

УДК 681.3.323

УСТРАНЕНИЕ ПЕТЕЛЬ В СЕТЯХ ПЕТРИ

П.А.Анишев

Сети Петри - математическая модель, получившая в последнее время широкое распространение (только на русском языке имеются две монографии по сетям Петри [3,4]) как средство описания и моделирования дискретных систем разной природы. При использовании сетей Петри одной из важных задач является анализ их поведенческих свойств. Создание алгоритмов анализа наталкивается на значительные трудности, связанные, с одной стороны, с экспоненциальной сложностью алгоритмов, а с другой - с многообразием форм представления сетей. Выбор удачной формы представления облегчает программирование, позволяет использовать теоретические результаты из других областей и ранее разработанные алгоритмы и программы. Одной из таких удобных форм представления сетей Петри является матрица инцидентий [9]. Применение матричного представления позволяет свести некоторые задачи анализа сетей к поиску (определению существования) целочисленных решений системы линейных уравнений и/или неравенств [10]. Одним из факторов, ограничивающих использование матричного представления, является то, что матрица инцидентий задает сеть с точностью до петель. В статье исследуется преобразование, устраняющее петли и сохраняющее свойства живости и безопасности анализируемой сети.

§1. Основные определения

Краткое изложение основных понятий, связанных с сетями, можно найти в [7,8]. Здесь мы дадим только самые необходимые определения.

Обозначим через N - множество натуральных чисел, через N^+ - множество натуральных чисел с нулем, через Z - множество целых чисел. Пусть ω - наименьшее число, большее любого натурального числа. Сеть Петри - это шестерка

$$PN = (P, T, F, K, W, M_0), \quad (1)$$

где P - множество позиций, T - множество переходов, такие что $P \cap T = \emptyset$, $P \cup T \neq \emptyset$; F - это бинарное отношение на множестве вершин сети такое, что

$$F \subseteq (P \times T) \cup (T \times P), \quad (2)$$

причем $\text{dom}(F) \cup \text{cod}(F) = P \cup T$, где $\text{dom}(F) = \{x | \exists y (x F y)\}$, а $\text{cod}(F) = \text{dom}(F^{-1})$. Другими словами, графическое представление сети является двудольным ориентированным графом на множестве позиций P и множестве переходов T .

Далее K - функция, ставящая в соответствие каждой позиции натуральное число или ω , называемое емкостью, $K: P \rightarrow N \cup \{\omega\}$. Емкость - это максимальное число меток, которое может содержать позиция; W - кратность дуги, $W: F \rightarrow N$; M_0 - начальное маркирование, т.е. функция, отображающая множество позиций в множество $N^+ \cup \{\omega\}$, такая, что $p \in P [M_0(p) \leq K(p)]$. Каждой позиции соответствует определенное число меток, нуль соответствует отсутствию меток в позиции, $\{\omega\}$ - бесконечному числу меток. Если пара (x, y) принадлежит отношению F , то будем говорить, что x является входом для y , или y является выходом для x . На рисунках позиции изображаются кружками, переходы - прямоугольниками, маркирование - точками в позиции (число точек равно значению маркирования), а отношение F - дугами. Вслед за [8] через A^* (соответственно A°) обозначим множество выходов (входов) для множества вершин A .

Переход возбужден, если каждая его входная позиция содержит число меток, не меньшее, чем кратность соответствующей дуги. Из множества возбужденных переходов может сработать любой единственный переход. Срабатывание этого перехода приводит к изменению маркирования по следующему правилу: от значения маркирования каждой входной позиции отнимается, а к значению маркирования каждой выходной позиции добавляется число меток, равное кратности соответствующих инцидентных дуг. Маркирование M можно представить вектором, i -я компонента которого равна числу меток в i -й позиции.

Если маркирование M' получено из маркирования M после срабатывания перехода t , то это обозначается так:

$$M[t \rangle M'. \quad (3)$$

Обозначение (3) можно распространить на последовательность срабатываний $\sigma = t_{i_1} t_{i_2} \dots t_{i_k}$. Таким образом, через $M[\sigma \rangle M'$ будем

