

УДК 681.142.2

СТОХАСТИЧЕСКИЕ АЛГОРИТМЫ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ  
 ОДНОРОДНЫХ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ

В.Р. Хорошевский, Л.А. Седухина

Рассматриваются два алгоритма распределения конечного множества задач различной сложности<sup>\*)</sup> по элементарным машинам (ЭМ) однородной вычислительной системы (ОВС) [1] и один алгоритм подготовки задач к распределению (алгоритм формирования пакетов задач). Приводятся результаты статистической обработки экспериментов по моделированию алгоритмов. В приложении приводятся АЛГОЛ-программы алгоритмов.

§ 1. Алгоритм формирования пакетов задач

Постановка задачи

Имеется ОВС из  $n$  ЭМ и множество  $\mathcal{J} = \{I_i\}$ ,  $i = \overline{1, N}$ , независимых задач. Задача  $I_i \in \mathcal{J}$  имеет ранг  $\tau_i$  и время решения  $t_i$  (то есть для ее решения требуется ровно  $\tau_i$  ЭМ и  $t_i \geq 0$  единиц времени [2]).

Требуется множество всех задач ранга  $\tau$ ,  $1 \leq \tau \leq n$ , раз-

\*) Сложность задачи, например [1] характеризуют количеством операций, которые нужно выполнить при ее решении.

быть на подмножестве так, чтобы в каждое из них входили задачи, суммарное время решения которых было бы близко к заданной величине  $\theta$ .

**Основные операции алгоритма**

Построим подмножества  $\mathcal{J}^z \subseteq \mathcal{J}$ ,  $z = 1, 2, \dots, n$ . В подмножество  $\mathcal{J}^z$  входят все задачи  $I_i^z \in \mathcal{J}$ ,  $i = 1, 2, \dots, a$ , которые имеют ранг  $z_i = z$ . Время решения этих задач

$$T^z = \sum_{i=1}^a t_i^z$$

Пусть  $\hat{\mathcal{J}} = \{I_1^z, I_2^z, \dots, I_i^z, \dots, I_a^z\}$  - некоторая последовательность, членами которой являются элементы  $I_i^z \in \mathcal{J}^z$ .

Подмножество  $\mathcal{J}_j \subseteq \hat{\mathcal{J}}$  включает в себя  $\kappa_j$  задач, причем

$$\mathcal{J}_j = \bigcup_{i=K_j+1}^{K_j+\kappa_j} I_i^z, \quad K_j = \sum_{s=0}^{j-1} \kappa_s,$$

$$j = 1, 2, \dots, L_2, L_2 = \left\lfloor \frac{T^z}{\theta} \right\rfloor$$

( $L_2$  - ближайшее к  $\frac{T^z}{\theta}$  целое число,  $L_2 \geq \frac{T^z}{\theta}$ ),  $\kappa_0 = 0$ . Каждое подмножество  $\mathcal{J}_j \subseteq \hat{\mathcal{J}}$ ,  $j = 1, 2, \dots, L_2$ , будем называть укрупненной задачей  $\hat{\mathcal{J}}_j$  ранга  $z$ . Время решения таких задач будет равно

$$T_j = \sum_{i=K_j+1}^{K_j+\kappa_j} t_i^z$$

Будем считать, что пакет укрупненных задач ранга  $z$  сформирован, если выполняется условие:

$$|T - \theta| = O(T), \quad T = \max_{\mathcal{J}_j \subseteq \hat{\mathcal{J}}} \{T_j\}, \quad (I)$$

где  $O(T)$  - бесконечно малая более высокого порядка малости, чем  $T$ . Это условие можно удовлетворить, если за единицу времени взять величину  $\theta$  такую, что  $\theta \gg t_i^z$  для каждой задачи  $I_i^z \in \mathcal{J}^z$ . Подмножества  $\mathcal{J}_s \subseteq \hat{\mathcal{J}}$  выбираются следующим образом.

Пусть построены подмножества  $\mathcal{J}_s \subseteq \hat{\mathcal{J}}$ ,  $s = 1, 2, \dots, j-1$ ; тогда подмножество

$$\mathcal{J}_j = \begin{cases} \mathcal{J}_j', & \kappa_j = \kappa_j', \text{ - если } (\theta_j)_j = \frac{T^z - (\theta_H)_j}{L_2 - j}, \\ \mathcal{J}_j' \cup I_{K_j+\kappa_j+1}, & \kappa_j = \kappa_j' + 1 \text{ - в противном случае,} \end{cases}$$

где  $\mathcal{J}_j'$  - часть последовательности  $\hat{\mathcal{J}}$  такая, что

$$\mathcal{J}_j' = \{I_{K_j+1}, I_{K_j+2}, \dots, I_{K_j+\kappa_j}\}, \quad T^z = \sum_{i=K_j+1}^{L_2} t_i^z;$$

а для величин  $(\theta_j)_j$  и  $(\theta_H)_j$  справедливо:

$$\sum_{i=K_j+1}^{K_j+\kappa_j+1} t_i^z = (\theta_j)_j > \theta, \quad \sum_{i=K_j+1}^{K_j+\kappa_j} t_i^z = (\theta_H)_j \leq \theta.$$

Требуется найти последовательность  $\hat{\mathcal{J}}^*$  задач, которая обеспечит выполнение условия (I).

Такая последовательность отыскивается с помощью метода цепи Монте-Карло [3,4] по следующей схеме.

