

ДИАГНОСТИКА ЧАСТЕЙ СХЕМ В АВТОМАТНЫХ БАЗИСАХ*)

В. Н. Носков

Предлагается метод преобразования любой части произвольной схемы в автоматном базисе в подсхему, для которой возможна диагностика с хорошей локализацией возникающих неисправностей. Описано тестовое множество. Класс допустимых неисправностей весьма широк.

§ 1. Постановка задачи.

Формулировка основного результата

Поиск методов синтеза схем, удобных для диагностики неисправностей и реализующих логические или автоматные функции, представляется важным и перспективным направлением в теории контроля и надежности дискретных устройств. С. Редди [12], В. И. Шевченко [10], А. П. Горяшко [2], Н. П. Редькин [8] разработали несколько методов построения удобных для тестирования схем из функциональных элементов. Авторы этих методов рассматривают неисправности, связанные с неправильной работой базисных элементов в схемах (чаще всего это константные неисправности на входах и выходах элементов схемы). При этом обычно накладываются ограничения на выбор элементного базиса. Нами в [3–7] также предложены новые методы синтеза схем из функциональных элементов, реализующих булевы функции и удобные для контроля неисправностей, когда допускаются неисправности более разнообразные, а элементный базис является полным и произвольным. Главным достоинством этих методов является то, что они обеспечивают построение схем, в которых с помощью тестовых процедур можно добиться детальной локализации неисправностей, т. е. достаточно точно указать в схеме те области, в которых имеются неисправные элементы. В настоящей статье мы обобщаем предложенный в [5] метод преобразования

*) Работа выполнена при финансовой поддержке Российского фонда фундаментальных исследований (код проекта 96–01–01634) и Федеральной целевой программы «Интеграция» (код проекта 473).

логических схем на случай, когда схема состоит из базисных элементов, реализующих логические и автоматные функции.

Пусть имеется произвольная схема S , реализующая ограниченно-детерминированную функцию и являющаяся композицией базисных элементов — сильно связных конечных автоматов Мили (в статье используется терминология теории автоматов, принятая в [1, 9]). В настоящей работе описано такое преобразование схемы S в схему S' , при котором произвольная подсхема B схемы S преобразуется в подсхему C , а оставшаяся часть схемы S не изменяется. В схеме S' имеется больше входов и выходов, чем в S (см. рис. 1; здесь и ниже $\tilde{x}_i = (x_1, \dots, x_t)$). Если на последние три входа исправной схемы S' подаются нули, то S' реализует ту же ограниченно-детерминированную функцию, что и схема S . Если в S' возникают неисправности из заданного класса, то с помощью предложенных ниже тестовых процедур можно выявить все такие неисправности в подсхеме C схемы S' , устранение которых приведет к восстановлению правильной работы подсхемы C . В конце параграфа эти результаты сформулированы более четко в виде теоремы.

Перейдем к более точной постановке задачи.

БАЗИС СХЕМ. Рассмотрим семейство $\Phi = \{\varphi_i\}_{i=1, \dots, g}$ таких неинициальных сильно связных конечных автоматов Мили, что входным алфавитом автомата φ_i является множество $r(i)$ -разрядных булевых векторов, а на выходе реализуется булева переменная, $1 \leq i \leq g$. (Автомат называется сильно связным, если для любой упорядоченной пары (σ', σ'') его внутренних состояний существует входное слово, которое переводит автомат из состояния σ' в состояние σ'' .) Пусть $k(i)$ — число внутренних состояний автомата φ_i , $k = \max_{1 \leq i \leq g} k(i)$ и $r = \max_{1 \leq i \leq g} r(i)$. Семейство Φ состоит из g автоматов, каждый из которых имеет не более k внутренних состояний. Будем считать, что в Φ содержатся и тривиальные автоматы, т. е. автоматы с одним внутренним состоянием. При этом предполагается, что набор тривиальных автоматов является полным базисом в классе всех булевых функций (например, содержит конъюнкцию, дизъюнкцию двух переменных и отрицание переменной).

Пусть изображенная на рис. 1 схема S есть схема в базисе Φ , а B — произвольно выделенная ее часть (подсхема). Схему, образованную элементами из S , которые не входят в B , обозначим через A . Полагаем, что если схема S состоит из d базисных элементов, занумерованных числами $1, \dots, d$, то в каждый момент времени ее внутреннее состояние можно задать d -разрядным вектором, i -й разряд которого есть внутреннее состояние i -го элемента схемы, $1 \leq i \leq d$. Таким образом, внутреннее состояние всей схемы S есть макросостояние, образованное внутренними

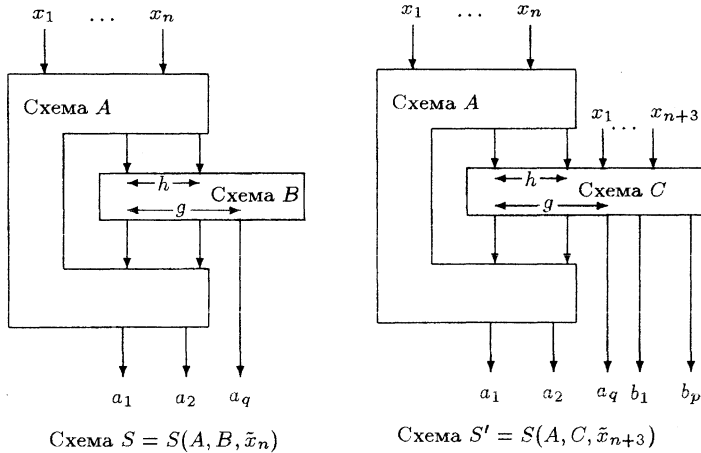


Рис. 1

состояниями ее базисных элементов. На рис. 1 справа изображена схема S' , в которую преобразуется схема S , когда в ней подсхема B заменена на C . Схемы S и S' с выделенными в них частями A, B и C будем обозначать через $S(A, B, \tilde{x}_n)$ и $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$.

ДОПУСТИМЫЕ НЕИСПРАВНОСТИ. Обозначим через β произвольный базисный элемент схемы S .

а) Пусть β — тривиальный автомат с t входами, а v_1, \dots, v_t — входные полюсы элемента β , на которые в схеме могут поступать 0 и 1. Полюсы v_1, \dots, v_t будем отождествлять с одноименными булевыми переменными. В схеме $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ на выходе элемента β реализуется булева функция $\beta(v_1, \dots, v_t)$, а при появлении в $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ неисправностей элемент β может превратиться в элемент β^* , реализующий произвольную булеву функцию β^* от переменных v_1, \dots, v_t .

б) Пусть β — нетривиальный автомат с p входами и числом внутренних состояний $k(\beta)$. Тогда полагаем, что в неисправной схеме автомат β может превратиться в произвольный автомат Мили β^* с тем же входным алфавитом, что и у автомата β , и не более чем с $k(\beta)$ внутренними состояниями.

Таким образом, во всех случаях считаем, что появление неисправностей в автомате не увеличивает числа его внутренних состояний. Это касается как тривиальных, так и нетривиальных автоматов.

Аналогично определяются допустимые неисправности в схеме $S(A, B, \tilde{x}_n)$.

Полагаем, что число неисправных элементов в схеме C не превышает m .