обозначать тот факт, что маркирование M' достижимо из M через последовательность срабатываний σ . Обозначим через $\bar{\sigma}$ вектор, каждая компонента которого равна натуральному числу или нулю i -я компонента $\bar{\sigma}_i$ этого вектора равна числу вхождений перехода t_{i_1} в последовательности σ . Отображение $\sigma \rightarrow \bar{\sigma}$ называется отображением Париха. Например, для последовательности из пяти переходов t_1, t_2, t_3, t_4, t_5 имеем $(t_1 t_1 t_3 t_1 t_4) \rightarrow (3, 0, 2, 1, 0)$. Вектор $\bar{\sigma}$ называется характеристическим вектором последовательности σ . Для дальнейшего изложения нам будет удобно представлять его в виде вектора-столбца или матрицы с одной колонкой, т.е. в транспонированном виде:

$$(\bar{\sigma}_1, \bar{\sigma}_2, \dots, \bar{\sigma}_{|T|})^T = \begin{pmatrix} \bar{\sigma}_1 \\ \bar{\sigma}_2 \\ \vdots \\ \bar{\sigma}_{|T|} \end{pmatrix}.$$

Позиция p сети Петри называется k -ограниченной (где k - натуральное число), если при любом маркировании M' , достижимом из начального, $M(p) \leq k$. Позиция называется безопасной, если она 1-ограничена. Сеть Петри называется k -ограниченной, если все ее позиции являются k -ограниченными. Переход t сети Петри называется живым при заданном маркировании M , если для любого маркирования M' , достижимого из маркирования M , существует последовательность срабатываний, которая содержит переход t . Сеть Петри называется живой, если все переходы ее - живые. Живую и безопасную сеть Петри назовем правильной.

Сети, у которых кратность дуг равна единице, а значение начального маркирования в каждой позиции не превосходит единицы, назовем ординарными. Матрица инцидентий сети Петри вида (I) - это матрица $S: P \times T \rightarrow Z$ с числом строк $|P|$, числом столбцов $|T|$, такая что

$$c(p,t) = \begin{cases} -w(p,t) \Leftrightarrow (p,t) \in F, \\ +w(p,t) \Leftrightarrow (p,t) \in F^{-1}, \\ 0 - \text{в противном случае.} \end{cases}$$

Если в сети Петри σ - последовательность срабатываний, переводящая маркирование M в маркирование M' , а C - матрица инцидентий этой сети, то имеет место следующее соотношение:

$$M' = M + C \cdot \bar{\sigma}, \quad (4)$$

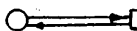
где " \cdot " - это операция умножения матриц, M и M' - векторы, представляющие маркирование, " $+$ " - операция сложения векторов.

Уравнение (4) служит основой для применения к анализу поведения сетевых свойств сетей Петри методов линейной алгебры. В работе [10] сформулирован ряд результатов, связывающих такие свойства с существованием целочисленных решений систем уравнений или неравенств вида:

$$C \cdot x \geq 0, \quad C \cdot x = 0, \quad x^T \cdot C \leq 0, \quad C \cdot x \leq 0 \quad (5)$$

и т.п., где x - искомый характеристический вектор, T - операция транспонирования, C - матрица инцидентий. Система программ, ориентированная на решение уравнений вида $x^T \cdot C = 0$, описана в работе [5]. Существенной частью данного подхода является тот факт, что анализируемая сеть представляется в виде матрицы, но это порождает также некоторые ограничения. Одно из таких ограничений состоит в том, что решение уравнений вида (5) - это характеристический вектор искомой последовательности срабатываний, а не сама последовательность; другое (анализу которого мы и посвящаем дальнейшее изложение) состоит в том, что матрица инцидентий не является представ-

лением в строгом смысле. Матрица инцидентий однозначно представляет только так называемые чистые сети Петри [7], т.е. сети, в которых отсутствуют фраг-

менты вида , где дуги могут иметь не только единичную кратность. Из определения матрицы инцидентий следует, что фрагменты сети, приведенные на рис. I, а и I, б, неразлич-

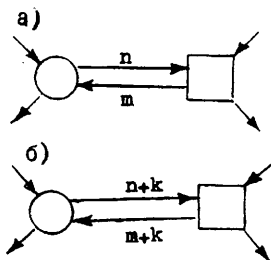


Рис. I

мы. Такие фрагменты называются (n,m) -петлями. Назовем (I,I) -петли простыми петлями. При любых целых $m, n \geq 0$ и при любом целом $k > 0$ соответствующие элементы матриц инцидencji будут иметь одно и то же значение. Так, например, при $m=n=0$ и $k=1$ получим, что не связанные дугой переход и позиция неотличимы от тех переходов и позиций, которые образуют простую петлю.

