

ОБ ОДНОМ КЛАССЕ ПОЛИНОМОВ ОТ БУЛЕВЫХ ПЕРЕМЕННЫХ

И.Г.Белинская

Многие дискретные экстремальные задачи могут быть сформулированы как задачи минимизации полинома от булевых переменных, в частности, задачи стандартизации и размещения. В настоящее время не известно эффективных алгоритмов решения для полиномов общего вида и есть косвенные доказательства того, что такие алгоритмы построить нельзя. В этой связи приобретает важное значение вопрос об отыскании классов полиномов, специфика которых позволяет строить эффективные алгоритмы. Некоторые такие классы, например, регулярные и правильные полиномы, рассмотрены в работах [1 - 3].

В настоящей работе исследуются полиномы более общего вида чем правильные — назовем их почти правильными — и предлагаются два эффективных алгоритма: минимизации почти правильных полиномов и распознавания возможности представления произвольного полинома в виде почти правильного.

§ 1. Почти правильный полином

Функцию от булевых переменных $f(y_1, \dots, y_a)$ можно представить в виде полинома

$$f(y_1, \dots, y_a) = \sum_{S \subseteq A} a(S) \prod_{i \in S} y_i,$$

при этом выражение $a(S) \prod_{i \in S} y_i$ называют членом полинома, а число $a(S)$ — коэффициентом этого члена.

Полиному $f(y_1, \dots, y_a)$ поставим в соответствие некоторую булеву матрицу $\chi(f) = (\xi_{ij})$, $i \in A$, $j \in Y$, где $Y = \{1, \dots, m\}$, а m — число членов полинома с ненулевыми коэффициентами, которую назовем характеристической. Для построения этой матрицы j -му члену полинома $a(S) \prod_{i \in S} y_i$ с ненулевым коэффициентом $a(S)$ поставим в соответствие j -й столбец вида

$$\xi_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } i \in S, \\ 0, & \text{если } i \notin S. \end{cases}$$

Столбец j матрицы $G = (g_{ij})$ назовем квазивыпуклым (квазивогнутым), если для любых i_1, i_2, i_3 , $i_1 \leq i_2 \leq i_3$, выполняется неравенство $g_{i_2 j} \leq \max\{g_{i_1 j}, g_{i_3 j}\}$, ($g_{i_2 j} \geq \min\{g_{i_1 j}, g_{i_3 j}\}$).

Матрицу G назовем квазивыпуклой, если каждый столбец этой

матрицы квазивыпуклых, и назовем квазивыпукло-вогнутой, если каждый столбец этой матрицы либо квазивыпуклый, либо квазивогнутый.

Полином $f(y_1, \dots, y_\alpha)$ назовем правильным, если он может быть представлен в виде

$$f(y_1, \dots, y_\alpha) = \sum_{i=1}^{\alpha} \sum_{k=i-1}^{\alpha} c_{ki} y_i \dots y_k,$$

и почти правильным, если он может быть записан в виде

$$f(y_1, \dots, y_\alpha) = \sum_{i=1}^{\alpha} \sum_{k=i-1}^{\alpha} c_{ki} y_i \dots y_k + \sum_{i=1}^{\alpha} \sum_{k=i+1}^{\alpha} c_{k i+\alpha} y_k \dots y_\alpha y_i \dots y_i.$$

Заметим, что полином f правильный тогда и только тогда, когда его характеристическая матрица квазивыпуклая, и полином f почти правильный тогда и только тогда, когда матрица $\chi(f)$ квазивыпукло-вогнутая.

Рассмотрим задачу минимизации почти правильного полинома на множестве неединичных векторов. Введем обозначения:

$$f_s(y_1, \dots, y_{s-1}) = \sum_{i=1}^{s-1} \sum_{k=i-1}^{s-1} c_{ki}^{(s)} y_i \dots y_k,$$

где

$$c_{01}^{(s)} = c_{01} + c_{s-1, s} + \sum_{i=s+1}^{\alpha} \sum_{k=i-1}^{\alpha} c_{ki};$$

$$c_{k1}^{(s)} = c_{k1} + \sum_{\ell=s+1}^{\alpha} c_{\ell k+\alpha}, \quad 1 \leq k \leq s-1;$$

$$c_{ki}^{(s)} = c_{ki}, \quad 2 \leq i \leq s-1, \quad i-1 \leq k \leq s-1.$$

Заметим, что $f(y_1, \dots, y_{s-1}, 0, 1, \dots, 1) = f_s(y_1, \dots, y_{s-1})$. Отсюда справедлива следующая

Т е о р е м а. Существует оптимальное решение задачи минимизации полинома $f(y_1, \dots, y_\alpha)$ на множестве неединичных булевых векторов такое, что для некоторого S , $1 \leq S \leq \alpha$, имеем $y_S^* = 0$, $y_{S+1}^* = \dots = y_\alpha^* = 1$, а вектор $(y_1^*, \dots, y_{S-1}^*)$ минимизирует правильный полином $f_s(y_1, \dots, y_{S-1})$. При этом $f_s(y_1^*, \dots, y_{S-1}^*) = f(y_1^*, \dots, y_\alpha^*)$.