Введем следующие обозначения:

- ◇ A^* и C^* — схемы, в которые преобразуются схемы A и C при появлении в них допустимых неисправностей; $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ — схема, в которую переходит схема $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$, когда ее подсхемы A и C преобразуются в схемы A^* и C^* .
- ◇ $L(F)$ — сложность схемы F , т. е. число ее элементов.
- ◇ $r = \max_{1 \leq i \leq g} r(i)$, где $r(i)$ — число входов базисного элемента φ_i .
- ◇ Пусть $\vec{\mathcal{P}}$ — последовательность n -разрядных булевых векторов. Обозначим через $\vec{\mathcal{P}}_{(000)}$ последовательность, полученную из $\vec{\mathcal{P}}$ заменой каждого n -разрядного вектора на $(n+3)$ -разрядный: значения первых n разрядов в новом векторе те же, что и в заменяемом, а последние три разряда имеют нулевые значения.
- ◇ $S_a(A, B, \sigma(A), \sigma(B), \vec{\mathcal{P}})$ — последовательность, реализуемая на выходах a_1, \dots, a_q схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$, если на ее входы подается последовательность $\vec{\mathcal{P}}$ и в начальный момент подсхемы A и B находились в состояниях $\sigma(A)$ и $\sigma(B)$ соответственно. Аналогично определяются последовательности

$$S_a(A, C, \sigma(A), \sigma(C), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}), \quad S_b(A, C, \sigma(A), \sigma(C), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}), \\ S_a(A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}), \quad S_b(A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}).$$

Здесь $S_b(\dots)$ обозначает последовательность векторов, появляющихся в соответствующей схеме на выходах b_1, \dots, b_p (p — число дополнительных выходов в $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$).

Теорема. Пусть $S(A, B, \tilde{x}_n)$ — схема в автоматном базисе, входными наборами которой являются n -разрядные булевы векторы, s — некоторое число, зависящее лишь от базиса, и $r < n$. Тогда существуют такая последовательность $\vec{\mathcal{D}}$ длины $[6 \cdot 4^{rk+1} k^2 \ln(2k)]$, состоящая из $(n+3)$ -разрядных булевых векторов, и такая схема $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ над автоматным базисом с выделенными в C частями $\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2, \dots, \mathcal{D}_s$, $s < cmL(B)$, что

- (а) любой элемент из C содержится хотя бы в одной из частей \mathcal{D}_i , $1 \leq i \leq s$, и при этом $L(C) < cmL(B)$, $L(\mathcal{D}_i) < c$, $p < cmL(B)$;
- (б) для любых состояний $\sigma(A)$ и $\sigma(B)$ подсхем A и B схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$ найдется такое состояние $\sigma(C)$ схемы C , что для любой последовательности $\vec{\mathcal{D}}$, состоящей из n -разрядных булевых векторов, справедливо равенство

$$S_a(A, B, \sigma(A), \sigma(B), \vec{\mathcal{D}}) = S_a(A, C, \sigma(A), \sigma(C), \vec{\mathcal{D}}_{(000)});$$

(с) при любых $A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*)$ по последовательности $S_b(A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*), \vec{\mathcal{D}})$ множество частей $\{\mathcal{D}_i\}_{1 \leq i \leq s}$ в схеме C^* можно разбить на два класса ($\mathcal{D}(1, C^*)$ и $\mathcal{D}(2, C^*)$) такие, что

- если множество $\mathcal{D}(1, C^*)$ непусто, то любая часть \mathcal{D}_i из $\mathcal{D}(1, C^*)$ содержит неисправный элемент из C^* ;
- если множество $\mathcal{D}(1, C^*)$ пусто, то для произвольных состояний $\sigma(A^*)$ и $\sigma(B)$ подсхем A^* и B схемы $S(A^*, B, \tilde{x}_n)$ найдется такое состояние $\sigma(C^*)$ схемы C^* , что для любой последовательности $\vec{\mathcal{P}}$, состоящей из n -разрядных булевых векторов, справедливо равенство

$$S_a(A^*, B, \sigma(A^*), \sigma(B), \vec{\mathcal{P}}) = S_a(A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}).$$

Неравенства из (а) ограничивают сложность схемы C и размеры частей \mathcal{D}_i . Эти размеры характеризуют степень точности, с которой указывается место неисправного элемента в схеме. Предложение (b) утверждает, что при $x_{n+1} \equiv x_{n+2} \equiv x_{n+3} \equiv 0$ схема C моделирует схему B , т. е. $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ превращается в схему, функционально эквивалентную схеме $S(A, B, \tilde{x}_n)$. Утверждение (с) дает представление о полноте диагностики схемы: указываются места расположения неисправных элементов (с точностью до нескольких элементов, расположенных вместе с неисправным элементом в одной из частей \mathcal{D}_i). Если во всех частях из $\mathcal{D}(1, C^*)$ провести замену всех неисправных элементов на исправные, то схема C^* превратится в такую схему C^{**} , что класс $\mathcal{D}(1, C^{**})$ окажется пустым. Согласно второму утверждению из (с) схема C^{**} может моделировать работу схемы B из $S(A^*, B, \tilde{x}_n)$, если установить C^{**} в подходящее состояние.

Доказательство теоремы конструктивно:

— указывается последовательность преобразований, которые превращают схему $S(A, B, \tilde{x}_n)$ в схему $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$, обладающую свойствами (а), (b) и (с) из утверждения теоремы;

— приведен алгоритм, позволяющий с использованием лишь последовательности $S_b(A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*), \vec{\mathcal{D}})$ разбить множество частей схемы C^* на классы $\mathcal{D}(1, C^*)$ и $\mathcal{D}(2, C^*)$.

В основе преобразований схемы B в схему C лежит установка в B на линиях между внутренними полюсами специальных подсхем, которые играют роль коммутаторов, работающих в двух режимах. При работе в первом режиме коммутаторы проводят без изменения сигналы от некоторых своих входов к выходам. Этот режим работы коммутаторов используется при функционировании схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$, когда на ее основных выходах реализуется система функций, которую должна реализовать схема $S(A, B, \tilde{x}_n)$. При работе во втором режиме коммутаторы позволяют передать значения с входных полюсов схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$

на входы некоторых ее элементов. Этот режим работы коммутаторов используется при диагностике неисправностей схемы. Он позволяет добиться на выходах всех элементов схемы C слабой зависимости значений друг от друга, что обеспечивает должный уровень локализации неисправностей в контролируемой схеме. Переключение режимов работы коммутаторов осуществляется подачей подходящих значений дополнительных переменных на их входы.

Ниже через c_1, c_2, \dots обозначаются константы, зависящие только от базиса.

§ 2. Схема C в $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$

Ниже предполагается, что $r < n$.

Схему C как часть схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ можно получить двумя последовательными преобразованиями схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$.

Первое преобразование. Опишем подсхемы Q и D схемы R (рис. 2).

СХЕМА Q . Если на первый, второй и третий входы схемы Q подаются k, v и w , то на ее выходе реализуется функция $\bar{k}v \vee kw$.

СХЕМА D . Эта схема осуществляет отображение $(a_1, \dots, a_{2m+1}) \rightarrow b(a_1, \dots, a_{2m+1})$, где

$$b(a_1, \dots, a_{2m+1}) = \begin{cases} 1, & \text{если } \sum_{i=1}^{2m+1} a_i > m, \\ 0 & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

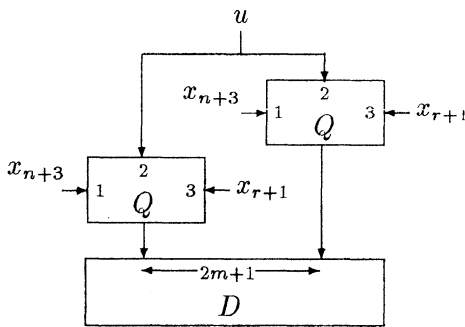


Рис. 2. Схема R

Ясно, что если схема D исправна, а в R содержится не более m неисправных схем Q , то R — самокорректирующаяся схема.

