

## ВЫВОД УРАВНЕНИЯ БЕЛЛМАНА В СЛУЧАЕ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОЙ ИГРЫ С ДВУМЯ ФУНКЦИОНАЛАМИ

В.И. Волдырев

В данной заметке дается вывод уравнений типа Беллмана для дифференциальной игры с двумя функционалами при условии, что существует решение игры. При этом исследуется как непрерывный, так и дискретный варианты игры.

Рассмотрим следующую задачу.

Пусть дана система  $n$ -го порядка:

$$\frac{dx}{dt} = f(x, u, v), \quad /1/$$

где  $u, v$  - векторные параметры,  $t$  - время,  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  - фазовая точка с координатами  $x_1, x_2, \dots, x_n$  из  $n$ -мерного пространства  $R^n$ , причем система /1/ решается при начальных условиях:

$$x(t_0) = x_0. \quad /2/$$

Вектор-функция  $f$  является непрерывной по совокупности аргументов и непрерывно дифференцируема по  $x$ . Задан отрезок времени  $[t_0, T]$ , в течение которого протекает процесс /1/, /2/.

В работе допустимыми управлениями считаются кусочно-непрерывные на  $[t_0, T]$  вектор-функции  $u(t), v(t)$ , удовлетворяющие при  $t \in [t_0, T]$  условиям:  $u(t) \in U, v(t) \in V$ , где  $U$  и  $V$  - замкнутые, выпуклые множества. Классы допустимых управлений  $\{u(t)\}$  и  $\{v(t)\}$  обозначаются нами соответственно через  $D_1$  и  $D_2$ . Критериями эффективности в рассматриваемой игре служат функционалы:

$$R_1(u, v) = \int_{t_0}^T f_{01}(x, u, v) dt + F_1(x(T)), \quad /3/$$

$$R_2(u, v) = \int_{t_0}^T f_{02}(x, u, v) dt + F_2(x(T)). \quad /4/$$

Функции  $f_{0k}, F_k (k=1, 2)$  непрерывны по совокупности аргументов, а  $f_{0k} (k=1, 2)$  непрерывно дифференцируемы по  $x$ . Требуется найти такие управления  $u^*(t) \in D_1, v^*(t) \in D_2$ , в случае которых выполняются следующие условия:

а/ при фиксированном  $v^*(t)$  имеет место

$$R_1(u^*(t), v^*(t)) = \max_{u(t) \in D_1} R_1(u(t), v^*(t)); \quad /5/$$

б/ при фиксированном  $u^*(t)$  имеет место

$$R_2(u^*(t), v^*(t)) = \max_{v(t) \in D_2} R_2(u^*(t), v(t)). \quad /6/$$

Пусть  $u^*(t), v^*(t), x^*(t, t_0, x_0)$  - оптимальные управления и оптимальная траектория соответственно при  $t_0 \leq t \leq T$  и при начальных услови-

ях /2/. Обозначим через  $V_1(x_0, t_0)$  значения функционала /3/, а через  $V_2(x_0, t_0)$  - значения функционала /4/, достигаемые в случае оптимальных управлений  $u^*(t), v^*(t)$  при начальном состоянии системы  $(t_0, x_0)$ . При движении по оптимальной траектории из точки  $(x, t)$  функционалы принимают значения  $V_1(x, t), V_2(x, t)$ .

**Т е о р е м а.** Пусть функция  $V_1(x, t)$  непрерывно дифференцируема по совокупности аргументов в области  $W_1$ , а функция  $V_2(x, t)$  - в области  $W_2$ , причем оптимальная траектория не выходит на границы областей  $W_1$  и  $W_2$ . Тогда, если существует решение дифференциальной игры,  $V_1(x, t), V_2(x, t)$  удовлетворяют в области  $W = W_1 \cap W_2$  соответственно уравнениям:

$$\frac{\partial V_1(x, t)}{\partial t} = -\max_{u \in U} \left[ f_{01}(x, u, v) + \sum_{i=1}^n \frac{\partial V_1(x, t)}{\partial x_i} f_i(x, u, v^*) \right] \quad /7/$$

