует единственная дополнительная позиция $y(\alpha, \tilde{u})$, в которую можно попасть по дуге α . Так как каждая альтернатива $v \in \Pi_u$ единственным образом определяет дугу α , выходящую из z , $v(\alpha) = v$, то наряду с $y(\alpha, \tilde{u})$ будем использовать запись $y(v, \tilde{u})$.

4. Рассмотрим любые u , $\tilde{u} \in U$, $u < \tilde{u}$ и любые такие позиции $z \in v$, $\tilde{z} \in \tilde{v}$, что найдутся согласованные стратегии $\mathcal{T}_{R(u)} \in \Pi_{R(u)}^{\kappa(z)}$ и $\mathcal{T}_{R(\tilde{u})} \in \Pi_{R(\tilde{u})}^{\kappa(\tilde{z})}$. Если z оказалась условной позицией, то проводим дугу из z в \tilde{z} . В противном случае проводим дугу из дополнительной позиции $y(\mathcal{T}_{R(\tilde{u})}(u), \tilde{u})$ в позицию \tilde{z} .

5. Для каждой вспомогательной позиции z , из которой выходит одна дуга $\alpha = (z, z_2)$ "склеиваем" α с дугой $\beta = (z, z)$, входящей в z , т.е. из T выбрасываются дуги α , β и вершина z и вводится дуга (z, z_2) . Затем то же предельваем для каждой дополнительной позиции.

6. Полученный ориентированный граф с информационным делени-

он назовем информационной структурой T .

Пусть $u, \tilde{u} \in U$. Если $u \prec \tilde{u}$ ($u <_0 \tilde{u}$), то будем говорить, что v предшествует \tilde{v} (v непосредственно предшествует \tilde{v}) и обозначать это через $v \prec \tilde{v}$, $v <_0 \tilde{v}$.

Через $Q(v)$ обозначим множество информационных множеств T , непосредственно предшествующих v . Назовем v минимальным, если $Q(v) = \Lambda$. На множестве всех вершин T имеется отношение " $<$ " строгого частичного упорядочения (отношение предшествования), порожденной транзитивным замыканием T . Пусть $v <_0 \tilde{v}$, $x \in v$, $\tilde{x} \in \tilde{v}$, $z < \tilde{z}$. Рассмотрим произвольную цепь γ из x в \tilde{z} . Пусть α - дуга этой цепи, входящая из позиции z . Будем говорить, что тогда \tilde{x} следует за x в направлении альтернативы $v(\alpha) \in \Pi_u$, и обозначать это через $\tilde{x} \in \mathcal{D}(z, v(\alpha))$. Для любой дуги $\tilde{\alpha}$ цепи γ положим по определению $v(\tilde{\alpha}) = v(\alpha)$.

Для любой позиции z структуры T через $A^-(z)$ обозначаем множество дуг, выходящих из z . Сформулируем некоторые свойства структуры T . Пусть $v, \tilde{v} \in V$, $v <_0 \tilde{v}$.

1. Каждой позиции из \tilde{v} предшествует какая-то позиция из v .
2. Для каждой позиции $x \in v$ и каждой альтернативы $v_u \in \Pi_u$ найдется позиция $\tilde{x} \in \Pi_u$, такая, что если x - основная позиция, то $\tilde{x} \in \mathcal{D}(x, v_u)$ и из x ведет дуга в \tilde{x} в противном случае.

3. Если $Q(\tilde{v}) = \{v\}$, то между любыми позициями из v и \tilde{v} не найдется промежуточной дополнительной позиции.

4. Между любыми условными позициями из v и \tilde{v} не найдется промежуточной дополнительной позиции.