Функция $b(a_1, \dots, a_{2m+1})$ является симметрической булевой функцией от $2m+1$ переменных. Известно ([11], с. 369), что такую функцию можно реализовать схемой в базисе $\{\wedge, \vee, \bar{}\}$, содержащей не более $c_1 m$ элементов. Отсюда следует, что в произвольном базисе можно

построить схему R такую, что

$$L(R) \leq c_2 m. \tag{2.1}$$

Пусть w_{i_1}, \dots, w_{i_s} — полюсы схемы A , не являющиеся входными полюсами схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$, и пусть к полюсам w_{i_1}, \dots, w_{i_s} схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$ подключены входные полюсы схемы B . Выполним следующие преобразования. Вход схемы B , подключенный к полюсу w_{i_1} , переключим на выход схемы R , а к полюсу w_{i_1} подключим вход схемы R . Аналогичные переключения выполним для полюсов w_{i_2}, \dots, w_{i_s} , используя каждый раз новый экземпляр схемы R . В результате между полюсами w_{i_1}, \dots, w_{i_s} и входными полюсами схемы B появится s одинаковых схем R .

На этом первое преобразование схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$ заканчивается. Схему, в которую превратилась схема B после первого преобразования, обозначим через B_1 . Эта схема B_1 состоит из схемы B и h схем R . Отсюда и из (2.1) следует, что

$$L(B_1) \leq c_3 m r L(B). \quad (2.2)$$

Второе преобразование. Это преобразование схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$ связано с размещением схем K на линиях, соединяющих некоторые пары элементов в подсхеме B_1 . При этом схема B_1 преобразуется в схему C . Некоторые подсхемы схемы C получают метки, являющиеся трехрядными векторами. Эти преобразования показаны на рис. 3. Пусть φ_i, φ_q — базисные элементы. На рис. 3 справа приведены фрагменты схемы C , в которые преобразуются соответствующие фрагменты схемы B_1 , изображенные на рисунке слева. При этом во всех фрагментах схемы B_1 , указанных в левых частях рис. 3 и схемах, полученных из B_1 после таких преобразований, проводятся аналогичные преобразования до тех пор, пока в полученной схеме не исчезнут фрагменты, показанные в левых частях рассматриваемых рисунков. Преобразования проводятся при условии, что базисные элементы φ_i и φ_q , изображенные в левых частях рис. 3, находится вне схем Q и K .

СХЕМА K . Эта схема имеет три входа и один выход. Если на ее входы с номерами 1, 2, 3 подаются x, y, z , то на выходе схемы K реализуется функция $\bar{x}y \vee xz$.

Обозначим через C схему, полученную после указанных преобразований. Элементы схемы C , находящиеся вне схем K и Q , будем называть *выделенными*. Всем схемам Q, K и выделенным элементам ставятся в соответствие метки (трехрядные векторы) по следующему правилу (см. рис. 3).

- Каждая схема Q получает метку $(Q, *, r + 1)$.
- Выделенный элемент φ_i получает метку $(\varphi_i, K, *)$, $1 \leq i \leq g$.
- Схема K получает метку:

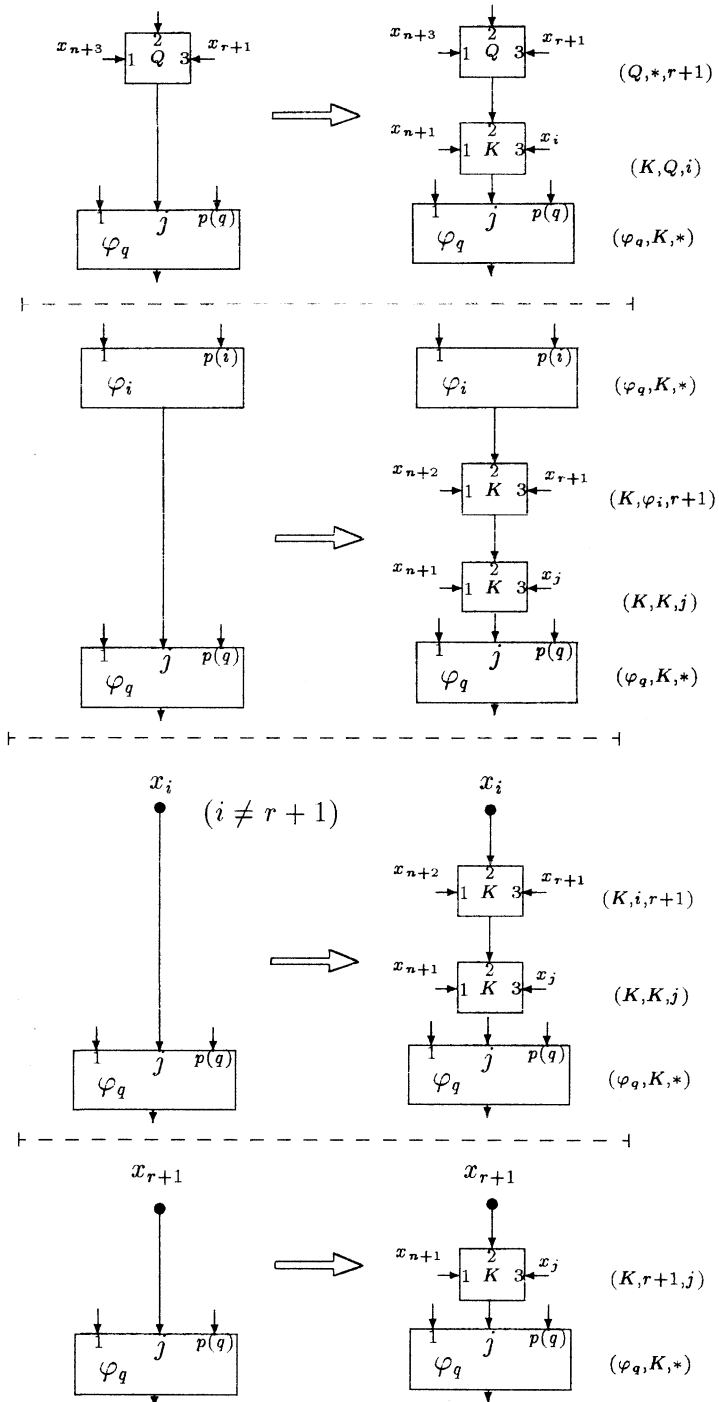


Рис. 3

(K, Q, i) , если вход схемы K подключен к выходу схемы Q , а выход схемы K — к i -му входу выделенного элемента;

$(K, \varphi_i, r + 1)$, если ее вход подключен к выходу базисного элемента φ_i , $1 \leq i \leq g$;

$(K, i, r + 1)$, если ее вход подключен к полюсу x_i , $i \neq r + 1$;

$(K, r + 1, j)$, если ее вход подключен к полюсу x_{r+1} , а ее выход — к j -му входу выделенного элемента;

(K, K, j) , если ее вход подключен к полюсу с меткой $(K, i, r + 1)$ или к полюсу с меткой $(K, \varphi_i, r + 1)$, а ее выход — к j -му входу выделенного элемента.