Последовательность  $\hat{\mathcal{J}}$  принимаем за базовую. Затем рассматриваются перестановки на расстоянии не больше  $\kappa$ ,  $\kappa \leq a$ , от базовой. В качестве расстояния между двумя последовательностями  $\hat{\mathcal{J}}$  и  $\hat{\mathcal{J}}'$  принимаем число индексов в  $\hat{\mathcal{J}}'$ , которые не следуют за теми же индексами, что и в базовой  $\hat{\mathcal{J}}$ . Метод получения последовательности  $\hat{\mathcal{J}}'$  с расстоянием не больше  $\kappa$  основан на псевдослучайных числах.

Сначала получаем  $(\kappa - 1)$  независимых переменных  $x_i$  в непрерывном интервале  $(0, 1)$ :

$$x_i = a \xi_i, \quad i = 1, 2, \dots, \kappa - 1,$$

где  $\xi_i$  - переменные в интервале  $(0, 1)$ , полученные генератором псевдослучайных чисел. Если  $0 = x_0 \leq x_1 \leq \dots \leq x_{\kappa-1} \leq x_{\kappa} = a$ , то

$x_i$  делят последовательность  $\hat{\mathcal{J}}$  на  $\kappa$  частей  $\hat{\mathcal{J}}^s \subseteq \hat{\mathcal{J}}$ ,  $s = 1, 2, \dots, \kappa$ , содержащих такие задачи, номера которых являются целыми числами между  $(x_{i-1}, x_i]$ . Некоторые части могут оказаться пустыми. Случайная перестановка этих частей дает новую последовательность  $\hat{\mathcal{J}}'$  с расстоянием не больше  $\kappa$  от базовой.

Если  $\hat{\mathcal{J}}'$  новой последовательности  $\hat{\mathcal{J}}'$  меньше  $T$ , то есть

наилучшим образом удовлетворяет условию (1), то  $\mathcal{J}'$  берется в качестве базовой.

Если сделано  $\alpha$  попыток моделирования последовательностей с расстоянием  $\kappa$  от базовой без изменения базовой, то рассматриваются последовательности с расстоянием  $\kappa/2$  и т.д. до тех пор, пока не будут смоделированы последовательности с расстоянием 2.

### Операторная схема алгоритма

Введем операторы:

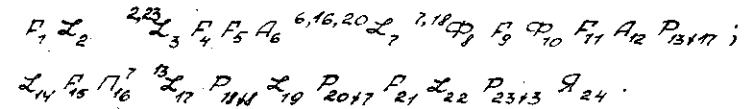
- $F_1$ : формирование подмножеств  $\mathcal{J}^z \subseteq \mathcal{J}$ ,  $z = 1, 2, \dots, \pi$ ;
- $L_2$ :  $z := z + 1$ ;
- $L_3$ :  $L_2 := ] \frac{T}{\theta} [$ ;
- $F_4$ : формирование базовой последовательности  $\hat{\mathcal{J}}$ ;
- $F_5$ : формирование подмножеств  $\mathcal{J}_c \subset \hat{\mathcal{J}}$ ,  $c = 1, 2, \dots, L_2$ ;
- $A_6$ : вычисление  $\hat{T}$ ;
- $L_7$ :  $g := 1$ ;
- $F_8$ : формирование последовательности  $0 = x_0 \leq x_1 \leq \dots \leq x_\kappa = Q$ ;
- $F_9$ : формирование частей  $\hat{\mathcal{J}}^s \subseteq \hat{\mathcal{J}}$ ,  $s = 1, 2, \dots, \kappa$ ;
- $F_{10}$ : формирование новой последовательности  $\hat{\mathcal{J}}'$ ;
- $F_{11}$ : формирование подмножества  $\mathcal{J}'_c \subset \hat{\mathcal{J}}'$ ,  $c = 1, 2, \dots, L_2$ ;
- $A_{12}$ : вычисление  $\hat{T}'$ ;
- $P_{13}$ :  $P\{\hat{T}' < \hat{T}\}$  - проверка выполнения условия  $\{\hat{T}' < \hat{T}\}$ ,  
 $P = 0 \rightarrow L_{17}$  - переход на  $L_{17}$  при невыполнении условия;
- $L_{14}$ :  $\hat{T} := \hat{T}'$ ;
- $F_{15}$ : формирование базовой последовательности  $\hat{\mathcal{J}} := \hat{\mathcal{J}}'$ ;
- $P_{16}$ :  $\rightarrow L_7$ ;
- $L_{17}$ :  $g := g + 1$ ;
- $P_{18}$ :  $P\{g > \alpha\}$ ,  $P = 0 \rightarrow F_1$ ;
- $L_{19}$ :  $\kappa := \frac{1}{2} \kappa$ ;
- $P_{20}$ :  $P\{\kappa < 2\}$ ,  $P = 0 \rightarrow L_7$ ;

$$P_{21}: \mathcal{J}_c := \mathcal{J}_c^A \in \mathcal{J}^z, c = 1, 2, \dots, L_2;$$

$$L_{22}: z := z + 1;$$

$$P_{23}: P\{z > \pi\}, P = 0 \rightarrow L_3; \quad \mathcal{J}_{24}: \text{конец.}$$

Операторная схема имеет вид:



Результаты моделирования алгоритма

Пусть  $N = 300$ ,  $\pi = 10$ ,  $\kappa = 8$ ,  $\alpha = 5$ ,  $t$ ,  $z$  - псевдо-случайные числа, распределенные в интервалах  $(0, 5)$ ,  $(0, 10)$ , соответственно. Условная единица времени  $\theta = 20$ .