5. Пусть $\tilde{x} \in \tilde{v}$, $z \in v$, $z \in \mathcal{D}(\tilde{x}, v_u)$ ($v_u \in \Pi_u$). Тогда либо между \tilde{x} и z найдется промежуточная дополнительная позиция такая, что если через γ обозначена цепь, ведущая из \tilde{x} в z и содержащая эту позицию, то $v(\alpha) = v(u)$, либо

$$\sum_{\tilde{u}} \kappa(\tilde{z}), v_{\tilde{u}} < \sum u, \kappa(z).$$

Построим взаимно однозначное отображение f множества всех дуг T на \sum_u , полагая для произвольных $z \in v \in V$, $\alpha \in A^-(z)$

$$f(\alpha) = \begin{cases} \sum_u^{\kappa(z)}, \nu(\alpha) & , \text{ если } z \text{ - основная позиция;} \\ \sum_u^{\kappa(z)} & - \text{ в противном случае.} \end{cases}$$

Пусть конец u дуги α есть вспомогательная позиция. Для всех $\beta \in U$ положим $f(\beta) = f(\alpha)$. И пусть, наконец, $z \in V$, $\tilde{z} \in U$, $\tilde{z} <_o z$, $\tilde{z} < z$. Рассмотрим произвольную цепь γ из \tilde{z} в z , через $\tilde{\alpha}$ и α обозначим дуги этой цепи, соответственно выходящую из \tilde{z} и входящую в z . Положим

$$f(\alpha) = \sum_u^{\kappa(z)} \cap \sum_u^{\kappa(\tilde{z})}, \nu(\tilde{\alpha}).$$

Обозначим через Σ разбиение $\bigcap_{u \in U} \Sigma_u$ множества Π . Легко видеть, что Σ есть разбиение Π , порожденное алгеброй \mathcal{G}_c . Откуда следует

УТВЕРЖДЕНИЕ 6. Какова бы ни была дуга α структуры T , найдутся попарно не пересекающиеся множества $A_1, A_2, \dots, A_n \in \bigcap_{u \in U} \Sigma_u$ (т.е. являющиеся элементами соответствующего разбиения), такие, что $f(\alpha) = \bigcup_{i=1}^n A_i$.

Приступим к определению квазистратегии.

Рассмотрим произвольную позицию z произвольного не минимального информационного множества $v \in V$ и произвольное $\tilde{v} \in Q(v)$. Обозначим через $A^+(z, \tilde{v})$ множество всех дуг, входящих в z и принадлежащих произвольной цепи из произвольной позиции \tilde{v} в z .

Квазистратегией назовем набор чисел $\{P_\alpha\}_{\alpha \in T}$, приписывающий каждой дуге $\alpha \in T$ неотрицательное число P_α и удовлетворяющий условиям I-5.

1. Если z - вспомогательная позиция, β - дуга, входящая в z , то для всех $\alpha \in A^-(z)$, $P_\alpha = P_\beta$.

2. Если z - дополнительная позиция, β - дуга, входящая в z , то $P_\beta = \sum_{\alpha \in A^-(z)} P_\alpha$.

3. Если z - позиция минимального информационного множества, то $\sum_{\alpha \in A^-(z)} P_\alpha = 1$.

4. Пусть z - позиция не минимального информационного множества V , тогда для всех $\tilde{v} \in Q(v)$

$$\sum_{\beta \in A^*(z)} P_{\beta} = \sum_{\alpha \in A^*(z, \tilde{v})} P_{\alpha}.$$

5. Семейство вероятностей $\{P_{\Sigma u}\}_{u \in U}$ продолжимо, где вероятностное распределение $P_{\Sigma u}$ определяется следующим образом: $P_{\Sigma u}(f(\alpha)) = P_{\alpha}$ для всех $\alpha \in A^*(z)$, $z \in V$. Квазистратегию $\{P_{\alpha}\}_{\alpha \in T}$, каждая компонента которой равна нулю или единице, назовем **чистой**.