На этом второе преобразование заканчивается.

Функции, РЕАЛИЗУЕМЫЕ СХЕМОЙ $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$. Поскольку при построении схемы C все добавляемые к B элементы являются тривиальными автоматами, получаем очевидное утверждение.

Лемма 1. Для любых состояний $\sigma(A)$ и $\sigma(B)$ подсхем A и B схемы $S(A, B, \tilde{x}_n)$ найдется такое состояние $\sigma(C)$ схемы C , что для любой последовательности $\vec{\mathcal{P}}$, состоящей из n -разрядных булевых векторов, справедливо равенство

$$S_a(A, B, \sigma(A), \sigma(B), \vec{\mathcal{P}}) = S_a(A, C, \sigma(A), \sigma(C), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}).$$

БЛОКИ В СХЕМЕ. Все части схемы C , отмеченные метками, будем называть *блоками схемы*. Таким образом, блоками являются все схемы Q и K , а также некоторые базисные элементы.

ВЫХОДЫ СХЕМЫ $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$. Будем считать, что выход каждого блока в C является выходом схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$. Таким образом, схема $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ имеет выходы, которых нет в $S(A, B, \tilde{x}_n)$ (на рис. 1 они обозначены b_1, \dots, b_p). Поскольку C получается из B_1 добавлением не более $2rL(B)$ схем K сложности 4 (в базисе \wedge, \vee, \neg), то из (2.2) следует

$$p \leq L(C) < c_4 mL(B). \quad (2.3)$$

§ 3. Контроль схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$

Пусть β — произвольная подсхема схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$. Обозначим через β' схему, в которую превращается схема β при появлении в $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ допустимых неисправностей, т. е. при преобразовании схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ в схему $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$. Ниже используются одинаковые обозначения для схем β и β' ; например, обе схемы могут быть

обозначены через β . Это не будет приводить к неоднозначности в рассуждениях, поскольку будет указано, для какой из схем, $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ или $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$, схема β является подсхемой. Будем считать, что если схема β из $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ является блоком, то β из $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ также является блоком. Если блок δ входит в окрестность блока β из $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$, то в этом и только в этом случае соответствующий блок δ из $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ входит в окрестность блока β из $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$.

ОКРЕСТНОСТЬ БЛОКА. Пусть блок β имеет вектор-метку (U, V, W) . *Окрестностью блока β* называется

- блок β и блок Q , выход которого подключен к входу блока β и $(U, V, W) = (K, Q, j)$, $1 \leq j \leq r$;
- множество блоков в C , состоящее из блока β и всех блоков K , выходы которых подключены к входам блока β и $(U, V, W) = (\varphi_i, K, *)$;
- множество блоков в C , состоящее из блока β , блока φ_i , выход которого подключен к входу блока β , и всех блоков K , выходы которых подключены к входам рассматриваемого блока φ_i и $(U, V, W) = (K, \varphi_i, r + 1)$;
- блок β и блок K , если его выход подключен к входу блока β и $(U, V, W) = (K, K, j)$;
- блок β , если он имеет метку $(K, i, r + 1)$, $1 \leq i \leq n$, либо метку $(K, r + 1, j)$, $1 \leq j \leq r$, либо метку $(Q, *, r + 1)$.

ВХОДНАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ, ОСТАТОЧНО РАЗЛИЧАЮЩАЯ ВСЕ АВТОМАТЫ С k СОСТОЯНИЯМИ. Пусть U — множество инициальных автоматов Мили и пусть входная последовательность \mathcal{P} такова, что для любых двух автоматов M_1 и M_2 из U справедливо: или M_1 и M_2 при подаче слова \mathcal{P} выдают различные выходные слова, или M_1 и M_2 после подачи слова \mathcal{P} реализуют одинаковые функции. Тогда будем говорить, что входное слово \mathcal{P} *остаточно различает* автоматы из множества U .

Если множество U состоит из всех инициальных автоматов Мили, каждый из которых имеет не более k состояний, то соответствующая входная последовательность \mathcal{P} называется последовательностью, *остаточно различающей все автоматы с k состояниями*. (Подробнее об остаточной различимости см. в [9, с. 263].)

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ $\tilde{\mathcal{Q}}, \tilde{\mathcal{Q}}_{01}, \tilde{\mathcal{Q}}_{10}, \tilde{\mathcal{Q}}_{11}$. Пусть $\tilde{a}_r(1), \tilde{a}_r(2), \dots, \tilde{a}_r(t)$ — последовательность r -разрядных булевых векторов, достаточно различающая все автоматы с k состояниями.

Рассмотрим следующую таблицу:

1	$a_1(1)$	$a_1(2)$	\dots	$a_1(t)$	$a_1(1)$	$a_1(2)$	\dots	$a_1(t)$
2	$a_2(1)$	$a_2(2)$	\dots	$a_2(t)$	$a_2(1)$	$a_2(2)$	\dots	$a_2(t)$
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
r	$a_r(1)$	$a_r(2)$	\dots	$a_r(t)$	$a_r(1)$	$a_r(2)$	\dots	$a_r(t)$
$r+1$	0	0	\dots	0	1	1	\dots	1
$r+2$	$a_1(1)$	$a_1(2)$	\dots	$a_1(t)$	$a_1(1)$	$a_1(2)$	\dots	$a_1(t)$
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
n	$a_1(1)$	$a_1(2)$	\dots	$a_1(t)$	$a_1(1)$	$a_1(2)$	\dots	$a_1(t)$
$n+1$	c	c	\dots	c	c	c	\dots	c
$n+2$	d	d	\dots	d	d	d	\dots	d
$n+3$	1	1	\dots	1	1	1	\dots	1

Часть таблицы, заключенная в прямые скобки, определяет последовательность $\vec{\mathcal{Q}}_{cd}$, образованную $(n+3)$ -разрядными вектор-столбцами. Число векторов в $\vec{\mathcal{Q}}_{cd}$ равно $2t$. Слева указаны номера строк.

Придавая параметрам c и d значения 0 и 1, определим последовательности $\vec{\mathcal{Q}}_{01}$, $\vec{\mathcal{Q}}_{10}$, $\vec{\mathcal{Q}}_{11}$, каждая из которых имеет длину $2t$.

Каждой метке (U, V, W) поставим в соответствие последовательность $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W)$ следующим образом:

$$\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \begin{cases} \vec{\mathcal{Q}}_{10}, & \text{если } (U, V, W) \in \{(Q, *, r+1), \\ & (\varphi_i, K, *) \mid 1 \leq i \leq p\}; \\ \vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}, & \text{если } (U, V, W) \in \{(K, K, j), (K, Q, j), \\ & (K, r+1, j) \mid 1 \leq j \leq r\}; \\ \vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}, & \text{если } (U, V, W) \in \{(K, \varphi_i, r+1), (K, j, r+1) \mid \\ & 1 \leq i \leq p, j = 1, \dots, r, r+2, \dots, n\}. \end{cases}$$

Здесь выражение $\vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$ означает последовательность длины $4t$, в которой начальный отрезок длины $2t$ есть последовательность $\vec{\mathcal{Q}}_{10}$, а оставшийся отрезок является последовательностью $\vec{\mathcal{Q}}_{11}$. Аналогично определяется $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$. Положим $\vec{\mathcal{Q}} = \vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$.