Результаты по моделированию одного пакета укрупненных задач приведены в табл. I.

Т а б л и ц а I

| Ранг $z$ задач $\mathcal{J}_j$ входящих в пакет | $j$ | Последовательность задач из $\hat{\mathcal{J}}$ в укрупненной задаче $\mathcal{J}_j$ . | Время $T_j$ решения $\mathcal{J}_j$ |
|---|-----|--|-------------------------------------|
| 8   | 1   | $I_{76}, I_{90}, I_{97}, I_{102}, I_{103}, I_{108}, I_{131}, I_{147}, I_{150}$         | 20,67                               |
|   | 2   | $I_{156}, I_{170}, I_{171}, I_{175}, I_{175}, I_{195}$                                 | 19,59                               |
|   | 3   | $I_{197}, I_{204}, I_{213}, I_{225}, I_{227}, I_{229}, I_{12}$                         | 20,95                               |
|   | 4   | $I_{23}, I_{38}, I_{41}, I_{51}, I_{70}, I_{40}, I_{235}, I_{236}, I_{243}$            | 20,05                               |
|   | 5   | $I_{245}, I_{246}, I_{252}, I_{262}, I_{210}, I_{200}, I_{204}, I_{205}, I_{300}$      | 20,16                               |

Из табл. I видно, что для ранга  $z = 8$  значение  $T_j = \max_j \{T_j\} = 20,95$ , и распределение удовлетворяет условию (1).

Эффективность алгоритма можно оценить по результатам статистической обработки экспериментов. Качество формирования укрупненных задач будем характеризовать показателем  $\tau_j = \frac{1}{\theta} T_j - \theta$ ,  $j = 1, 2, \dots, L$ , где  $L$  - общее число укрупненных задач, образованных из  $\mathcal{J} (L = \sum_{z=1}^{\pi} L_z)$ ,  $L_z$  - число укрупненных задач в пакете ранга  $z = 1, 2, \dots, \pi$ ). Оценки математического ожи -

даны и дисперсии величины  $\tau$  соответственно равны:

$$M\tau = \frac{1}{L} \sum_{j=1}^L \tau_j = 6 \cdot 10^{-2}; \quad D\tau = \frac{1}{L-1} \sum_{j=1}^L (\tau_j - M\tau)^2 = 8 \cdot 10^{-2}.$$

Другой подход к решению поставленной задачи содержится в [5].

## § 2. Алгоритмы распределения набора сложных задач

### Постановка задачи

На ОЭС, состоящую из  $n$  ЭМ, поступает совокупность  $\mathcal{Y} = \{I_i\}$ ,  $i = \overline{1, N}$ , задач  $I_i$ , каждая из которых представлена параллельным алгоритмом и имеет ранг  $r_i \in \{1, 2, \dots, m\}$ ,  $m \leq n$ , время решения  $t_i$ , штраф за задержку решения на единицу времени  $c_i$ .

Требуется построить алгоритмы распределения, при помощи которых можно было бы получить субоптимальные значения целевых функций, характеризующих эффективность ОЭС.

### Алгоритм I

Пусть штраф за задержку решения любой задачи  $I_i \in \mathcal{Y}$ ,  $i = \overline{1, N}$ , равен нулю. Исходный набор задач на основе алгоритма формирования пакетов задач преобразуется в набор укрупненных задач  $\mathcal{Y}' = \{I'_i\}$ ,  $i = \overline{1, L}$  (см. §1). Каждая задача  $I'_i \in \mathcal{Y}'$ ,  $i = \overline{1, L}$ , характеризуется временем решения  $t'_i = \theta$  и имеет ранг  $1 \leq r'_i \leq m$ .

В основу алгоритма положены следующие операции.

Из элементов множества  $\mathcal{Y}'$  строится базовая последовательность  $\mathcal{J}$ . Как и для алгоритма формирования пакетов задач, строятся подмножества  $\mathcal{J}_j \subset \mathcal{J}$ . Однако здесь в подмножество  $\mathcal{J}_j$  (в случае, когда уже построены подмножества  $\mathcal{J}_s \subset \mathcal{J}$ ,  $s = 1, 2, \dots, j-1$ ) включается  $K'_j$  задач, для которых справедливо:

$$\sum_{i=K'_j+1}^{K'_j+K'_j} r_i \leq n, \quad \sum_{i=K'_j+1}^{K'_j+K'_j+1} r_i > n;$$

в последнее подмножество  $\mathcal{J}_M \subset \mathcal{J}$  включается  $K'_M = L - K'_{M-1}$  задач.

Подмножество  $\mathcal{J}_j \subset \mathcal{J}$  реализуется за время  $\theta$  на шаге  $j$ , число шагов равно  $M$ .

Очевидно, что нижние границы числа шагов и времени, кото-

рые требуются для реализации всей совокупности  $\mathcal{Y}'$  укрупненных задач, соответственно равны

$$M^0 = \left\lceil \frac{1}{n} \sum_{i=1}^L r_i \right\rceil, \quad \theta \cdot M^0.$$

Необходимо найти последовательность  $\mathcal{J}^*$ , для которой число шагов  $M^*$  минимально или

$$(M^* - M^0) = O(M^*).$$

Следовательно, здесь в качестве целевой функции может быть взято время реализации задач множества  $\mathcal{Y}'$  или число шагов  $M$ .