Непосредственным следствием свойств T и определения квазистратегии является

УТВЕРЖДЕНИЕ 7. Пусть $\{P_{\alpha}\}_{\alpha \in T}$ - произвольная квазистратегия. Каковы бы ни были $u \in V$ и дуга z структуры T , выполнено:

- 1) $0 \leq P_z \leq 1$,
- 2) $\sum_{z \in V} \sum_{\alpha \in A^*(z)} P_{\alpha} = 1$.

Пусть μ - произвольная смешанная стратегия. Для каждой дуги α структуры T положим $\mu[\alpha] = \mu\{f(\alpha)\}$. В частности, если $\alpha \in I$, то

$$\mu[\alpha] = \begin{cases} 1, & \text{если } \alpha \in f(\alpha); \\ 0 & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

ТЕОРЕМА 1. Для всех μ набор $\{\mu[\alpha]\}_{\alpha \in T}$ есть квазистратегия.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Заметим, что утверждаемое есть следствие следующих, непосредственно проверяемых высказываний.

1. Для любых $v, \tilde{v} \in T$, если \tilde{v} непосредственно предшесствует v , $z \in V$, то

$$\sum_{\alpha \in A^*(z, \tilde{v})} f(\alpha) = \sum_{\beta \in A^*(z)} f(\beta).$$

2. Если z - дополнительная позиция, β - дуга, входящая в z , то $f(\beta) = \sum_{\alpha \in A^*(z)} f(\alpha)$.

§ 4. Некоторые вспомогательные утверждения и основная теорема

ЛЕММА 1. Для любой чистой квазистратегии $\{P_\alpha\}$ соответствует такая чистая стратегия $\mathcal{F}^{(P)}$, что для любой дуги α структуры T выполнено:

$$P_\alpha = \mathcal{F}^{(P)}[\alpha].$$

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Для каждого $v \in V$ через z_v и α_v обозначим позицию и дугу, выходящую из z_v , так, что $P_{\alpha_v} = 1$. Очевидно, что для всех $\alpha \in A^-(z)$, $\alpha \neq \alpha_v$ имеет место: $P_\alpha = 0$. Положим для всех $u \in U$

$$\mathcal{F}(u) = \begin{cases} v(\alpha_v) & \text{если } z_v \text{ - основная позиция;} \\ v'u & \text{в противном случае, где } v'u \text{ произвольная альтернатива } u. \end{cases}$$

Утверждается, что \mathcal{F} - коковая.

Покажем, что для доказательства этого утверждения достаточно установить, что $\mathcal{F}[\alpha_v] = 1$ для каждого $v \in V$. Действительно, пусть для всех $v \in V$, $\mathcal{F}[\alpha_v] = 1$. Очевидно, что тогда для всех $\alpha \in \bigcup_{v \in V} A^-(z)$ имеет место: $\mathcal{F}[\alpha] = P_\alpha$, каково бы ни было $v \in V$.

Рассмотрим произвольную дополнительную или вспомогательную позицию z структуры T и произвольную дугу α , выходящую из z . Обозначим через U_1 (U_2) информационное множество, непосредственно предшествующее z (соответственно, произвольное информационное множество, непосредственно следующее за z), через z_1 - позицию U_1 , предшествующую z , и через α_1 - дугу, выходящую из z_1 в направлении z .

СЛУЧАЙ 1. z - вспомогательная позиция. Имеем:

$$\mathcal{F}[\alpha] = \mathcal{F}[\alpha_1] = P_{\alpha_1} = P_z.$$

СЛУЧАЙ 2. z - дополнительная позиция. Через z_2 обозначим конец дуги α . Имеем: $z_2 \in U_2$.

СЛУЧАЙ 2.1. Пусть $P_{z_2} = 1$. Тогда найдется такая дуга $\alpha_2 \in A^-(z_2)$, что $P_{\alpha_2} = 0$. Следовательно, $\mathcal{F}(f(x_1)) \cap f(x_2) = f(\alpha_2)$. То есть $\mathcal{F}[\alpha] = 1$.

