

## ПРИБЛИЖЕННЫЙ АЛГОРИТМ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ О $p$ -ЦЕНТРЕ С НЕРАВЕНСТВОМ ТРЕУГОЛЬНИКА\*)

*М. И. Свириденко*

Рассматривается взвешенная задача о  $p$ -центре, когда матрица расстояний удовлетворяет неравенству треугольника, т. е. для всех  $i, j, k$  выполняется неравенство  $d_{ij} + d_{jk} \geq d_{ik}$ . В [2] для приближенного решения этой задачи предлагается алгоритм с относительной погрешностью  $\rho = 3$ , временная сложность которого не превосходит величины  $O(n^2 \log_2 n)$ . В настоящей работе предлагается алгоритм с той же погрешностью и временной сложностью  $O(n^2)$ .

### Введение

В задаче о  $p$ -центре в полном неориентированном взвешенном графе с множеством вершин  $V$  требуется найти такое множество  $S \subseteq V$ , минимизирующее расстояние от  $V \setminus S$  до  $S$ , что  $|S| \leq p$ . Расстояние от множества  $V \setminus S$  до множества  $S$  определяется как  $\max_{i \in V \setminus S} \min_{j \in S} d_{ij}$ .

В настоящей работе рассматривается обобщение задачи о  $p$ -центре. Приведем формальную постановку задачи: в полном неориентированном графе с множеством вершин  $V$  найти

$$\min_{S \subseteq V} \left\{ \max_{i \in V \setminus S} \min_{j \in S} d_{ij} \mid \sum_{i \in S} c_i \leq C \right\}, \quad (1)$$

где  $d_{ij} \geq 0$  — вес ребра, инцидентного  $i$ -й и  $j$ -й вершинам, а  $c_i \geq 0$  — вес  $i$ -й вершины. В дальнейшем будем предполагать, что матрица  $(d_{ij})$  удовлетворяет неравенству треугольника, т. е. для всех  $i, j, k$  выполняется неравенство  $d_{ij} + d_{jk} \geq d_{ik}$ .

В [2] был предложен алгоритм для задачи (1) с относительной оценкой погрешности  $\rho = 3$  и временной сложностью  $O(n^2 \log_2 n)$ , где  $n = |V|$ . В [3] было доказано, что для задачи о  $p$ -центре не существует алгоритма

---

\*) Работа выполнена при финансовой поддержке Российского фонда фундаментальных исследований (код проекта 97-01-00890).

с относительной оценкой погрешности  $\rho < 2$  при условии, что  $P \neq NP$ . В настоящей статье с использованием алгоритма из [1] строится алгоритм с оценкой  $\rho = 3$  и временной сложностью, не превосходящей величины  $O(n^2)$ .

## 1. Описание и трудоемкость алгоритма

Введем следующие обозначения:

$r(S)$  — значение целевой функции на множестве  $S \subseteq V$ ;

$H(R, i) = \{j \mid d_{ij} \leq R\}$  — окрестность вершины  $i$  радиуса  $R$ ;

$v(R, i)$  — вершина минимального веса в окрестности  $H(R, i)$ ;

$T(R, S) = \{v(R, i) \mid i \in S\}$  — набор вершин минимального веса, поставленных в соответствие вершинам из множества  $S$ ;

$S^*$  — оптимальное решение задачи (1);

$R^*$  — значение целевой функции на оптимальном решении, т. е.  $R^* = r(S^*)$ .

Алгоритм решения задачи (1) состоит из двух этапов. На первом этапе формируются два множества  $S$  и  $S_l$ . На каждом шаге первого этапа в множество  $S$  добавляется наиболее удаленная вершина. Если при этом изменяется расстояние от  $S$  до  $V \setminus S$ , то множество  $S_l$  изменяется. На втором этапе происходит улучшение уже полученного решения.

### Алгоритм

#### Первый этап

**Шаг 1.** Выбирается произвольная вершина  $i_1 \in V$  такая, что  $c_{i_1} \leq C$ , и полагается  $S = \{i_1\}$ ,  $S_l = \{i_1\}$ . Для всех вершин  $j \in V \setminus S$  находится  $r_j = d_{i_1, j}$  (расстояние от  $j$ -й вершины до  $i_1$ -й вершины) и полагается  $D_1 = \max_{j \in V \setminus S} r_j$ ,  $p = 1$ ,  $l = 1$ .

**Шаг  $k$ .** Находится вершина  $i_k \in V \setminus S$  такая, что  $r_{i_k} = D_{k-1}$  (т. е. самая удаленная от множества  $S$  вершина). Полагается  $S = S \cup \{i_k\}$ . Для всех  $j \in V \setminus S$  находится  $r_j = \min\{r_j, d_{j, i_k}\}$  (расстояние от  $j$ -й вершины до множества  $S$ ) и полагается  $D_k = \max_{j \in V \setminus S} r_j$ ,  $p = k$ .

а) Если  $D_k = D_{k-1}$ , то алгоритм выполняет  $(k+1)$ -й шаг.

б) Если  $D_k < D_{k-1}$  и  $\sum_{i \in T(D_k/2, S)} c_i \leq C$ , то полагается  $l = k$ ,  $S_l = T(D_k/2, S)$  и алгоритм выполняет  $(k+1)$ -й шаг.

в) Если  $D_k < D_{k-1}$  и  $\sum_{i \in T(D_k/2, S)} c_i > C$ , то выполняется второй этап.