Последовательность  $\mathcal{J}^*$  находится с помощью метода цепей Монте-Карло [3]. Следовательно, операторная схема алгоритма I подобна схеме алгоритма формирования пакетов задач.

Приведем результаты машинного моделирования.

Считаем, что исходный набор задач преобразован и получен набор из  $L = 100$  задач, каждая из которых имеет время решения  $\theta$ . ОЭС состоит из 20 ЭМ. Пусть  $k = 8$ ,  $d = 5$ ,  $r_i$  —целые псевдослучайные числа, распределенные в промежутке  $(0, 5]$ . Частично результаты распределения задач приведены в табл.2.

Т а б л и ц а 2

| Номер шага $j$ | Последовательность задач, решаемая на шаге $j$           | Сумма рангов $W_j$ |
|----------------|--|--------------------|
| 1              | $I_{32}, I_{33}, I_{34}, I_{35}, I_{36}, I_{37}, I_{38}$ | 19                 |
| 2              | $I_{39}, I_{40}, I_{41}, I_{42}, I_{43}, I_{40}$         | 19                 |
| 3              | $I_1, I_2, I_3, I_4, I_5, I_6$                           | 18                 |
| 4              | $I_7, I_8, I_9, I_{10}, I_{11}, I_{12}, I_{13}$          | 18                 |
| 5              | $I_{29}, I_{30}, I_{31}, I_{44}, I_{45}, I_{46}, I_{47}$ | 20                 |

Для оценки эффективности алгоритма было исследовано 9 различных наборов задач. Для каждого набора и для каждого шага вычислялись относительные погрешности  $w_j = \frac{1}{n}(n - W_j)$ . Оценки математического ожидания и дисперсии величины  $w$  оказались равными:

$$Mw = 10^{-1}, \quad Dw = 2 \cdot 10^{-3}.$$

### Алгоритм II

Считаем, что штраф за задержку решения задачи  $I_i \in \mathcal{I}$  составляет  $c_i \neq 0$  денежных единиц.

Так же, как и в алгоритме I, исходный набор  $\mathcal{I}$  преобразуется в новый набор  $\mathcal{I}'$ .

В качестве целевой функции используется общая сумма штрафов  $F$  за задержку решения задач совокупности  $\mathcal{I}' = \{I'_i\}, i = \overline{1, L}$ .

Требуется так распределить задачи набора  $\mathcal{I}'$  для решения на системе, чтобы получить минимум целевой функции.

Пусть  $I'_i$  представляет собой некоторую последовательность задач

$$I'_i = \{I_{i1}, I_{i2}, \dots, I_{ik_i}, \dots, I_{i\kappa_i}\}, \quad (2)$$

характеризуемую функцией штрафа

$$\varphi_i = t_{i1} \sum_{l=2}^{\kappa_i} c_{il} + t_{i2} \sum_{l=3}^{\kappa_i} c_{il} + \dots + t_{i, \kappa_i-1} c_{i\kappa_i}. \quad (3)$$

Доказано [4], что  $\varphi_i, i = \overline{1, L}$ , принимает минимальное значение, если для последовательности (2) справедливо неравенство:

$$\frac{t_{i1}}{c_{i1}} \leq \frac{t_{i2}}{c_{i2}} \leq \dots \leq \frac{t_{i\kappa_i}}{c_{i\kappa_i}}. \quad (4)$$

Пусть (2) есть последовательность задач, упорядоченная в соответствии с (4).

Далее, если на каждом шаге  $i = \overline{1, L}$  решать только укрупненную задачу  $I'_i$ , принадлежащую последовательности

$$\mathcal{I}' = \{I'_1, I'_2, \dots, I'_i, \dots, I'_L\}, \quad (5)$$

то функция штрафа будет иметь вид:

$$F = \varphi_1 + (\theta \sum_{l=2}^{\kappa_1} c_{1l} + \varphi_2) + (2\theta \sum_{l=1}^{\kappa_2} c_{2l} + \varphi_3) + \dots + [(i-1)\theta \sum_{l=1}^{\kappa_i} c_{il} + \varphi_i] + \dots + (L-1)\theta \sum_{l=1}^{\kappa_L} c_{Ll} + \varphi_L = \sum_{l=1}^L \varphi_l + \theta [0 \cdot \alpha_1 + 1 \cdot \alpha_2 + \dots + (i-1) \alpha_i + \dots + (L-1) \alpha_L], \quad (6)$$

где величины  $\varphi_l, l = \overline{1, L}$ , вычисляются по формуле (3), а

$$\alpha_i = \sum_{l=1}^{\kappa_i} c_{il}$$

функция штрафа (6) будет принимать субминимальное значение, если для последовательности (5) выполняется следующее неравенство:

$$\alpha_1 \geq \alpha_2 \geq \dots \geq \alpha_i \geq \dots \geq \alpha_L. \quad (7)$$

Пусть произведено упорядочение так, что для (5) справедливо (7).

В основу алгоритма II положен следующий принцип: на шаге  $\alpha$  назначаются укрупненные задачи из последовательности (5), не назначавшиеся на предшествующих шагах  $\alpha' < \alpha$  и сумма рангов которых не более  $\pi$ , то есть  $W_\alpha \leq \pi$ .