СЛУЧАЙ 2.2. $P_\alpha = 0$. Предположим, что $\sum_{\alpha \in A^-(z_1)} P_\alpha = 0$.

Тогда $\mathcal{H} \notin \Sigma^{u_1, \kappa(z_1)}$, откуда ясно, что $\mathcal{H} \notin f(\bar{\alpha})$, т.е. $\mathcal{H}(\bar{\alpha}) = 0$.

Пусть теперь $\sum_{\alpha \in A^-(z_1)} P_\alpha = 1$. Тогда $\mathcal{H} \in \Sigma^{u_1, \kappa(z_1)}$. Допустим, что $\mathcal{H}(\bar{\alpha}) = 1$, т.е. $\mathcal{H} \in f(\bar{\alpha})$. Отсюда сразу получаем: $\mathcal{H} \in f(\alpha_1)$. Следовательно, $P_{\alpha_1} = 1$. Таким образом,

$$\sum_{\alpha \in A^-(z)} P_\alpha = 1.$$

Пусть $\bar{\alpha} \in A^-(z)$ дуга, для которой $P_{\bar{\alpha}} = 1$. Обозначим через \bar{x} - конец дуги $\bar{\alpha}$. Из того, что $P_{\bar{\alpha}} = 1 \neq 0 = P_{\bar{\alpha}}$, следует: $\bar{\alpha} \neq \bar{\alpha}$. Следовательно, $z_2 \neq \bar{x}$. По построению

$\mathcal{H} \in V_1$. Соотношение $\sum_{\alpha \in A^-(\bar{x})} P_\alpha = 1$ влечет за собой соотношение $\mathcal{H} \in \Sigma^{u_1, \kappa(z_2)}$. Итак, $\mathcal{H} \in \Sigma^{u_1, \kappa(z_1)} \cup \Sigma^{u_1, \kappa(z_2)}$

и $\bar{x} \neq z_2$. Это абсурдно. Следовательно, $\mathcal{H}(\bar{\alpha}) = 0$. Таким образом, нам осталось доказать, что для всех $v \in V$ $\mathcal{H}(z_v) = 1$. Для любого $v \in V$ положим $\ell(v)$ равным числу всех информационных множеств, предшествующих v .

Доказательство будем вести индукцией по числу $\ell(v)$. Очевидно, что для всех минимальных v имеет место: $\mathcal{H}(z_v) = P_{z_v}(\kappa)$. Предположим, что (*) имеет место для всех $v \in V$, таких, что $\ell(v) \leq \ell < \max_{v \in V} \ell(v)$.

Рассмотрим произвольное $v \in V$ такое, что для любого \bar{v} , непосредственно предшествующего v , выполнено: $\ell(\bar{v}) \leq \ell$. Для любого \bar{v} непосредственно предшествующего v , $z_v \in \mathcal{D}(z_{\bar{v}}, \alpha_{\bar{v}})$.

Действительно, допустим, что найдется $\bar{v} \in \mathcal{Q}$, для которого $z_v \notin \mathcal{D}(z_{\bar{v}}, \alpha_{\bar{v}})$.

Тогда

$$1 = P_{\alpha_v} = \sum_{\alpha \in A^+(z_v, \bar{v})} P_\alpha \leq \sum_{z \in \bar{v}} \sum_{\substack{\alpha \in A^+(z) \\ \alpha \neq \alpha_{\bar{v}}}} P_\alpha = 0.$$

Это абсурдно.

По построению, $\mathcal{H}(u) = 0(\alpha_v)$. Нам нужно показать, что

$\mathcal{H} \in \Sigma^{u, \kappa(z_v)}$. Допустим, что $\mathcal{H} \notin \Sigma^{u, \kappa(z_v)}$. Для каждого $\bar{v} \in \mathcal{Q}(v)$, $\mathcal{H} \in \Sigma^{u, \kappa(z_{\bar{v}})}$, $\mathcal{H}(\bar{u}) = 0(\alpha_{\bar{v}})$.

