

**ИГРОВАЯ ЗАДАЧА НА ВЫПУКЛОМ
ЗАМКНУТОМ МНОЖЕСТВЕ***Г. И. Ибрагимов*

В \mathbb{R}^n движения преследующего P и убегающего E игроков описываются уравнениями $P : \dot{x} = a(t)u$, $E : \dot{y} = a(t)v$, где u и v — управляющие параметры игроков P и E . Дано замкнутое выпуклое подмножество S пространства \mathbb{R}^n . Игроки P и E не должны покидать множество S . На управления игроков наложены интегральные ограничения. Для любых начальных положений $x_0, y_0 \in S$ игроков найдено оптимальное время преследования и построены оптимальные стратегии игроков.

Ключевые слова и фразы: дифференциальная игра, оптимальное время преследования, оптимальная стратегия, возможность убега-ния.

Ибрагимов Гафуржан Исмаилович
Университет мировой
экономики и дипломатии,
ул. Буюк-Ипак-Йули, 54,
Ташкент, 700137 УЗБЕКИСТАН.
E-mail: gafurjan@uwed.freenet.uz

Статья поступила
21 сентября 2000 г.
Принята в печать
17 мая 2001 г.