§2. Устранение петель

В предыдущем параграфе показано, что матрица инцидencji представляет сеть Петри с точностью до петель. Возникает вопрос: как анализировать сети с петлями? Разрывать петли, считая, что соответствующие переход и позиция не связаны (в случае ординарных сетей), или преобразовать фрагмент сети, содержащий петлю? Мы будем преобразовывать сети так, чтобы: 1) сохранить связь между соответствующими переходом и позицией; 2) ликвидировать петлю так, чтобы сеть, полученная в результате преобразования, была однозначно представима матрицей инцидencji; 3) результирующая сеть должна быть эквивалентной исходной в смысле сохранения правильности.

Преобразование, устраняющее петли в обобщенных сетях Петри, рассмотрено в [7]. Оно заключается в замене перехода, входящего в петлю, фрагментом, состоящим из двух переходов t_1, t_2 и одной по-

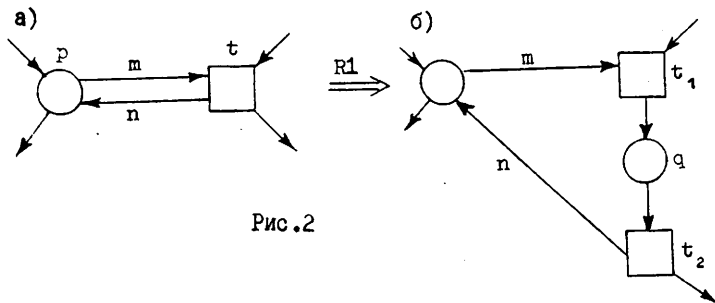


Рис.2

зиции q емкостью I , между ними. Кратность дуг, инцидентных позиции q , равна единице (см, рис.2). Назовем это преобразование $R1$.

Так как в работе [7] эквивалентность преобразования $R1$ не исследована, ниже мы проведем такой анализ. Данное преобразование является эквивалентным в смысле сохранения живости и k -ограниченности сети. Если исходная сеть была правильной (неправильной), то такой же будет и результирующая сеть, причем при преобразовании

сохраняется тип неправильности в том смысле, что неживость переходит в неживость, неограниченность в неограниченность, и не возникает такой ситуации, при которой неживость переходит в неограниченность, и наоборот.

Для доказательства эквивалентности вышеописанного преобразования заметим, что фрагмент сети на рис.2,а является результатом применения правила подстановки [6] позиции q фрагмента на рис.2,б. Действительно, представив фрагменты на рис.2 в виде выражений срабатывания [6], получим

$$t: \dots p^m \rightarrow p^n \dots \quad (6)$$

для фрагмента на рис.2,а и

$$t_1: \dots p^m \rightarrow q \quad (7)$$

$$t_2 \quad q \rightarrow p^n \dots \quad (8)$$

для фрагмента на рис.2,б. Условия для подстановки позиции q из выражения (8) в выражение (7) выполнены [6]. Подстановка состоит в замене в выражении (7) позиции q на ее выражение из (8), т.е., подставляя выражение (8) в (7), получаем (6). Значит, действительно фрагмент на рис.2,а является результатом применения к фрагменту на рис.2,б правила подстановки. В работе [6] доказано, что подстановка позиции сохраняет правильность сети; таким образом, мы получили: преобразование R1 сохраняет правильность сети.

В дальнейшем мы будем рассматривать устранение петель не в обобщенных, а в ординарных сетях Петри и с этой целью проанализируем два преобразования R2 и R3.

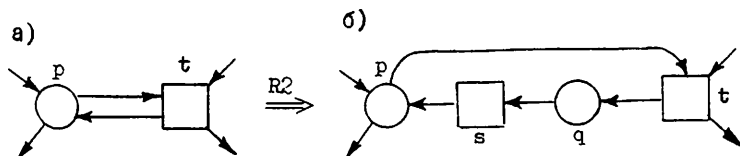


Рис. 3

Преобразование R2 (см.рис.3) заключается в замене дуги (t , p), связывающей переход t и позицию p , фрагментом, состоящим из связанных дугой (q, s) позиции и перехода, инцидентных переходу t и позиции (см.рис.3,б). Запишем фрагменты сетей на рис.3,а,б в

виде выражений срабатывания. Получим $t: \dots p \rightarrow p \dots$ для фрагмента на рис.3,а и

$$t: \dots p \rightarrow q \dots$$

$$s: q \rightarrow p$$

для фрагмента на рис.3,б. Так же, как и при анализе преобразования R1, мы получим, что фрагмент на рис.3,а является результатом применения к фрагменту на рис.3,б подстановки позиции q . Таким образом, преобразование R2 сохраняет правильность. Итак, в ординарных сетях Петри петли могут быть устранены как преобразованием R1, так и преобразованием R2.