Зафиксируем произвольное $\bar{v} \in \mathcal{Q}(v)$. В силу утверждения 4,

существует продолжение $\mathcal{H}(\bar{v}) \in \Sigma^{u, \kappa(z_{\bar{v}})}$. $\bar{R}(u)$ - частичной стратегией $(\bar{R}(u))_{\bar{R}(u)}$. Зафиксируем произвольное $\bar{R}(u) \in \Pi_{\bar{R}(u)}^{u, \kappa(z_{\bar{v}})}$.

Так как $\pi'_{R(u)} \propto (\pi)_{R(u)}$, то найдется такое $\pi_0 \in S(u)$, что ровно одна из стратегий $\pi'_{R(u)}$ и $(\pi)_{R(u)}$ будет продолжением π_0 .

Обозначим через \bar{u} максимальный относительно упорядочения " \propto " элемент \bar{U} (см. утверждение 3), а через u^* — то информационное множество, непосредственно предшествующее u , для которого $\bar{u} \propto u^*$. Из того, что $\pi'_{R(u)} \sim (\pi^{(u^*)})_{R(u)} + (\pi)_{R(u)}$, следует, что ровно одна из стратегий $(\pi^{(u^*)})_{R(u)}$ и $(\pi)_{R(u)}$ является продолжением π_0 . Но это противоречит тому, что $\bar{u} \in R(u^*)$ и $\pi^{(u^*)}$ есть продолжение $(\pi)_{R(u^*)}$. Таким образом, $\pi[\alpha_0] = 1$.

(*) (символы в оригинале не читаются)

Тем самым утверждение доказано.

ЛЕММА 2. Множество всех квазистратегий есть выпуклый многогранник, множеством всех крайних точек которого являются все чистые квазистратегии.

В силу утверждения 6, по каждой дуге α структуры T найдется семейство $\{A_i^{(\alpha)}\}_{i \in I_\alpha}$, попарно не пересекающихся подмножеств I , входящих в Σ , такое что

$$f(\alpha) = \bigcup_{i \in I_\alpha} A_i^{(\alpha)}.$$

Очевидно, что если $P = \{P_\alpha\}_{\alpha \in T}$ удовлетворяет условиям (I-4), то для того, чтобы P было квазистратегией, необходимо и достаточно, чтобы система

$$\left. \begin{aligned} \sum_{i \in I_\alpha} \bar{P}(A_i^{(\alpha)}) &= P_\alpha \\ \bar{P}(A_i^{(\alpha)}) &\geq 0 \end{aligned} \right\} \quad (I)$$

была совместима.

Для произвольного набора $\bar{P} = \{\bar{P}_\alpha\}_{\alpha \in T}$, сопоставляющего каждой дуге $\alpha \in T$ число \bar{P}_α , через $S(\bar{P})$ будем обозначать систему, полученную из (I) заменой в ней столбца свободных членов на \bar{P} .

Зафиксируем произвольные квазистратегии P^1 и P^2 и число $\alpha \in (0, 1)$. Легко видеть, что $P = \alpha P^1 + (1 - \alpha) P^2$ удовлетворяет условиям (1-4). Если через \bar{P}^1 и \bar{P}^2 обозначены соответственно решения систем $S(P^1)$ и $S(P^2)$, то система $S(P)$ имеет решение $\alpha \bar{P}^1 + (1 - \alpha) \bar{P}^2$.

Аналогично проверяется замкнутость множества квазистратегий.

Очевидно, что все чистые квазистратегии являются крайними точками многогранника квазистратегий.

Предположим, что $P = \{P_\alpha\}_{\alpha \in T}$ является крайней точкой, но не является чистой квазистратегией.