СХЕМА, ПРАВИЛЬНАЯ ОТНОСИТЕЛЬНО БЛОКА. Предположим, что β имеет метку (U, V, W) . Пусть окрестность $O(\beta)$ элемента β состоит из блоков $\gamma_1, \dots, \gamma_{s(\beta)}$. В окрестности $O(\beta)$ может содержаться не более одного нетривиального блока. Рассмотрим варианты (i) и (ii).

(i) В $O(\beta)$ есть нетривиальный блок. Обозначим этот блок через γ_1 , а остальные блоки из $O(\beta)$ через $\gamma_2, \dots, \gamma_{s(\beta)}$. Блок β — это блок γ_i при некотором значении $i \in \{1, \dots, s(\beta)\}$. Пусть на входы схемы

$S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается последовательность \vec{Q} . Обозначим через $\gamma_i^*(\vec{Q}, \beta)$ последовательность, появляющуюся на выходе блока γ_i в то время, когда на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается подпоследовательность $\vec{Q}(U, V, W)$ из \vec{Q} . Если здесь вместо схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ рассмотреть схему $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$, то соответствующую последовательность, появляющуюся в этой схеме на выходе блока γ_i , обозначим через $\gamma_i(\vec{Q}, \beta)$.

Предположим, что в $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ можно указать такое состояние q нетривиального элемента γ_1 из $O(\beta)$, что если γ_1 установить в состояние q и подать \vec{Q} на входы схем $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ и $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$, то будет выполняться равенство

$$\gamma_i(\vec{Q}, \beta) = \gamma_i^*(\vec{Q}, \beta), \quad 1 \leq i \leq s(\beta). \quad (3.1)$$

В этом случае схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ называется \vec{Q} -правильной относительно β .

(ii) В $O(\beta)$ нет нетривиальных блоков. В этом случае схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ называется \vec{Q} -правильной относительно блока β , если в процессе подачи на входы схем $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ и $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ последовательности \vec{Q} при прохождении ее подпоследовательности $\vec{Q}(U, V, W)$ на выходах блоков $\gamma_1, \dots, \gamma_{s(\beta)}$ из $O(\beta)$, принадлежащих этим схемам, выполняется соотношение (3.1).

Последовательность, полная относительно блока.

1. Пусть β — тривиальный блок из C^* с p входами. Обозначим через S_β множество всех наборов из $\{0, 1\}^p$, появляющихся на входах блока β , когда на входы схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ подаются всевозможные последовательности наборов из $\{0, 1\}^{n+3}$. Последовательность \vec{Q} векторов из $\{0, 1\}^{n+3}$ называется *полной относительно тривиального блока β* , если при подаче \vec{Q} на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ на входах блока β появляются все наборы из S_β .

2. Будем считать, что если нетривиальный блок имеет p входов и $p < r$, то элементами входного алфавита такого блока служат r -разрядные булевы векторы, т. е. кроме имеющихся p входов автомат имеет еще $r - p$ фиктивных входов, на которые подаются значения переменных x_{p+1}, \dots, x_r . Этот способ изменения числа входов блока никак не влияет на его функционирование, зато существенно облегчает дальнейшее изложение. Пусть β — нетривиальный блок из C . Последовательность \vec{Q} , состоящая из векторов множества $\{0, 1\}^{n+3}$, называется *полной относительно нетривиального блока β* , если при подаче последовательности \vec{Q} на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ на входах β появляется

последовательность, содержащая отрезок, являющийся последовательностью r -разрядных векторов, остаточной различающей все автоматы с k состояниями.

Утверждение 1. Последовательность, остаточная различающая все автоматы с k состояниями, для которых входными наборами служат все r -разрядные булевы векторы, должна содержать все эти векторы.

Это утверждение очевидно.

Известно (см. [9], с. 266), что существует последовательность длины $\lceil 4k^2 h^{2k} \ln(2k) \rceil$, остаточная различающая все инициальные автоматы не более чем с k состояниями (здесь h — мощность входного алфавита). Отсюда, а также из определения последовательности \vec{Q} и того факта, что в рассматриваемом случае $h = 2^r$, получаем

Утверждение 2. В качестве последовательности $\vec{Q} = \vec{Q}_{10} \vec{Q}_{11} \vec{Q}_{01}$ можно взять последовательность длины $\lceil 6 \cdot 4^{r+k+1} k^2 \ln(2k) \rceil$.

Обозначим через $\mathcal{E}(C^*)$ совокупность блоков в C^* , не являющихся блоками типа Q . Пусть (U, V, W) — метка блока $\beta \in \mathcal{E}(C^*)$.

\vec{Q} -совершенная схема относительно блока. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ называется \vec{Q} -совершенной относительно блока β , если $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\vec{Q}(U, V, W)$ -правильной относительно β .

Лемма 2. Пусть $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является \vec{Q} -совершенной схемой относительно блока β из $\mathcal{E}(C^*)$ и β имеет метку (U, V, W) . Тогда последовательность $\vec{Q}(U, V, W)$ является полной относительно β .

Доказательство. Пусть β — произвольный блок из $\mathcal{E}(C^*)$ с меткой (U, V, W) и $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ есть $\mathcal{P}(U, V, W)$ -правильная схема относительно β . Возможны следующие случаи выбора метки блока β из $\mathcal{E}(C^*)$.

Случай 1. $(U, V, W) = (K, Q, i)$. Тогда $\vec{Q}(U, V, W) = \vec{Q}_{11} \vec{Q}_{01}$, а β является блоком типа K , которому в схеме непосредственно предшествует блок типа Q . Пусть \tilde{x}_{n+3} из $\vec{Q}_{11} \vec{Q}_{01}$ подается на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$. В этом случае $x_{n+3} = 1$, и в силу $\vec{Q}_{11} \vec{Q}_{01}$ -правильности схемы относительно β на входы блока β с номерами 1, 2, 3 подаются значения переменных x_{n+1} , x_{r+1} , x_i ($i \leq r$) соответственно. Из таблицы видно, что если \tilde{x}_{n+3} принимает все значения из $\vec{Q}_{11} \vec{Q}_{01}$, то вектор (x_{n+1}, x_{r+1}, x_i) принимает все восемь значений. Поэтому последовательность $\vec{Q}_{11} \vec{Q}_{01}$ полна относительно β .

Случай 2. $(U, V, W) = (\varphi_i, K, *)$. Тогда $\vec{Q}(U, V, W) = \vec{Q}_{10}$, а β есть базисный элемент φ_i с $p = p(i)$ входами. Блок φ_i может быть либо тривиальным, либо нетривиальным. Рассмотрим эти варианты.

а) φ_i — нетривиальный блок. Если \tilde{x}_{n+3} из $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$ подается на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$, то в силу равенства $x_{n+1} = 1$ и $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$ -правильности схемы относительно β на входы блока β с номерами $1, 2, \dots, p(i)$ подаются значения переменных $x_1, \dots, x_{p(i)}$ соответственно. Из таблицы видно, что когда \tilde{x}_{n+3} принимает первые t значений из $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$, вектор $\tilde{x}_p(i)$ принимает значения $\tilde{\alpha}_{p(i)}(1), \tilde{\alpha}_{p(i)}(2), \dots, \tilde{\alpha}_{p(i)}(t)$, т. е. на входы блока β подается последовательность, остаточно различающая все автоматы с k состояниями. Это означает, что последовательность $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$ полна относительно β .