Заметим, что формирование наборов задач из (5) для каждого шага может быть осуществлено также при помощи метода цепей Монте-Карло.

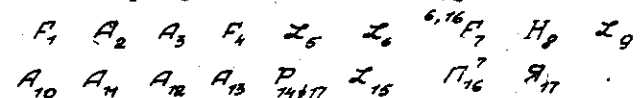
Введем операторы:

- $F_i$ : формирование последовательностей  $I'_{i1}, i = \overline{1, 2, \dots, L}$ ;
- $A_2$ : вычисление  $\varphi_i, i = \overline{1, 2, \dots, L}$ ;
- $A_3$ : вычисление  $\alpha_i, i = \overline{1, 2, \dots, L}$ ;
- $F_4$ : формирование последовательности  $\mathcal{I}'$ ;
- $Z_5$ :  $\alpha := 1; Z_6: T_j := F_j := 0, j = \overline{1, 2, \dots, n}$ ;
- $F_7$ : формирование для шага  $\alpha$  подмножества  $I_\alpha = \{I'_{\alpha 1}, I'_{\alpha 2}, \dots, I'_{\alpha p}\}$  из задач последовательности  $\mathcal{I}'$ ;
- $H_8$ : назначение  $\mathcal{I}_\alpha$  для решения на шаге  $\alpha$ ;
- $Z_9$ :  $z_{2s} := 0, s = \overline{1, 2, \dots, p}$  ( $z_{2s}$  - ранг  $I'_{2s} \in \mathcal{I}_\alpha$ );
- $A_{10}$ : вычисление для ЭМ  $j$  штрафа на шаге  $\alpha$  за задержку решения назначенной на неё задачи  $I'_{2s}$ :

$$f_j = (\alpha - 1) \theta \alpha_{2s} + \varphi_{2s}, s = \overline{1, p}, j = \overline{1, n};$$

- $A_{11}$ : вычисление  $F_j := F_j + f_j, j = \overline{1, n}$ ;
- $P_j$ : вычисление  $P_j := P_j + \pi, j = \overline{1, n}$ ;
- $A_{13}$ : вычисление  $W = \sum_{j=1}^L z_j; P_{14}: P\{W \neq 0\}, P = 0 \rightarrow P_{17}$ ;
- $Z_{15}$ :  $\alpha := \alpha + 1; P_{16}: \rightarrow F_7; P_{17}$ : конец.

Операторная схема имеет следующий вид:



Приведем результаты моделирования алгоритма II.

Пусть  $\pi = 10$ ,  $L = 100$ ,  $\alpha_i$  и  $\phi_i$  - псевдослучайные числа, распределенные в промежутках (0,15) и (0,20) соответственно,  $i = 1, \dots, 100$ . Результаты распределения задач по ЭМ ОВС при помощи алгоритма II и случайным образом приведены в табл. 3, где  $T_j$  - время решения,  $F_j$  - штраф за задержку решения задач для ЭМ с номером  $j$ ,  $j = 1, \dots, 10$ ,  $\bar{\tau}$  - нижняя грань  $T_j$ ,  $\bar{\tau} = \frac{\theta L}{\pi \sum_{i=1}^n \alpha_i}$ .

Из табл.3 видно, что время решения  $T_j$  одно и то же для алгоритма II и случайного распределения; функция штрафа, найденная по алгоритму II, имеет значение, по крайней мере, меньшее в 1,5 раза, чем при случайном назначении.

Таблица 3

|       |             | 1     | 2     | 3     | 4     | 5     | 6     | 7     | 8     | 9     | 10    | $\bar{\tau}$ | $\bar{F}$ |
|-------|-------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--------------|-----------|
| $T_j$ | Алгоритм II | 295   | 295   | 310   | 310   | 320   | 335   | 295   | 280   | 250   | 185   | 335          | 267       |
|       | Случайное   | 295   | 295   | 310   | 310   | 320   | 335   | 295   | 280   | 250   | 185   | 335          |           |
| $F_j$ | Алгоритм II | 35695 | 35696 | 37007 | 37007 | 37162 | 37229 | 32076 | 29089 | 23181 | 15849 | 319981       |           |
|       | Случайное   | 60631 | 63074 | 63304 | 63488 | 63218 | 62672 | 54856 | 49202 | 38438 | 30637 | 579520       |           |

Приведем результаты статистической обработки экспериментов.

Пусть  $H$  - число наборов укрупненных задач. Обозначим через

$$\hat{T}_h = \max_j T_j^h, \hat{F}_h = \max_j F_j^h, h = \overline{1, H}, j = \overline{1, n},$$

где  $T_j^h$  и  $F_j^h$  - соответственно время решения и штраф за задержку решения задач для ЭМ с номером  $j$  при применении алгоритма II к набору задач  $h$ . Аналогично вычисляется  $\hat{F}_h = \max_j \hat{F}_j^h, h = \overline{1, H}, j = \overline{1, n}$ , для случайного распределения.