На основании этой теоремы с использованием алгоритма минимизации правильного полинома (см. [4]) строится эффективный алгоритм минимизации почти правильного полинома.

Алгоритм состоит из α этапов. На S -м ($S = \alpha, \dots, 1$) этапе ищем вектор $(y_1^*, \dots, y_{S-1}^*)$, минимизирующий правильный полином $f_s(y_1, \dots, y_{S-1})$. Далее, сравниваем вектор $(y_1^*, \dots, y_{S-1}^*, 0, 1, \dots, 1)$ с наилучшим из построенных и запоминаем лучший.

Трудоемкость алгоритма минимизации правильного полинома $O(\alpha^2)$ операций при объеме памяти $O(\alpha^2)$ ячеек. Так что оценки трудоемкости и объема памяти для рассмотренного алгоритма минимизации почти правильного полинома составляют $O(\alpha^3)$ и $O(\alpha^2)$.

§ 2. Приведение произвольного полинома к почти правильному

Будем говорить, что полином $f(y_1, \dots, y_\alpha)$ приводим к почти правильному, если существует перестановка i_1, \dots, i_α множества A такая, что полином $f(y_{i_1}, \dots, y_{i_\alpha})$ почти правильный. Аналогично, матрица $(g_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ приводима к матрице с некоторым свойством, если существует перестановка i_1, \dots, i_α множества A такая, что матрица $(g_{i_k j}) (k=1, \dots, \alpha; j \in Y)$ обладает этим свойством. При этом перестановку i_1, \dots, i_α будем называть приводящей.

Поскольку между операцией изменения нумерации переменных полинома и операцией перестановки строк характеристической матрицы существует взаимно-однозначное соответствие, то вопрос о приведении полинома к почти правильному сводится к приведению его характеристической матрицы к квазивыпукло-вогнутой матрице.

Рассмотрим задачу отыскания перестановки, приводящей булеву матрицу $\chi = (\xi_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ к квазивыпукло-вогнутой.

Для матрицы χ определим преобразование " ' " следующим образом. Положим $\chi' = (\xi'_{ij}) (i \in A, j \in Y)$, где

$$\xi'_{ij} = \begin{cases} \xi_{i+1, j} & , \text{ если } i \neq \alpha; \\ \xi_{1, j} & , \text{ если } i = \alpha. \end{cases}$$

Несложно заметить, что если χ - квазивыпукло-вогнутая матрица, то χ' такая же. Отсюда, в частности, следует, что если χ приводима к квазивыпукло-вогнутой матрице, то существует приводящая перестановка i_1, \dots, i_α такая, что $i_1 = 1$.

Матрице χ поставим в соответствие матрицу $\bar{\chi} = (\bar{\xi}_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ следующим образом. Положим

$$\bar{\xi}_{ij} = \begin{cases} \xi_{ij} & , \text{ если } \xi_{ij} = 1; \\ 1 - \xi_{ij} & , \text{ если } \xi_{ij} = 0. \end{cases}$$

Задачу о приведении матрицы к квазивыпукло-вогнутой позволяет выгодно переформулировать

Т е о р е м а. Матрица χ приводима к квазивыпукло-вогнутой тогда и только тогда, когда $\bar{\chi}$ приводима к квазивыпуклой.

Д о к а з а т е л ь с т в о. Пусть χ приводима к квазивыпукло-вогнутой матрице $(\eta_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ и i_1, \dots, i_α - приводящая перестановка. Считаем, что $i_1 = 1$. Тогда матрица $(\bar{\eta}_{ij}) (i \in A, j \in Y)$, где

$$\bar{\eta}_{ij} = \begin{cases} \eta_{ij} & , \text{ если } \xi_{ij} = 1; \\ 1 - \eta_{ij} & , \text{ если } \xi_{ij} = 0, \end{cases}$$

будет квазивыпуклой и приводимой к матрице $\bar{\chi}$.

Обратно. Пусть $\bar{\chi} = (\bar{\xi}_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ приводима к квазивыпуклой матрице $(\bar{\eta}_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ и i_1, \dots, i_α - приводящая перестановка. Поскольку $\bar{\xi}_{ij} = 1$ для всякого $j \in Y$, считаем, что $i_1 = 1$. Рассмотрим матрицу $(\eta_{ij}) (i \in A, j \in Y)$, где

$$\eta_{ij} = \begin{cases} \bar{\eta}_{ij} & , \text{ если } \xi_{ij} = 1; \\ 1 - \bar{\eta}_{ij} & , \text{ если } \xi_{ij} = 0. \end{cases}$$

Матрица (η_{ij}) является квазивыпукло-вогнутой и приводима к матрице χ .