при фиксированном  $v^*(t) \in V$  :

$$\frac{\partial V_2(x, t)}{\partial t} = -\max_{v \in V} \left[ f_{02}(x, u^*, v) + \sum_{i=1}^n \frac{\partial V_2(x, t)}{\partial x_i} f_i(x, u^*, v) \right] \quad /8/$$

при фиксированном  $u^*(t) \in U$ , причем уравнения /7/ и /8/ решаются при краевых условиях:

$$V_1(x, T) = F_1(x), \quad V_2(x, T) = F_2(x). \quad /9/$$

**Д о к а з а т е л ь с т в о.** Вывод уравнений /7/, /8/ с краевыми условиями /9/ аналогичен выводу подобных уравнений в [1]. Пусть  $\Delta t$  - достаточно малый промежуток времени. Тогда [1] функции  $V_1(x, t), V_2(x, t)$  в силу гладкости удовлетворяют соответственно уравнениям:

$$\begin{aligned} V_1(x_0, t_0) &= \max_{u(t_0) \in U} \left[ f_{01}(x_0, u(t_0), v^*(t_0)) \Delta t + V_1(x_0, t_0) + \right. \\ &+ \sum_{i=1}^n \frac{\partial V_1(x_0, t_0)}{\partial x_{0i}} f_i(x_0, u(t_0), v^*(t_0)) \Delta t + \left. \frac{\partial V_1(x_0, t_0)}{\partial t_0} \Delta t \right] + o(\Delta t); \\ V_2(x_0, t_0) &= \max_{v(t_0) \in V} \left[ f_{02}(x_0, u^*(t_0), v(t_0)) \Delta t + V_2(x_0, t_0) + \right. \\ &+ \sum_{i=1}^n \frac{\partial V_2(x_0, t_0)}{\partial x_{0i}} f_i(x_0, u^*(t_0), v(t_0)) \Delta t + \left. \frac{\partial V_2(x_0, t_0)}{\partial t_0} \Delta t \right] + o(\Delta t). \end{aligned}$$

Устремляя  $\Delta t$  к 0, получим нужные соотношения /7/, /8/.

Рассмотрим дискретный случай. Разобьем интервал  $[t_0, T]$  на  $N$  интервалов длины  $\Delta_n$ . Пусть  $N=2^n, t_j = t_0 + j\Delta_n, t_0 \leq t_j < T; (j=0, 1, \dots, 2^n)$ . Рассмотрим дискретные значения [2]  $x_j = x(t_j), u_j = u(t_j), v_j = v(t_j)$ , где  $t_j = t_0 + j\Delta_n$ . Обозначим выигрыши игроков 1 и 2 в этой многошаговой игре соответственно через  $V_{1n}(x_j, t_j)$  и  $V_{2n}(x_j, t_j)$ . С помощью индукции по  $j$  на основании принципа оптимальности мы получим для  $V_{1n}(x_j, t_j)$  и  $V_{2n}(x_j, t_j)$  рекуррентные формулы:

$$V_{1n}(x_j, t_j) = \max_{u_j \in U} \left\{ \Delta_n f_{01}(x_j, u_j, v_j^*) + V_{1n}[x_j + \Delta_n f(x_j, u_j, v_j^*), t_j + \Delta_n] \right\} /10/$$

$$V_{2n}(x_j, t_j) = \max_{v_j \in V} \left\{ \Delta_n f_{02}(x_j, u_j^*, v_j) + V_{2n}[x_j + \Delta_n f(x_j, u_j^*, v_j), t_j + \Delta_n] \right\}, \quad //II//$$

причем

$$V_{1n}(X_N, T) = F_1(X_N), \quad V_{2n}(X_N, T) = F_2(X_N).$$

Поступила в редакцию 10.2.1969.

#### Л и т е р а т у р а

1. Р.Айзекс. Дифференциальные игры. Изд. "Мир", М., 1967.
2. W.H. Fleming. The convergence problem for differential games, I. J. math. Anal. and Appl. Vol. 3 / 1961 /, p.p.II2-II6.