Найдено, что оценки математических ожиданий и дисперсий величин

$$\tau_h = \frac{1}{\bar{\tau}_h} |\hat{T}_h - \bar{\tau}_h|, \gamma_h = \frac{1}{\hat{F}_h} |\hat{F}_h - \bar{F}_h|$$

соответственно равны

$$M\tau = 2 \cdot 10^{-1}, \quad D\tau = 2 \cdot 10^{-3},$$

$$M\gamma = 5 \cdot 10^{-1}, \quad D\gamma = 14 \cdot 10^{-3},$$

где  $\bar{\tau}_h$  - нижняя грань для  $T_j^h, h = \overline{1, H}, j = \overline{1, n}$ .

### Выводы

1. Алгоритм формирования пакетов задач преобразует набор задач с различными временами решения в набор укрупненных задач, которые имеют заданное время решения.
2. Алгоритм I позволяет стохастически оптимально загружать ОВС задачами различных рангов, но имеющими одинаковую ценность.
3. Алгоритм II обеспечивает субминимум функции штрафа при решении множества задач, представленных параллельными программами с различным числом ветвей.
4. Алгоритмы просты в реализации не только на ЭМ, но и на ОВС и не связаны с большими вычислительными трудностями. Для рассматриваемых примеров время, затрачиваемое на реализацию алгоритмов на ЭМ "М-220", не превышает минуты.
5. Результаты статистической обработки экспериментов показывают, что алгоритмы достаточно эффективны и могут быть практически использованы при диспетчеризации ОВС.

### Литература

1. ЕВРЕЙНОВ Э.В., КОСАРЕВ Д.Г. Однородные универсальные вычислительные системы высокой производительности. Новосибирск, "Наука" СО, 1966.
2. ХОРОШЕВСКИЙ В.Г. Об алгоритмах функционирования однородных универсальных вычислительных систем. - "Вычислительные системы", Новосибирск, 1970, вып. 39, стр. 3-14.
3. PAGE E.S. On Monte-Carlo methods in congestion problems: I. Searching for an optimum in discrete situations. - "Operation Research, The Journal of the operation research society of America, Virginia, 1965, vol. 13, N 2, p. 291-299.
4. ГОЛОСКОКОВА Т.М., ХОРОШЕВСКИЙ В.Г. Алгоритмы функционирования универсальных вычислительных систем в простейших ситуациях. - "Вычислительные системы", Новосибирск, 1970, вып. 39, стр. 15-28.

Поступила в ред.-изд.отд.  
5. IX. 1971 г.

## ПРИЛОЖЕНИЕ

Приведем программы алгоритмов, записанные на языке АЛГОЛ-60.

Для программы алгоритма формирования пакетов задач необходимо задать следующие величины:  $n$  - число ЭМ;  $N$  - числа задач;  $u_0, u_1$  - псевдослучайные числа;  $k$  - расстояния между последовательностями;  $d$  - число попыток;  $Y$  - условная единица времени;  $t[1:N]$  - массив времени решений задач;  $z[1:N]$  - массив рангов.