### Второй этап

Пусть  $R$  — минимальное число среди  $r_j$  таких, что  $D_p/2 < r_j < D_l/2$  и  $\sum_{i \in T(r_j, S)} c_i \leq C$ . Если такого  $R$  не существует, то полагается  $\tilde{S} = S_l$ .

В противном случае полагается  $\tilde{S} = T(R, S)$ .

### Конец

Заметим, что в конце работы первого этапа выполняется неравенство  $D_p > D_l$ . Докажем вспомогательную лемму для оценки временной сложности алгоритма.

**Лемма 1.** Пусть дано множество  $S \subseteq V$  такое, что  $\min_{i, j \in S} d_{ij} > D$ . Тогда множество  $T(D/2, S)$  можно вычислить за  $O(n)$  действий.

**Доказательство.** Так как  $H(D/2, i) \cap H(D/2, j) = \emptyset$  при  $j, i \in S$  и  $j \neq i$ , то множества  $H(D/2, i)$  при  $i \in S$  вычисляются за один просмотр множества  $V$ , т. е. за  $O(n)$  действий. Множество  $T(D/2, S)$  вычисляется не более чем за  $O\left(\sum_{i \in S} |H(D/2, i)|\right)$  действий, что не превосходит величины  $O(n)$ . Лемма 1 доказана.

Число шагов на первом этапе не превосходит  $n$ . Используя лемму 1, получаем, что все вычисления, производимые на  $k$ -м шаге, выполняются не более чем за  $O(n)$  действий. Следовательно, общая временная сложность первого этапа не превосходит величины  $O(n^2)$ . На втором этапе для каждого  $r_j$  такого, что  $D_p/2 < r_j < D_l/2$ , вычисляется  $T(r_j, S)$ . Так как число различных  $r_j$  не превосходит  $n$ , то временная сложность алгоритма не превосходит величины  $O(n^2)$ .

## 2. Оценка относительной погрешности

**Лемма 2.** Если множество  $S$  таково, что  $\min_{i, j \in S} d_{ij} > 2R^*$ , то множество  $T(R^*, S)$  является допустимым решением задачи (1).

**Доказательство.** Для любого  $i \in S$  найдется  $k(i) \in S^*$  такой, что  $d_{ik(i)} \leq R^*$ . Кроме того, для всех  $j \in S \setminus \{i\}$  выполняется неравенство  $d_{jk(i)} > R^*$ , так как в противном случае из неравенства треугольника следует, что  $d_{ij} \leq d_{ik(i)} + d_{k(i)j} \leq 2R^*$ . Это противоречит условию леммы. Следовательно,  $k(i) \neq k(j)$  для всех  $i, j \in S, i \neq j$ , и выполняются неравенства

$$\sum_{i \in T(R^*, S)} c_i = \sum_{i \in S} c_{v(R^*, i)} \leq \sum_{i \in S} c_{k(i)} \leq \sum_{i \in S^*} c_i \leq C.$$

Лемма 2 доказана.

**Теорема 1.** Алгоритм находит такое множество  $\tilde{S}$ , что  $r(\tilde{S})/r(S^*) \leq 3$ .

**Доказательство.** Рассмотрим три случая.

1. Пусть  $D_l/2 \leq R^*$ . Тогда если  $\tilde{S} = S_l$ , то из неравенства треугольника следует, что  $r(\tilde{S}) \leq D_l/2 + D_l \leq 3R^*$ . Если  $\tilde{S} = T(R, S)$ , где  $D_p/2 < R < D_l/2$ , то  $r(\tilde{S}) \leq R + D_p < D_l/2 + D_l \leq 3R^*$ .

2. Пусть  $R^* \leq D_p/2$ . Так как  $\min_{i,j \in S} d_{ij} = D_l > D_p \geq 2R^*$ , то по лемме 2 имеем

$$\sum_{i \in T(D_p/2, S)} c_i \leq \sum_{i \in T(R^*, S)} c_i \leq C.$$

Это противоречит условию перехода с первого этапа на второй.

3. Пусть  $D_p/2 < R^* < D_l/2$ . Так как по лемме 2 множество  $T(R^*, S)$  является допустимым решением задачи (1), то число  $R$ , выбираемое на втором этапе алгоритма, существует и удовлетворяет следующим условиям:  $D_p/2 < R \leq \max_{i \in S} d_{ik(i)} \leq R^*$  и  $\sum_{i \in T(R, S)} c_i \leq C$ . Из неравен-

ства треугольника следует, что  $r(\tilde{S}) = r(T(R, S)) \leq R^* + D_p < 3R^*$ . Теорема 1 доказана.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Dyer M. E., Frieze A. M. A simple heuristic for the  $p$ -centre problem // Oper. Res. Lett. 1985. V. 3, N 6. P. 285–288.
2. Hochbaum D. S., Shmoys D. B. A unified approach to approximation algorithms for bottleneck problems // J. Assoc. Comput. Mach. 1986. V. 33, N 3. P. 533–550.
3. Hsu W. L., Nemhauser G. L. Easy and hard bottleneck location problems // Discrete Appl. Math. 1979. V. 1, N 3. P. 209–216.

Адрес автора:

Институт математики  
им. С. Л. Соболева СО РАН,  
пр. Академика Коптюга, 4,  
630090 Новосибирск,  
Россия

Статья поступила

23 апреля 1997 г.,  
переработанный вариант —  
11 февраля 1998 г.