

ОБ ОДНОМ ЧИСЛЕННОМ МЕТОДЕ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ И НЕКОТОРЫХ ЕЁ ОБОБЩЕНИЙ

С.М.Анцыз, И.И.Дикин

Данная работа написана на основе доклада, прочитанного авторами на Всесоюзной конференции по проблемам теоретической кибернетики в июне 1969 года.

Рассмотрим задачу линейного программирования:
минимизировать

$$\sum_{j=1}^n c_j x_j \quad /1/$$

при условиях

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n; \quad /2/$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} (x_j - x_j^0) = 0, i = 1, 2, \dots, m. \quad /3/$$

Известно, что для того, чтобы \bar{x} являлся решением задачи /1/ - /3/, необходимо и достаточно существование вектора $\bar{u} \in E_m$ такого, чтобы при $j=1, 2, \dots, n$ выполнялись условия:

$$\bar{x}_j (\sum_{i=1}^m a_{ij} \bar{u}_i - c_j) = 0, \quad /4/$$

$$\sum_{i=1}^m a_{ij} \bar{u}_i - c_j \leq 0. \quad /5/$$

Аналогично выписываются условия оптимальности для модели выпуклого программирования и некоторых задач линейного программирования с переменными коэффициентами. При решении прикладных оптимальных задач часто дело обстоит так, что знание вектора \bar{u} не менее важно, чем решение исходной задачи. Естественной схемой решения экстремальных проблем, у которых для наличия \bar{x} необходимо и достаточно существование вектора разрешающих множителей $\bar{u} \in E_m$ m равно числу основных ограничений задачи/, является следующая. Дан допустимый вектор x^k , по нему находится $u^k \in E_m$. Если для пары векторов x^k и u^k выполнен признак оптимальности, то проблема решена; в противном случае вычисляются x^{k+1} и u^{k+1} . В итоге получаем \bar{x} и \bar{u} , которые с заданной точностью удовлетворяют условиям оптимальности.

Отметим следующие конкретные реализации рассматриваемой схемы: одна из модификаций симплекс-метода, метод решения обобщенной задачи линейного программирования / [1], гл. 22 /, метод решения задачи выпуклого программирования с линейными ограничениями [2]. Предлагаемый в данной работе вычислительный метод также укладывается в эту схему.

Вектору x^k поставим в соответствие вектор двойственных оценок

u^k , являющийся решением задачи: найти

$$\min_{u \in E_m} \sum_{j=1}^n [x_j^k (\sum_{i=1}^m a_{ij} u_i - c_j)]^2. \quad /6/$$

Положим

$$\delta_j^k = \sum_{i=1}^m a_{ij} u_i^k - c_j, \quad \Phi_k = \sum_{j=1}^n (x_j^k \delta_j^k)^2.$$

В [3] предлагается следующий итеративный алгоритм решения задачи /1/ - /3/.

Пусть вектор x^0 такой, что

$$x_j^0 > 0, \quad j=1, 2, \dots, n. \quad /7/$$

При $k=0, 1, \dots$ вычислим

$$x_j^{k+1} = x_j^k (1 + \lambda_k x_j^k \delta_j^k), \quad j=1, 2, \dots, n, \quad /8/$$

$$\lambda_k = 1/\sqrt{\Phi_k}. \quad /9/$$

По сравнению с алгоритмами, предлагаемыми в [1, 2], процесс /6/ - /9/ обладает той особенностью, что при его применении движение к оптимуму осуществляется по внутренним точкам допустимого множества. При этом если \bar{X} - множество решений задачи /1/ - /3/ и размерность его не равна нулю, то \bar{X} /предел последовательности $\{x^k\}$ / является внутренней точкой \bar{X} .

Этот подход особенно удобен для случая, когда исследователя интересует динамика получения оптимального вектора и связанных с ним экономических показателей из некоторого плана /например, принятого на практике/.

Заметим, что при $k=0, 1, \dots$

$$\sum_{j=1}^n c_j (x_j^k - x_j^{k+1}) = \sqrt{\Phi_k}.$$

Предлагается следующая реализация алгоритма /6/ - /9/. Пусть $\epsilon_1, \epsilon_2 > 0$. Итерационный процесс совпадает с /6/ - /9/ до тех пор, пока $\sqrt{\Phi_k} \geq \epsilon_1$. При $\sqrt{\Phi_k} < \epsilon_1$ вычислим $\varphi_k = \min x_j^k \delta_j^k$ и примем $\lambda_k = -1/\varphi_k$. Если $\varphi_k \geq -\epsilon_2$, вычисления прекращаются.

Для иллюстрации работы алгоритма приведем результаты счета двух задач линейного программирования. При расчете по модели, исследуемой в [4] ($m=70$, $n=170$, $\epsilon_1=10$, $\epsilon_2=0,01$, $\sum_{j=1}^n c_j x_j^0 = 315$, $\sum_{j=1}^n c_j x_j^{15} = 482,3$)

на 15-й итерации получены план и оценки, практически не отличающиеся от оптимальных. Решен пример, построенный на базе модели, разрабатываемой в отделении кибернетики Института математики СОАН СССР

$$(m=85, \quad n=186, \quad \epsilon_1=50, \quad \epsilon_2=0,01, \quad \sum_{j=1}^n c_j x_j^0 = 3781,7, \\ \sqrt{\Phi_0} = 142,85, \quad \sum_{j=1}^n c_j x_j^{40} = 221,3, \quad \sqrt{\Phi_{40}} = 0,07,$$

время счета на БЭСМ-6 - 74,5 секунды/.

При распространении метода на нелинейные модели на каждой итера-

ции так же, как и при решении задачи линейного программирования, требуется минимизировать выпуклый квадратичный функционал. При этом часть параметров задачи, конструируемой по аналогии с /6/, пересчитывается на каждом шаге итерационного процесса, выбор величины шага λ_k усложняется [3,5]. Заметим, что впервые метод был применен осенью 1966 года при решении одной нелинейной задачи [6], стр. 210-211 /.

В заключение отметим, что эффективность этого метода определяется вычислительными возможностями алгоритмов, которые применяются для минимизации квадратичных функционалов, возникающих при обработке информации по методу наименьших квадратов.

Поступила в редакцию 25.9.1969 г.

Л и т е р а т у р а

1. Дж.Данциг. Линейное программирование, его применения и обобщения. Прогресс, 1966.
2. В.А.Булавский, Г.Ш.Рубинштейн. О решении задачи выпуклого программирования с линейными ограничениями методом последовательного улучшения допустимого вектора, ДАН СССР, 150, № 2 /1963/, 231-234.
3. И.И.Дикин. Итеративное решение задач линейного и квадратичного программирования, ДАН СССР, 174, № 4 /1967/, 747-748.
4. Г.Г.Пузанова. О некоторых экстремальных расчетах на однопроводковой динамической модели. Оптимальное планирование, "Наука", Новосибирск, 1967. вып. 8.
5. С.М.Анциз, И.И.Дикин. О применении одного эффективного метода решения задачи линейного программирования и некоторых ее обобщений, Материалы конференции молодых экономистов и социологов Сибири и Дальнего Востока, Новосибирск 1968, выпуск I.
6. Экономико-статистические исследования промышленного производства, Статистика, 1969.