На печать выдаются значения:  $L$  - ранг укрупненной задачи  $\mathcal{J}$ ;  $L$  - число задач  $\mathcal{J}$  с рангом  $L$ ;  $K[i, j]$  - массив номеров задач  $I_i \in \mathcal{J}$ , входящих в  $\mathcal{J}_j$ ;  $w[1:L]$  - массив времени решений  $\mathcal{J}_j$ ,  $j=1, L$ .

```
begin integer n, N, i, j, p, z, a3, l, b1, L, k, d, e, k1; real u0, u1, m1,
Y; read (n, N, u0, u1, k, d, Y); begin integer array r[1:N],
R, m[1:n], A[1:n, 1:N-n]; real array x, t, t2[1:N], G[1:n];
read (t, x); for i:=1 step 1 until n do G[i]:=0; p:=1;
j:=1; BC: z:=1; for i:=1 step 1 until N do begin if
r[i]:=r[j] then begin A[p, z]:=1; G[p]:=G[p]+t[i];
t2[i]:=t[i]; t[i]:=0; z:=z+1 end end; m[p]:=z-1;
R[p]:=r[j]; M: j:=j+1; if t[j] ≠ 0 then begin p:=p+1;
go to BC end; if j<N then go to M; a3:=p; l:=1; D:
l:=R[e]; b1:=m[e]; m1:=G[e]; L:=if m1/Y = entier
(m1/Y) then entier (m1/Y) else entier (m1/Y+1); k1:=k;
begin integer array K, b[1:L, 1:b1], h, y[0:k1], a, a1[1:b1], S[1:k1,
1:b1]; real array t3, T[1:b1], r1[1:k1], x1, v[0:k1], S1[1:k1,
1:b1], w, w1[1:L]; integer g; realta, W, W1; procedure H (f,
b1, L, fi, Y, k, v, a2); array a2, f, k; real fi, v; begin real
de1, de2, F1; F1:=fi; for i:=1 step 1 until L do w[i]:=
0; v:=Y; j:=1; for i:=1 step 1 until L-1 do begin
p:=1; D: w[i]:=w[i]+f[j]; if w[i]<Y then begin
K[i, p]:=a2[j]; p:=p+1; if j<b1 then begin j:=j+1;
go to D end end else begin de1:=w[i]; de2:=(F1-w[i]+
f[j])/(L-1); if de1 ≤ de2 then begin F1:=F1-w[i];
K[i, p]:=a2[j]; if w[i]>v then v:=w[i]; if j<b1 then
```

```

j:= j+1 end else begin F1:= F1 - w[i]+f[j]; w[i]:=w[i]-
f[j] end end end; p:= b1 - j + 1; for i:=1 step 1 until
p do begin x[L,i]:= a2 [j]; w[L]:= w[L] + f[j]; j:= j+1
end; if v < w[L] then v:= w[L] end; for i:=1 step 1 until
L do for j:=1 step 1 until b1 do K[i,j]:= b1[j] := 0;
for j:=1 step 1 until b1 do begin t3 [j]:= t2 [A[e,j]];
a[j]:= A[e,j] end; H(t3, b1, L, m1, Y, K, W, a); g:= 1; R1 :
v[0]:= 0; for i:=1 step 1 until k1 - 1 do begin ta:= u0+
u1; u0:= u1; if ta > 4 then ta:= ta - 4; u1:=ta; v[i]:=
ta/4 end; v[k1]:= 1; for i:= 0 step 1 until k1 do x1[j]
:= b1 x v[i]; p:= 1; A1: z:= 1; for i:=1 step 1 until
k1 - 1 do begin if x1[p] = x1[i] then begin if p > i then
z:= z+1 end else begin if x1[p] > x1[i] then z:= z+1
end end; r1[z]:= x1[p]; if p < k1 - 1 then begin p:=p+1;
go to A1 end; for z:=1 step 1 until k1 - 1 do begin
x1[z]:= r1[z] end; for i:= 0 step 1 until k1 do y1[i]:=
entier (x1[i]) for i:=1 step 1 until k1 do begin ta:=
u0 + u1; u0:= u1; if ta > 4 then ta:= ta - 4; u1:= ta;
v1[i]:= ta/4 end; p:= 1; B: z:= 1; for i:=1 step 1 un-
til k1 do begin if v1[p] = v1[i] then begin if p > i then
z:= z+1 end else begin if v1[p] > v1[i] then z:= z+1 end
end; r1[p]:= z; h[z]:= y1[p] - y1[p-1]; if p < k then be-
gin p:= p+1; go to B end; for i:=1 step 1 until k do if
y1[i] > y1[i-1] then begin for j:= (y1[i-1]+1) step 1
until y1[i] do begin s[r1[i], j-y1[i-1]]:= t3 [j]; S[r1[i],
j-y1[i-1]]:= a[j] end end end; for j:=1 step 1 until b1
do a1 [j]:= T[j]:= 0; j:= 1; z:= 1; Q: if h[z] > 0 then
begin for i:=1 step 1 until h[z] do begin T[j]:= s[z,i];
a1 [j]:= S[z,i]; j:= j+1 end end; if z < k then begin z:=
z+1; go to Q end; H(T, b1, L, m1, Y, b, W1, a, w1); if W1 < W
then begin W:= W1; for i:=1 step 1 until b1 do begin
t3 [i]:= T[i]; a[i]:= a1 [i] end; g:= 0; for i:=1 step 1
until L do begin w[i]:= w1 [i]; for j:=1 step 1 until b1
do begin K[i,j]:= b1[j]; b[i,j]:= 0 end end end; g:= g+
1; if g < d then go to R1 else begin k:= k/2; g:= 1;
if k >= 2 then go to R1 end; print (l, b1, K, W, w) end; e:=
e+1; if e <= a3 then go to D1 end end

```

Для программы алгоритма I необходимо задать следующие ве-  
личины:  $n$  - число задач;  $L$  - число ЭМ в ОБС;  $k$  - расстоя-  
ние между последовательностями;  $d$  - число попыток;  $u_0, u_1$  -  
псевдослучайные числа;  $\tau[1:n]$  - массив рангов.

На печать выданы значения:  $\alpha[1:N; 1:N]$  - массив номе-  
ров задач, назначенных на  $j$ -ом шаге,  $j=1, N$ ,  $\omega[1:N]$  - мас-  
сив сумм рангов задач;  $N$  - число шагов.

```

begin integer n, N, L, k, d, i, j, z, p, e, F, W, W1; real u0, u1, ta;
read (n, L, k, d, u0, u1);
begin real array x1[1:n], x, v[0:k], r2[1:k]; integer array
r1[1:k], R1, r[1:n], h, y[0:k], s, S[1:k, 1:n-k], A3,
A1[1:n]; read (r);
F:= 0; for i:=1 step 1 until n do F:=F+r[i]; N:=entier
(F/L+1); begin integer array w, w1[1:N], a, b[1:N, 1:n];
procedure H(f, n, N, fi, Y, a, V, A2, w);
begin integer de1, de2, F1;
F1:=fi; for i:=1 step 1 until N do w[i]:=0; V:=Y; j:=1;
for i:=1 step 1 until N-1 do begin p:=1; D: w[i]:=w[i]+
f[j]; if w[i] < Y then begin a[i,p]:=A2[j]; p:= p+1;
if j < n then begin j:=j+1; go to D end end else begin
de1:= w[i]; de2:= (F1-w[i]+f[j])/(N-i); if de1 <= de2
then begin F1:=F1-w[i]; a[i,p]:= A2[j]; if w[i] > V then
V:= w[i]; if j < n then j:=j+1 end else begin F1:= F1 -
w[i]+ f[j]; w[i]:=w[i]- f[j] end end end; p:=n- j + 1;
for i:=1 step 1 until p do begin a[N,i]:= A2[j]; w[N]:=
w[N]+ f[j]; j:=j+1 end; if V < w[N] then V:= w[N] end;
for i:= 1 step 1 until n do A3[i]:=i; N(r, n, N, F, L, a, W,
A3, w); g:=1; R: v[0]:=0; for i:=1 step 1 until k-1 do
begin ta:=u0+u1; u0:=u1; if ta > 4 then ta:=ta-4; u1:=ta;
v[i]:= ta/4 end; v[k]:= 1; for i:= 0 step 1 until k do
x[i]:=n x v[i]; p:= 1; A: z:=1; for i:=1 step 1 until
k-1 do begin if x[p] = x[i] then begin if p > i then
z:=z+1 end else begin if x[p] > x[i] then z:= z+1 end
end; r2[z]:=x[p]; if p < k-1 then begin p:=p+1; go to A
end; for z:=1 step 1 until k-1 do begin x[z]:= r2[z]
end; for i:=0 step 1 until k do y[i]:= entier ( x[i]);