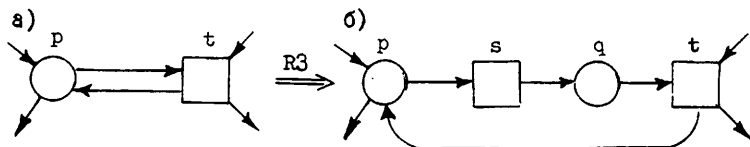


Рис. 4

Преобразование R3 (см.рис.4) состоит в замене дуги (p, t) , связывающей позицию p и переход t , фрагментом, состоящим из связанных дугой перехода s , позиции q и дуг, инцидентных позиции p и переходу t соответственно. Преобразование R3, казалось бы, полностью аналогично преобразованию R2, тем не менее оно не является эквивалентным в вышеописанном смысле. Это преобразование является частным случаем введенного в [1] некорректного преобразования R4.

Некорректность введенного в [1] и повторенного в [2] преобразования R4 была замечена Н.А.Анисимовым, который указал автору на возможность построения контрпримера к преобразованию R4. Пользуясь случаем, автор выражает Н.А.Анисимову искреннюю признательность. Действительно, такой пример вскоре был построен (см. рис.5). Сеть на рис.5,а является правильной: все переходы ее живые и все позиции безопасные. Последовательность срабатываний имеет вид $t_1 t_2 t_3 t_4 t_1 t_2 t_3 t_4 \dots$. Если же дугу (p, t_3) , связывающую позицию p и переход t_3 , заменить фрагментом (s, q) , применяя преобразование R3, то в результате получим неправильную сеть: после срабатывания перехода s метка из позиции p исчезнет и ни один

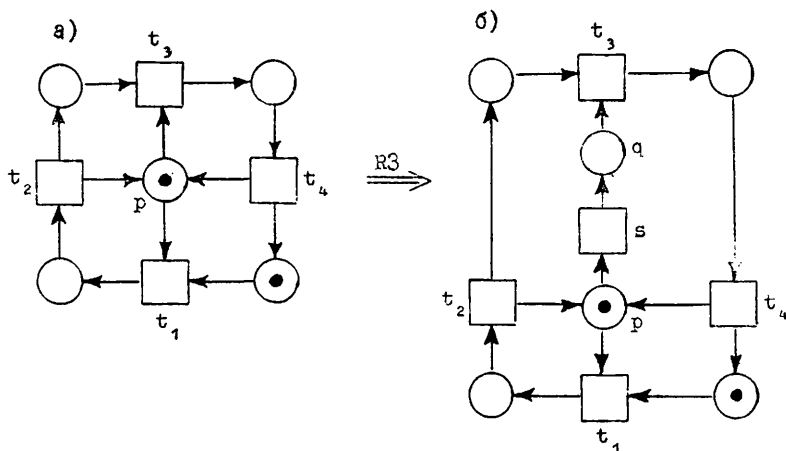


Рис. 5

переход в сети не будет возбужден. Значит, сеть на рис.5,б не правильная, и, следовательно, преобразование R3 не является эквивалентным. Использовать R3 для эквивалентных преобразований ординарных сетей Петри в общем виде нельзя.

Для того чтобы закончить анализ преобразования R3, осталось выяснить один вопрос. Хотя в общем случае преобразование R3 применять нельзя, его, может быть, можно применять для устранения петель в ординарных сетях Петри.

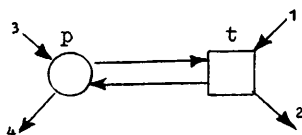


Рис. 6

Рассмотрим позицию p и переход t , образующие петлю (см.рис.6). В зависимости от наличия инцидентных (входных и выходных) дуг для перехода и для позиции получаем 16 типов случаев (фрагментов), содержащих петлю в ординарной сети. На рис.6 соот-

ветствующие дуги обозначены числами от 1 до 4. Анализ этих случаев (состоящий, как правило, в применении к фрагментам преобразований редукции, определенных в работе [1]) показывает, что в 14 из 16 случаев петлю с помощью преобразования R3 устранить можно. Но, к сожалению, в двух случаях (когда есть дуги, полученные цифрами 1,3,4 независимо от наличия дуги, помеченной цифрой 2, см. рис.6) этого делать нельзя. На рис.7,а приведен пример правильной