б) φ_i — тривиальный блок. Если вектор \tilde{x}_{n+3} последовательно принимает значения из последовательности $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$, то вектор $(x_1, \dots, x_{p(i)})$ дважды пробегает значения последовательности $\tilde{\alpha}_{p(i)}(1), \tilde{\alpha}_{p(i)}(2), \dots, \tilde{\alpha}_{p(i)}(t)$. Согласно утверждению 1 эта последовательность в качестве своих членов содержит все $p(i)$ -разрядные булевы векторы. Это означает, что вектор \tilde{x}_p пробегает все 2^p своих возможных значений. Следовательно, последовательность $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$ полна относительно β .

Случай 3. $(U, V, W) = (K, \varphi_i, r+1)$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$, а β есть тривиальный блок типа K ; в рассматриваемой схеме ему непосредственно предшествует блок φ_i . Пусть \tilde{x}_{n+3} из $\tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$ подается на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$. Тогда $x_{n+1} = 1$. В силу $\tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$ -правильности схемы относительно β на входы блока β с номерами $1, 2, 3$ подаются значения переменных $x_{n+2}, \varphi_i(x_1, \dots, x_{p(i)}), x_{r+1}$ соответственно. Из таблицы видно, что когда \tilde{x}_{n+3} принимает все значения из $\tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$, набор $(x_{n+2}, \varphi_i(x_1, \dots, x_{p(i)}), x_{r+1})$ принимает все значения из S_β . Это означает, что последовательность $\tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$ полна относительно β .

Случай 4. $(U, V, W) = (K, i, r+1)$, $i \neq r+1$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$, а β является тривиальным блоком типа K , на входы которого подаются значения переменных x_{n+2}, x_i, x_{r+1} . Если \tilde{x}_{n+3} принимает все значения из множества $\tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$, то тройка его компонент x_{n+2}, x_i, x_{r+1} принимает все восемь значений, что свидетельствует о полноте последовательности $\tilde{\mathcal{D}}_{10}\tilde{\mathcal{D}}_{11}$ относительно β .

Случай 5. $(U, V, W) = (K, r+1, j)$, $j \leq r$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{D}}_{10}$, а β является тривиальным блоком типа K , на входы которого подаются значения переменных x_{n+1}, x_{r+1}, x_j . Когда \tilde{x}_{n+3} принимает все значения из множества $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$, тройка переменных x_{n+1}, x_{r+1}, x_j принимает восемь значений. Следовательно, последовательность $\tilde{\mathcal{D}}_{10}$ полна относительно β .

Случай 6. $(U, V, W) = (K, K, j)$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{D}}_{11}\tilde{\mathcal{D}}_{01}$, а β является тривиальным блоком типа K ; ему в схеме C предшествует

блок K с меткой либо $(K, i, r + 1)$, либо $(K, \varphi_i, r + 1)$, где $1 \leq i \leq n$ и $1 \leq t \leq g$. При $x_{n+2} = 1$ в силу $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$ -правильности схемы относительно β на входы блока β подаются значения переменных x_{n+1}, x_{r+1}, x_j . Если \tilde{x}_{n+3} принимает все значения из $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$, то $x_{n+2} = 1$, а тройка переменных x_{n+1}, x_{r+1}, x_j принимает восемь значений. Это означает, что последовательность $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$ полна относительно β .

Мы убедились, что во всех случаях последовательность $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W)$ полна относительно блока β . Лемма 2 доказана.

Лемма 3. Если $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ не является \mathcal{P} -совершенной схемой относительно β из $\mathcal{E}(C^*)$, то в окрестности блока β найдется неисправный блок.

Доказательство. Пусть схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ не является $\vec{\mathcal{Q}}$ -совершенной относительно β из $\mathcal{E}(C^*)$. Предположим, что блок β имеет метку (U, V, W) и в его окрестности найдется блок γ_1 , являющийся нетривиальным автоматом. Тогда согласно определению \mathcal{Q} -совершенной схемы при любом внутреннем состоянии блока γ_1 из $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ в $O(\beta)$ схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ имеется блок γ_i в $O(\beta)$ такой, что

$$\gamma_i(\vec{\mathcal{Q}}, \beta) \neq \gamma_i^*(\vec{\mathcal{Q}}, \beta). \quad (3.2)$$

Последовательности $\gamma_i(\vec{\mathcal{Q}}, \beta)$ и $\gamma_i^*(\vec{\mathcal{Q}}, \beta)$ описаны выше в определении $\vec{\mathcal{Q}}$ -совершенной схемы.

Рассмотрим всевозможные варианты выбора метки (U, V, W) , когда γ_i и β различны (вариант А) и когда γ_i и β совпадают (вариант В).

Вариант А. γ_i — отличный от β блок из окрестности β .

Случай А.1. $(U, V, W) = (K, Q, j)$. Тогда γ_i есть блок типа Q и $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$. Если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается любой вектор \tilde{a}_{n+3} из $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{10}$, то $a_{n+3} = 1$. Если блок γ_i исправный, то независимо от значения, подаваемого на второй вход блока γ_i , на выходе должно появиться значение a_{r+1} . Если блок γ_i удовлетворяет (3.2), то, очевидно, он неисправен.

Случай А.2. $(U, V, W) = (\varphi_l, K, *)$. Тогда $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{10}$ и γ_i — блок типа K , выход которого соединен в схеме с некоторым j -м входом блока φ_l . Если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается вектор \tilde{a}_{n+3} из $\vec{\mathcal{Q}}_{10}$, то на первый вход блока γ_i подается значение $a_{n+1} = 1$. Если блок γ_i исправный, то независимо от значения, подаваемого на его второй вход, на выходе блока γ_i должно появиться значение a_j . Поскольку имеет место соотношение (3.2), блок γ_i неисправный.

Случай А.3. $(U, V, W) = (K, \varphi_l, r + 1)$. Тогда $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$. В окрестности блока β находятся блок φ_l и $p(l)$ блоков типа K , где $p(l)$ —

число входов блока φ_l . Блок γ_i может быть одним из этих $p(l)$ блоков либо блоком φ_l . Рассмотрим эти случаи.

Случай А.3.1. Пусть γ_i — блок типа K и его выход подключен к j -му входу блока φ_l . Если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается вектор \tilde{z} из $\tilde{\mathcal{Q}}_{10}\tilde{\mathcal{Q}}_{11}$, то $z_{n+1} = 1$ и это значение подается на первый вход блока γ_i . Если блок γ_i исправный, то на его выходе должно появиться значение z_j , не зависящее от значения, подаваемого на его второй вход. Если выполняется (3.2), то блок γ_i , очевидно, неисправен.

Случай А.3.2. $K_1, \dots, K_{p(l)}$ — блоки из окрестности блока β , выходы которых подключены к входам блока φ_l , принадлежащего окрестности блока β . Предположим, что при подаче вектора \tilde{z} из $\tilde{\mathcal{Q}}_{10}\tilde{\mathcal{Q}}_{11}$ на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ на выходах упомянутых блоков типа K появились правильные значения (вариант, когда неверные значения появляются на выходах этих блоков, уже рассмотрен). Тогда можно утверждать, что неисправен блок φ_l . Действительно, если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается последовательность $\tilde{\mathcal{Q}}_{10}\tilde{\mathcal{Q}}_{11}$, то на вход блока φ_l с $p(l)$ входами должна поступить последовательность, остаточной расшифровывающая автоматы с k состояниями. В силу (3.2) автомат γ_i из схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ не имеет ни одного состояния, эквивалентного тому, в котором находился блок γ_i в схеме $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$. Значит, в схеме $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ блок γ_i неисправен.