Пусть $\bar{P} = \{\bar{P}(A)\}_{A \in \Sigma}$ — произвольное решение системы $S(P)$. Легко видеть, что для всех $A \in \Sigma$ $0 \leq \bar{P}(A) \leq 1$. Выберем произвольное $A_0 \in \Sigma$, такое, что $\bar{P}(A_0) > 0$. Зафиксируем любое $\alpha \in A_0$. Обозначим через $P^* = \{P^*_\alpha\}_{\alpha \in T}$ чистую квазистратегию $\{P^*_\alpha\}_{\alpha \in T}$. Очевидно, что система $S(P^*)$ имеет решение $P' = \{P'(A)\}_{A \in \Sigma}$, где

$$P'(A) = \begin{cases} 1, & \text{если } A = A_0, \\ 0 & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

Пусть ε есть наименьшее из чисел $\bar{P}(A_0)/(1 - \bar{P}(A_0))$ и $(1 - \bar{P}(A_0))/\bar{P}(A_0)$ при всех $A \in \Sigma$, $A \neq A_0$. Для каждого $A \in \Sigma$ положим $\hat{P}(A) = (1 + \varepsilon) \bar{P}(A) - \varepsilon P'(A)$. Легко видеть, что для всех $A \in \Sigma$ $0 \leq \hat{P}(A) \leq 1$. Имеем:

$$\sum_{A \in \Sigma} \hat{P}(A) = (1 + \varepsilon) \sum_{A \in \Sigma} \bar{P}(A) - \varepsilon \sum_{A \in \Sigma} \bar{P}(A) = 1.$$

Очевидно, что $\{\hat{P}(A)\}$ единственным образом продолжимо на σ_α . Рассмотрим след $\{\bar{P}(A)\}_{A \in \Sigma_\alpha}$ этого продолжения на Σ_α .

$$\begin{aligned} \bar{P}_\alpha &= \bar{P}[\{(\alpha)\}] = \sum_{\substack{A \in \{(\alpha)\} \\ A \in \Sigma}} \hat{P}(A) = \\ &= \sum_{\substack{A \in \{(\alpha)\} \\ A \in \Sigma}} [(1 + \varepsilon) \bar{P}(A) - \varepsilon P'(A)] = (1 + \varepsilon) \bar{P}_\alpha - \varepsilon P^*_\alpha. \end{aligned}$$

Таким образом, $\{\bar{P}_\alpha\}_{\alpha \in T}$ — квазистратегия и $P = \frac{1}{1 + \varepsilon} \bar{P} + \frac{\varepsilon}{1 + \varepsilon} P^*$ это противоречит исходному предположению.

ТЕОРЕМА 2. По любой квазистратегии $\{P_\alpha\}_{\alpha \in T}$ найдется такая смешанная

стратегия μ , что для всех $\alpha \in T$
 $\rho_\alpha = \mu[\alpha]$.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Утверждаемое есть следствие лемм 1 и 2.

Л и т е р а т у р а

1. И.Н.Врублевская, Эквивалентность стратегий в конечной позиционной игре. Сб. "Позиционные игры", Физматгиз, М., 114-132.
2. Н.Н.Воробьев, Редуцированные стратегии в позиционных играх. Сб. "Позиционные игры", Физматгиз, М., 1967, 94-113.
3. Н.Н.Воробьев, "О продолжимости согласованного семейства мер", Теория вероятностей и её применение, УП, 2, 1962, 153-169.
4. О.Оре, Теория графов, Физматгиз, М., 1968.
5. Н.В.Романовский, О сведении игры с полной памятью к матричной игре., ДАН СССР, 1962, 144, № 1.
6. Е.Б.Яновская, Квазистратегии в позиционных играх, Известия АН, Техническая кибернетика, 1960, № 1.
7. Б.М.Донурбаева, Игры на графах., Исследование операций и метод Монте-Карло, ЛГУ (в печати).

Поступила в редакцию
15.XII. 1970 г.