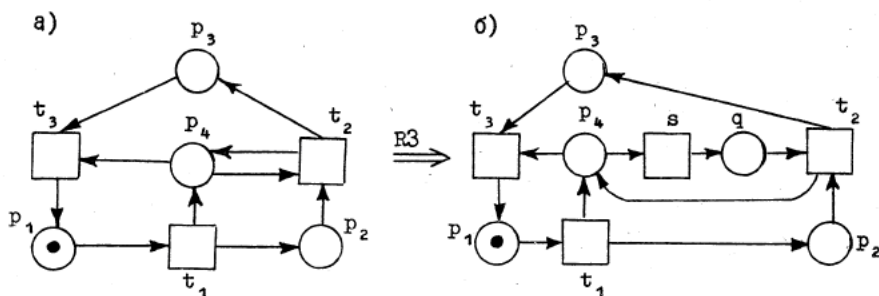


Рис. 7

сети, применение к которой преобразования R3 для устранения петли (p_4, t_2) приводит к неправильной сети. Действительно, последовательность срабатываний переходов в сети на рис. 7, а имеет вид: $t_1 t_2 t_3 t_1 t_2 t_3 \dots$. Эта сеть правильная. Но сеть на рис. 7, б, полученная в результате замены дуги (p_4, t_2) фрагментом (p_4, s, q, t_2) , не-правильная: после срабатывания $t_1 s t_2$ в мы получим, что ни один переход сети на рис. 7, б не возбужден – сеть неживая.

Если в сети на рис. 7 удалить позицию p_3 , то получим контр-пример к случаю, когда петлю составляет переход, не имеющий выход-ной дуги. Наличие или отсутствие маркирования позиции, составля-ющей петлю, не влияет на возможность применения преобразования R3: если позиция маркирована, R3 можно применить в тех же случаях, что и без маркирования. Преобразование R3 для устранения петель в общем случае неприменимо, хотя в тех случаях, когда переход t , входящий в петлю $\langle p, t \rangle$, не имеет входных позиций, кроме p (т.е. $t \setminus p = \emptyset$), преобразование R3 применять можно.

Итак, преобразования R1, R2, R3 устраняют петли в сетях Петри и сохраняют их правильность. Преобразование R2 в ординарных сетях, в отличие от R1, не имеет ограничений на емкость добав-ляемой позиции, а R3 позволяет в некоторых случаях свести орди-нарные сети к сетям свободного выбора.

Л и т е р а т у р а

1. АНИЩЕВ П.А. Редуцируемость сетей Петри. – Программирова-ние, 1962, №4, с.36-43.
2. ЗАКРЕВСКИЙ А.Д. Редукционный метод проверки корректности реальных алгоритмов логического управления. – Докл. АН БССР, т. XXVII, №7, с.617-619.

3. КОТОВ В.Е. Сети Петри. -М.: Наука, 1984. -158 с.
4. ПИТЕРСОН Дж. Теория сетей Петри и моделирование систем. -М.: Мир, 1984. -264 с.
5. ALAIWAN H., TOUDIC J.M. Recherche des semi-flots, des verrous et des trappes dans les reseaux de Petri. - Technique et science Informatiques, 1985, v.4, N 1, p.103-112.
6. BERTHELOT G., ROUCAIROL G. Reduction of Petri-nets.- In: Lecture Notes in Computer Sciences, 1976, N 45, p.202-209.
7. GENRICH H.J., STANKEWICZ-WIECHNO E. A dictionary of some basic notions of net theory.- In: Lecture Notes in Computer Science, 1980, N 84, p.519-535.
8. HACK M. Analysis of production schemata by Petri nets. MAC TR-94.- Cambridge (Mass.): M.I.T. Project MAC, 1972.-119 p.
Errata: HACK M. Corrections to analysis of production schemata by Petri nets. Computation structure note 17.- Cambridge (Mass.): M.I.T. Project MAC, 1974.-11 p.
9. JANTZEN M., VALK R. Formal properties of place/transition nets.- In: Lecture Notes in Computer Science, 1980, N 84, p.165-212.
10. MEMMI G. Linear algebra in net theory.- In: Lecture Notes in Computer Science, 1980, N 84, p.213-223.

Поступила в ред.-изд.отд.

17 августа 1985 года