Случай А.4. $(U, V, W) = (K, K, j)$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$ и γ_i есть блок типа K . Если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается \tilde{z} из $\tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$, то $z_{n+2} = 1$ подается на первый вход блока K . Тогда на выходе этого блока должно появиться значение переменной z_{r+1} , не зависящее от того, какие значения поступят на второй вход блока γ_i . Отсюда следует, что если выполняется (3.2), то γ_i — неисправный блок, так как при правильных значениях на входе блока появляются неправильные значения на его выходе.

Случай А.5. Если $(U, V, W) \in \{(K, i, r + 1), (K, r + 1, j)\}$, где $1 \leq i \leq n$ и $1 \leq j \leq r$, то в окрестности блока β нет других блоков.

Мы рассмотрели все варианты, когда в окрестности блока β есть отличный от β блок γ_i , для которого выполняется соотношение (3.2).

Вариант В. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ не является $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W)$ -правильной относительно β и в то же время является $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W)$ -правильной относительно всех остальных блоков из окрестности β . Соотношение (3.2) можно переписать так:

$$\beta(\tilde{\mathcal{Q}}, \beta) \neq \beta^*(\tilde{\mathcal{Q}}, \beta). \tag{3.3}$$

Рассмотрим варианты, связанные со значениями (U, V, W) .

Случай В.1. $(U, V, W) = (K, Q, j)$, $j = 1, \dots, r$. В этом случае $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$ -правильной относительно каждого отличного от β блока γ_i из окрестности β . Поэтому если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается вектор \tilde{z} из $\vec{\mathcal{Q}}_{11}\vec{\mathcal{Q}}_{01}$, то на входах блока β появляется тройка значений переменных z_{n+1}, z_{r+1}, z_j , не зависящих от того, есть ли в C^* вне окрестности β неисправные блоки. Отсюда следует, что если выполняется (3.3), то β — неисправный блок, так как при правильных значениях на входе этого блока появляются неправильные значения на его выходе.

Случай В.2. $(U, V, W) = (\varphi_l, K, *)$, $l = 1, \dots, g$. В этом случае $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{10}$. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\vec{\mathcal{Q}}_{10}$ -правильной относительно каждого отличного от β блока γ_i из окрестности блока β . Поэтому если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается последовательность $\vec{\mathcal{Q}}_{10}$ и β имеет $p(l)$ входов, то на его $p(l)$ основных и $r - p(l)$ фиктивных входах появляется последовательность $\tilde{a}_{p(l)}(1), \tilde{a}_{p(l)}(2), \dots, \tilde{a}_r(t), \tilde{a}_{p(l)}(1), \tilde{a}_{p(l)}(2), \dots, \tilde{a}_r(t)$, остаточная расшифровывающая автоматы с k состояниями. В силу (3.2) γ_i из схемы $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ не имеет ни одного состояния, эквивалентного тому, в котором находился блок γ_i в схеме $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$. Значит, в схеме $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ блок γ_i неисправен.

Случай В.3. $(U, V, W) = (K, \varphi_l, r + 1)$, $i = 1, \dots, p$. В этом случае $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$ -правильной относительно каждого отличного от β блока γ_i из окрестности β . Это означает, что есть такое состояние исправного автомата φ_l (единственное, если в нем нет двух эквивалентных состояний), при котором выполняется следующее условие. Если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается последовательность \tilde{z} из $\vec{\mathcal{Q}}_{10}$, то на входах блока β появляется последовательность трехразрядных векторов $\vec{b}(j) = (1, \varphi_l(\vec{\epsilon}(j)), e_{r+1}(j))$, $j = 1, \dots, 4t$; ($\vec{\epsilon}(j)$ есть $p(l)$ -разрядный булевый вектор, образованный первыми $p(l)$ компонентами j -го вектора в последовательности $\mathcal{Q}_{10}\mathcal{Q}_{11}$; $e_{r+1}(j)$ — это $(r + 1)$ -я компонента j -го вектора из $\mathcal{Q}_{10}\mathcal{Q}_{11}$). Отсюда следует, что если имеет место (3.3), то β — неисправный блок, так как при правильных значениях на входе блока появляются неправильные значения на его выходе.

Случай В.4. $(U, V, W) = (K, i, r + 1)$, $i = 1, \dots, r, r + 2, \dots, n$. Тогда $\vec{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$ -правильной относительно каждого отличного от β блока γ_i из окрестности β . Поэтому если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается вектор \tilde{z} из $\vec{\mathcal{Q}}_{10}\vec{\mathcal{Q}}_{11}$, то на входах блока β появляется набор значений переменных z_{n+2}, z_i, z_{r+1} , не зависящий от того, есть ли вне окрестности β неисправные

блоки. Отсюда следует, что если имеет место (3.3), то β — неисправный блок, так как при правильных значениях на входе блока появляются неправильные значения на его выходе.

Случай В.5. $(U, V, W) = (K, r+1, j), j = 1, \dots, r$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$. Схема $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$ -правильной относительно каждого отличного от β блока γ_i из окрестности β . Поэтому если на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подается \tilde{z} из $\tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$, то на входах блока β должен появиться набор значений переменных z_{n+1}, z_{r+1}, z_j , не зависящий от того, есть ли вне окрестности β неисправные блоки. Отсюда следует, что если имеет место (3.3), то β — неисправный блок, так как при правильных значениях на входе блока появляются неправильные значения на его выходе.

Случай В.6. $(U, V, W) = (K, K, j), j = 1, \dots, r$. Тогда $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W) = \tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$. Если вектор \tilde{z} из $\tilde{\mathcal{Q}}_{11}\tilde{\mathcal{Q}}_{01}$ подается на входы схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$, то на входах блока β появляется набор значений z_{n+1}, z_{r+1}, z_j , не зависящий от того, есть ли неисправности вне окрестности β . Отсюда следует, что если имеет место (3.3), то β — неисправный блок, так как при правильных значениях на входе блока появляются неправильные значения на его выходе.

Итак, мы установили, что во всех рассмотренных вариантах существует неисправный блок в окрестности блока β . Лемма 3 доказана.

Лемма 4. Если $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\tilde{\mathcal{Q}}$ -совершенной схемой относительно блока $\beta^* \in \mathcal{E}(C^*)$, то блок β^* исправен.

Доказательство. Здесь мы будем использовать разные обозначения для блока, размещенного в исправной и неисправной схемах. Пусть β — блок в схеме $S(A, C, \tilde{x}_n)$, который становится блоком β^* при появлении в схеме $S(A, C, \tilde{x}_n)$ неисправностей, переводящих ее в схему $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$.

Пусть β — нетривиальный автомат. В этом случае для подтверждения справедливости леммы достаточно убедиться в эквивалентности автоматов β и β^* . Из определения $\tilde{\mathcal{Q}}$ -совершенной схемы $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ относительно $\beta^* \in \mathcal{E}(C^*)$ и условия леммы следует, что в автомате β есть состояние σ , обладающее следующим свойством. Если β установить в состояние σ и на входы схем $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ и $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ подать последовательность $\tilde{\mathcal{Q}}$, то при прохождении ее отрезка $\tilde{\mathcal{Q}}(U, V, W)$ на выходах любых двух соответствующих друг другу блоков из $O(\beta)$ и $O(\beta^*)$ появляются одинаковые последовательности. Это означает, что на входы блоков β и β^* подается одна и та же последовательность. Ее начальный отрезок длины t представляет собой последовательность, достаточно различающую все автоматы с k состояниями. Ясно, что

состояние σ автомата β эквивалентно состоянию, в котором перед началом эксперимента находился автомат β^* . Пусть это будет состояние σ' .