§ 3. Алгоритм приведения булевой матрицы к квазивыпуклой

В статье [5] предлагается алгоритм приведения булевой матрицы к квазивыпуклому виду. Алгоритм основан на проверке некоторых необходимых и достаточных условий существования приводящей перестановки, однако сама эта перестановка не строится.

Ниже описан алгоритм аналогичной трудоемкости, в явном виде строящий приводящую перестановку.

Пусть имеется булева матрица $\chi = (\xi_{ij}) (i \in A, j \in Y)$ и требуется найти перестановку строк, приводящую данную матрицу к квазивыпуклой. При этом будем считать, что матрица χ не имеет единичных строк и нулевых столбцов.

Пусть $X_j = \{i \in A \mid \xi_{ij} = 0\}, j \in Y$.

Заметим, что для того, чтобы перестановка i_1, \dots, i_α была приводящей, необходимо и достаточно выполнения следующего условия: для всякого $j = 1, \dots, m$, если $i_p, i_q \in X_j, p < q$, то $i_k \in X_j$.

Опишем алгоритм приведения. На предварительном этапе алгоритма упорядочим столбцы матрицы χ так, чтобы:

1. $|X_1| = \max_{1 \leq j \leq m} |X_j|$;
2. $\bigcup_{j=1}^{m_0} X_j = A$;
3. $X_j \cap \left(\bigcup_{j'=1}^{j-1} X_{j'} \right) \neq \begin{cases} \emptyset \\ X_j \end{cases}, j = 1, \dots, m_0$.

Отметим, что если номера m_0 с указанным свойством не существует, то исходная матрица χ представима в виде

$$\chi = \left(\begin{array}{c|c} \chi_1 & 1 \\ \hline 1 & \chi_2 \end{array} \right)$$

и задача приведения матрицы χ сводится к приведению матриц χ_1 и χ_2 к квазивыпуклому виду.

Основной этап алгоритма состоит из m шагов. На j -м шаге рассматривается очередной j -й столбец и строится последовательность попарно непересекающихся множеств $Z_1, Z_2, \dots, Z_{s_j} (\bigcup_{s=1}^j Z_s \subset A)$ так, что

$$X_j' = Z_s \cup Z_{s+1} \cup \dots \cup Z_t, 1 \leq s < t \leq s_j,$$

для всякого просмотренного j' -го столбца.

Отсюда, если i_1, \dots, i_α - такая перестановка, что $\{i_{\alpha_{s-1}+1}, \dots, i_{\alpha_s}\} = Z_s$, $s = 1, \dots, s_j$ ($0 \leq \alpha_0 < \alpha_1 < \dots < \alpha_s \leq \alpha$), то для нее выполняется приведенное выше необходимое и достаточное условие того, что эта перестановка является приводящей для просмотренных j столбцов матриц X .

На первом шаге полагаем $s_1 = 1$, $Z_1 = X_1$.

Рассмотрим последовательность действий на j -м, $j \leq m_0$, шаге. К началу шага имеем последовательность множеств $Z_1, Z_2, \dots, Z_{s_{j-1}}$. Положим:

$$Z = Z_1 \cup Z_2 \cup \dots \cup Z_{s_{j-1}};$$

$$Z' = X_j \setminus Z;$$

$$P_1 = \{s \leq s_{j-1} \mid Z_s \cap X_j = \emptyset\};$$

$$P_2 = \{s \leq s_{j-1} \mid Z_s \subset X_j\};$$

$$P_3 = \{s \leq s_{j-1} \mid Z_s \cap X_j \neq \emptyset, Z_s \not\subset X_j\}.$$

Возможен один из следующих случаев: $1 \in P_1$, $1 \in P_2$ и $1 \in P_3$. Рассмотрим каждый из них.

1. Пусть $1 \in P_1$ и s - наименьший номер, для которого $Z_s \cap X_j \neq \emptyset$. Если для некоторого s' , $s \leq s' \leq s_{j-1}$, имеет место $s' \in P_2$, то искомой перестановки не существует. В противном случае над последовательностью множеств производим следующие преобразования. В конце последовательности добавляем множество $Z' \neq \emptyset$, а множество Z_s оставляем без изменения, если $s \in P_2$, и заменяем его на множества $Z_s \setminus (Z \cap X_j)$ и $Z_s \cap X_j$ в противном случае. Переходим к следующему шагу.

2. Если $1 \in P_2$ и искомая перестановка существует, то $s_{j-1} \in P_1 \cup P_3$. Перенумеровываем последовательность $Z_1, \dots, Z_{s_{j-1}}$ в противоположном порядке и действуем согласно случаю 1, полагая: $s=1$, если $1 \in P_3$.