```



```

for i:=1 step 1 until k do begin ta:=uo+1; uo:=u1; if
ta > 4 then ta:=ta-4; u1:=ta; v[i]:=ta/4 end; p:=1; B:
z:=1; for i:=1 step 1 until k do begin if v[p]= v[i]
then begin if p > i then z:=z+1 end else begin if v[p] >
v[i] then z:=z+1 end end; r1[p]:=z; h[z]:=y[p]- y[p-1];
if p < k then begin p:=p+1; go to B end; for i:=1 step
1 until k do begin if y[i] > y[i-1] then begin for j:=
(y[i-1]+1) step 1 until y[i] do begin s[r1[i], j -
y[i-1]]:= x[j]; S[r1[i], j-y[i-1]]:= A3[j] end end end;
for j:=1 step 1 until n do R1[j]:= A1[j]:=0; j:= 1;
z:=1; Q: if h[z] > 0 then begin for i:=1 step 1 until
h[z] do begin R1[j]:=s[z,i]; A1[j]:=S[z,i]; j:= j + 1;
end end; if z < k then begin z:=z+1; go to Q end; H(R1,
n, N, F, L, b, W1, A1, w1); if W1 < W then begin W:=W1; for
i:=1 step 1 until n do begin r[i]:=R1[i]; A3[i]:=A1[i]
end; g:=0; for i:= 1 step 1 until N do begin w[i]:=
w1[i]; for j:=1 step 1 until n do begin a[i,j]:=b[i,j];
b[i,j]:=0 end end end; g:=g+1; if g < d then go to R
else begin k:=k/2; g:=1; if k > 2 then go to R end;
print (N, a, w) end end end

```

Для программы алгоритма II необходимо задать следующие величины:  $t$  - время решения задач;  $n$  - число ЭМ,  $L$  - число задач;  $AL[1:L]$  - массив суммарного штрафа;  $Fz[1:L]$  - массив значений функции штрафа для каждой задачи,  $z[1:L]$  - массив рангов.

На печать выдаются значения:  $x$  - номер шага;  $K[1:n]$  - массив номеров задач, назначенных на  $x$  - ом шаге;  $R[0:n]$  - массив рангов назначенных задач;  $G=n-W_2$  - число простаивающих машин на  $x$  - ом шаге;  $F[1:n]$  - массив функций штрафа для ЭМ  $j=1, n$ ;  $T[1:n]$  - массив времени решения на ЭМ  $j$ ;  $Q$  - нижняя грань  $T_j$ .

```

begin integer p, z, i, j, k; n, L, g, l, s, u; real t, Q, s; read (L,
t, n);
begin integer array r[0:L], k[1:n], R[0:n]; real array F, T,
F[1:n], F1, AL[1:L]; X, v, y[1:L]; read (r, F1, AL); for
i:=1 step 1 until L do v[i]:=1/AL[i]; p:=1; W: z:=1;

```

```

for i:=1 step 1 until L do begin if v[p] = v[i] then
begin if p > i then z:=z+1 end else begin if v[p] >
v[i] then z:=z+1 end end; x[z]:=AL[p]; x[z]:= r[p];
y[z]:=F1[p]; if p < L then begin p:=p+1; go to W end;
for z:=1 step 1 until L do begin AL[z]:=x[z]; F1[z]:=
y[z]; r[z]:=x[z] end; s:=0; for i:=1 step 1 until L
do s:=s/ +t x r[i]; Q:=s/L; for i:=1 step 1 until n
do F[i]:=T[i]:=0; z:=1; A: for i:=1 step 1 until n
do R[i]:=K[i]:=F[i]:=0; R[0]:=0; i:=0; k:=r[0]:=0;
j:=0; D: if r[i]=0 then go to B; if k <= n then begin
l:=k/; j:=j+1; R[j]:=r[i]; K[j]:=i; r[i]:=0; F[j]:=
(z-1) x t x AL[i]+F1[i]; for u:=1 +R[j-1] step 1 un-
til k/ do begin F[u]:=F[u]+F[j]; T[u]:=T[u]+t end; go
to B end else go to AB; AB: g:=n-1; if g=0 then go to
BC else begin k:=k/ -r[i]; go to B end; B: i:=i+1; if
i <= L then begin k:=k/ +r[i]; go to D end; BC: g:=n-1;
print (z, K, R, g); z:=z+1; s:=0; for p:=1 step 1 until
L do s:=s+r[p]; if s <= 0 then go to A else print (F, T, Q)
end end

```