Теперь рассмотрим отдельно автоматы β и β^* с начальными состояниями σ и σ' соответственно. Пусть некоторая входная для этих автоматов последовательность $\vec{\mathcal{P}}$ переводит эти автоматы в состояния $\sigma(\vec{\mathcal{P}})$ и $\sigma'(\vec{\mathcal{P}})$ соответственно. Тогда, очевидно, состояния $\sigma(\vec{\mathcal{P}})$ и $\sigma'(\vec{\mathcal{P}})$ эквивалентны. Продолжая этот процесс и пользуясь сильной связностью автомата β , можно подобрать такие входные последовательности, что первый автомат пройдет через все его состояния и для каждого состояния можно будет найти эквивалентное ему состояние во втором автомате. Но по предположению о допустимых неисправностях автоматов число состояний второго автомата не больше числа состояний первого. Это означает эквивалентность автоматов β и β^* . Отсюда следует справедливость леммы для случая, когда β — нетривиальный автомат.

Справедливость утверждения леммы в случае, когда β является тривиальным автоматом, очевидна.

Лемма 5. Если $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\vec{\mathcal{Q}}$ -совершенной схемой относительно каждого блока β из $\mathcal{E}(C^*)$, то для произвольных состояний $\sigma(A^*)$ и $\sigma(B)$ подсхем A^* и B схемы $S(A^*, B, \tilde{x}_n)$ найдется такое состояние $\sigma(C^*)$ схемы C^* , что для любой последовательности $\vec{\mathcal{P}}$, состоящей из n -разрядных булевых векторов, справедливо равенство

$$S_a(A^*, B, \sigma(A^*), \sigma(B), \vec{\mathcal{P}}) = S_a(A^*, C^*, \sigma(A^*), \sigma(C^*), \vec{\mathcal{P}}_{(000)}).$$

Доказательство. Из описания схемы C видно, что если в ней все элементы работают правильно, то при значениях $x_{n+1} \equiv x_{n+2} \equiv x_{n+3} \equiv 0$ правильно функционирующие блоки K и Q работают просто как проводники, соединяющие их вторые входы с выходами этих блоков. Пользуясь леммой 3, можно считать, что в схеме C^* все тривиальные блоки из $\mathcal{E}(C^*)$ работают правильно. Кроме того, если каждый нетривиальный блок β из $\mathcal{E}(C^*)$ привести в то состояние, в котором находится соответствующий ему элемент в B , то β становится инициальным автоматом, эквивалентным соответствующему инициальному автомату из B . В схеме C^* вне части $\mathcal{E}(C^*)$ находятся только блоки Q (это тривиальные блоки). В условиях леммы только эти блоки могут работать не так, как работают соответствующие блоки в C , причем число неправильно работающих блоков Q не превышает m . Правильно работающие схемы D (состоящие из тривиальных блоков) исправляют в C^* все ошибки, связанные с неправильной работой блоков Q . Отсюда непосредственно следует утверждение леммы 5.

Заключение

Убедимся в том, что определенная в § 2 схема $S(A, C, \tilde{x}_{n+3})$ обладает свойствами, перечисленными в утверждении теоремы. Пусть $\tilde{\mathcal{Q}}$ (последовательность из теоремы) — последовательность $\tilde{\mathcal{Q}} = \tilde{\mathcal{Q}}_{10} \tilde{\mathcal{Q}}_{11} \tilde{\mathcal{Q}}_{01}$, определенная в § 3. Ее длина равна $[6 \cdot 4^{r k + 1} k^2 \ln(2k)]$.

а) Из (2.3) следует $p \leq L(C) < c_4 m L(B)$. Пусть $\mathcal{D}_1, \dots, \mathcal{D}_s$ — окрестности блоков из $\mathcal{E}(C)$. Поскольку число блоков в $\mathcal{E}(C)$ не превышает $L(C)$, то из (2.3) следует, что $s < c_4 m L(B)$. Кроме того, при любом целом $r > 1$ найдется такая константа c_5 , что $L(\mathcal{D}_i) < c_5 r$. Следовательно, справедливо утверждение (а) теоремы.

б) Утверждение (б) теоремы следует из леммы 1.

с) Определим разбиение множества частей $\{\mathcal{D}_i\}_{i=1, \dots}$ на классы $\mathcal{D}(1, C^*)$ и $\mathcal{D}(2, C^*)$ согласно следующему правилу. Пусть \mathcal{D}_i есть окрестность блока β . Если $S(A^*, C^*, \tilde{x}_{n+3})$ является $\tilde{\mathcal{Q}}$ -совершенной схемой относительно блока β , то \mathcal{D}_i относится к классу $\mathcal{D}(2, C^*)$. В противном случае \mathcal{D}_i относится к классу $\mathcal{D}(1, C^*)$. При таком разбиении множества частей на классы из лемм 4 и 5 непосредственно следует утверждение (с) теоремы.

Таким образом, все утверждения теоремы доказаны.

ЛИТЕРАТУРА

1. Гилл А. Введение в теорию конечных автоматов. М.: Наука, 1966.
2. Горяшко А. П. Синтез диагностируемых схем вычислительных устройств. М.: Наука, 1987.
3. Носков В. Н. Метод синтеза удобных для контроля комбинационных схем // Дискрет. математика. 1993. Т. 5, вып. 4. С. 3–23.
4. Носков В. Н. Приведение схем из функциональных элементов к виду, удобному для контроля // Дискрет. анализ. Новосибирск: Изд-во Ин-та математики, 1994. С. 142–165. (Тр. / РАН. Сиб. отд-ние. Ин-т математики; Т. 27).
5. Носков В. Н. Диагностика частей схем из функциональных элементов // Сиб. журн. исслед. операций. 1994. Т. 1, № 3. С. 60–96.
6. Носков В. Н. О преобразованиях комбинационных схем, повышающих надежность их частей // Дискрет. анализ и исслед. операций. 1996. Т. 3, № 2. С. 33–61.
7. Носков В. Н. О восстановлении правильной работы неисправных частей комбинационных схем // Дискрет. анализ и исслед. операций. Сер. 1. 1997. Т. 4, № 4. С. 47–74.

8. **Редькин Н. П.** О схемах, допускающих короткие единичные диагностические тесты // Дискрет. математика. 1989. Т. 1, вып. 3. С. 71–76.
9. **Трахтенброт Б. А., Барздинь Я. М.** Конечные автоматы (поведение и синтез). М.: Наука, 1970.
10. **Шевченко В. И.** О синтезе самокорректирующихся схем с малой трудоемкостью тестирования // Комбинаторно-алгебраические методы в прикладной математике. Горький: Изд-во Горьк. ун-та, 1985. С. 133–143.
11. **Яблонский С. В.** Введение в дискретную математику. М.: Наука, 1986.
12. **Reddy S. M.** Easily testable realization for logic functions // IEEE Trans. Comput. 1972. V. 21, N 1. P. 124–141.

Адрес автора:

Институт математики
им. С. Л. Соболева СО РАН,
пр. Академика Коптюга, 4,
630090 Новосибирск, Россия.
E-mail: noskov@math.nsc.ru

Статья поступила
23 июля 1998 г.