3. Допустим, $1 \in P_3$. Тогда $s_{j-1} \in P_1 \cup P_2$, и этот случай сводится к описанным ранее.

Опишем последовательность действий на j -м шаге, $j > m_0$. Она несколько отличается от первых m_0 шагов, поскольку $X_j \subset Z = A$.

Сначала рассматриваем очередной j -й столбец, ищем наименьший S_0 и наибольший S номера такие, что $S, S_0 \in P_2 \cup P_3$. Допустим, $S > S_0$. Тогда если $\bigcup_{s'=S_0+1}^{S-1} Z_{s'} \not\subset X_j$, то искомой перестановки нет, в

противном случае делаем следующие преобразования: Z_{S_0} заменяем на множества $Z_{S_0} \setminus X_j$ и $X_j \cap Z_{S_0}$, если $S_0 \in P_3$, и оставляем без изменения, если $S_0 \in P_2$; Z_S аналогично заменяем на множества $X_j \cap Z_S$ и $Z_S \setminus X_j$ в случае $S \in P_3$ и оставляем без изменения, если $S \in P_2$. Переходим к следующему шагу.

Если $S_0 = S$, т.е. $X_j \in Z_S$, то в случае $X_j = Z_S$ переходим к следующему шагу, иначе j -й столбец делаем последним и рассматриваем очередной столбец. Если при этом вернемся к уже рассмотренному на j -м шаге столбцу, то задача приведения матрицы X к квазивыпуклой сводится к совокупности задач приведения матриц X_S к квазивыпуклым, где X_S - сужение X на множество строк Z_S и множество столбцов $\{m_0 < j \leq m \mid X_j \in Z_S\}$.

Заметим, что на каждом шаге ровно один столбец матрицы приводится к квазивыпуклому виду. Таким образом, через m шагов мы получим такую последовательность Z_1, \dots, Z_{S_m} , что строки матрицы X будучи расположенными в порядке принадлежности их множествам последовательности, составят искомую перестановку.

Посчитаем трудоемкость алгоритма. Для рассмотрения одного столбца требуется $O(\alpha)$ операций. Первые m_0 столбцов рассматриваются 1 раз; последние $(m - m_0)$ столбцов - не более $(m - m_0)$ раз. Поэтому трудоемкость алгоритма составит $O(m^2 \alpha)$ операций при объеме памяти $O(m \alpha)$.

§ 4. О задаче выбора оптимального ряда изделий

Задача выбора оптимального ряда изделий может быть записана (см. [4]) следующим образом:

$$\sum_{i \in A} g_i x_i + \sum_{i \in A} \sum_{j \in Y} g_{ij} x_{ij} \rightarrow \min_{(x_i) (x_{ij})};$$

$$\sum_{i \in A} x_{ij} = 1, \quad j \in Y;$$

$$x_i \geq x_{ij}, \quad i \in A, \quad j \in Y;$$

$$x_i, x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad i \in A, \quad j \in Y.$$

Здесь Y - совокупность видов работ; A - перечень образцов изделий, каждое из которых может быть использовано для выполнения работ некоторых видов. Величины g_i выражают начальные затраты, связанные с использованием изделий i -го образца, а величины g_{ij} характеризуют затраты на выполнение изделиями i -го образца работ j -го вида.

Эта задача может быть представлена (см. [4]) как задача минимизации полинома от булевых переменных. В случае, когда матрица (g_{ij}) является квазивыпукло-вогнутой, соответствующий ей полином будет почти правильным и тем самым задача выбора оптимального ряда может быть эффективно решена.

Отметим, что класс регулярных матриц не содержит всех квазивыпукло-вогнутых матриц. В частности,

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

не является регулярной матрицей. Таким образом, получено расширение класса эффективно решаемых задач типа стандартизации.

Поступила в ред.-изд.отдел

18 марта 1981 г.

Л и т е р а т у р а

1. Береснев В.Л. Об одной задаче математической теории стандартизации.- В кн.: Управляемые системы. Новосибирск, 1973, вып.II, с.43-54.

2. Береснев В.Л. Об одном классе задач оптимизации параметров однородной технической системы.- В кн.: Управляемые системы. Новосибирск, 1971, вып.9, с.65-74.

3. Гимади Э.Х., Дементьев В.Т. О методах решения некоторых задач оптимизации параметрических рядов.- Стандарты и качество, 1971, № 12, с.10-12.

4. Береснев В.Л., Гимади Э.Х., Дементьев В.Т. Экстремальные задачи стандартизации.- Новосибирск: Наука, 1978, с.90-257.

5. Fulkerson D.R. and Gross O.A. Incidence matrices and interval graphs.-Pacif. J. Math., 1965, V.15, N 3, p.835-855.