

## О НЕКОТОРЫХ РЕЗУЛЬТАТАХ ДЛЯ ЗАДАЧИ КОММИВОЯЖЕРА НА МАКСИМУМ\*)

Э. Х. Гимади, А. И. Сердюков

Приводится краткий обзор исследований приближенных алгоритмов с оценками для задачи коммивояжера на максимум (MAX TSP). Основное внимание обращается на специальные классы задачи MAX TSP: симметрическая, полуметрическая, метрическая (симметрическая и полуметрическая), полиэдральная и евклидова. Для задачи со случайными входами представлены результаты вероятностного анализа двух алгоритмов, использующих эвристики «Иди в удаленный город» и «Склейка контуров».

### Введение

В статье приводится краткий обзор исследований по разработке приближенных алгоритмов с оценками для задачи коммивояжера на максимум (MAX TSP).\*\*) Основной акцент сделан на работах авторов настоящей статьи.\*\*\*)

Задача MAX TSP заключается в следующем. Дана произвольная матрица  $(c_{ij})$  порядка  $n$  с неотрицательными вещественными элементами. Требуется найти такую перестановку  $(i_1, i_2, \dots, i_n)$  множества  $\{1, 2, \dots, n\}$ , что сумма  $c_{i_1 i_2} + c_{i_2 i_3} + \dots + c_{i_{n-1} i_n} + c_{i_n i_1}$  принимает максимальное значение.

Из работы [27] (S. Kosaraju, J. Park, C. Stein) известны приложения MAX TSP к анализу последовательностей ДНК и сжатию данных.

---

\*) Исследование выполнено при финансовой поддержке Российского фонда фундаментальных исследований (проект 99-01-00601) и Федеральной целевой программы «Интеграция» (проект 274).

\*\*) Представлен в качестве пленарного доклада на Третьей Международной конференции «Дискретный анализ и исследование операций» (DAOR'2000) (Новосибирск, 26 июня — 1 июля 2000 г.) [23].

\*\*\*) Предполагается, что работы других авторов будут более подробно отражены в готовящейся книге «The traveling salesman problem and its variation» (edited by G. Gutin and A. Punnen), глава «The maximum traveling salesman problem» (Александр Барвинок совместно с авторами данного обзора).



Будем говорить, что алгоритм имеет оценку точности  $\rho$ , если отношение длины найденного гамильтонова тура к длине оптимального маршрута не меньше  $\rho$ . Рассматриваемая задача MAX SNP-трудна [17, 29], т. е. из существования полиномиальной аппроксимационной схемы (PTAS) для ее решения следует, что  $P = NP$ . Это обстоятельство стимулировало исследования приближенных полиномиальных алгоритмов с оценками точности их решения:  $1/2$  (М. Fisher, G. Nemhauser, L. Wolsey [20]),  $4/7$  (М. М. Ковалев, В. М. Котов [9]),  $38/63$  (S. Kosaraju, J. Park, C. Stein [27]).

Ниже основное внимание обращается на специальные классы задачи MAX TSP: симметрическая, полуметрическая, метрическая (т. е. симметрическая и полуметрическая), полиэдральная и евклидова. Для задачи со случайными входами представлены результаты вероятностного анализа двух алгоритмов, использующих эвристики «Иди в самый удаленный город» и «Склейка контуров».

Подмножество  $E' \subset E$  ребер неориентированного графа  $G = (V, E)$  называется *паросочетанием* (*совершенным паросочетанием*), если каждая вершина  $v \in V$  инцидентна не более (соответственно ровно) одному ребру. Подмножество  $E' \subset E$  ребер неориентированного графа  $G$  называется *2-фактором*, если каждая вершина  $v \in V$  инцидентна ровно двум ребрам в  $E'$ . Подграф  $G' = (V, A')$  ориентированного графа,  $A' \subset A$ , называется *контурным покрытием*, если каждая вершина подграфа  $G'$  имеет полустепени захода и исхода, равные 1. Для отыскания каждого указанного подграфа (паросочетания, 2-фактора, контурного покрытия) максимального веса известны алгоритмы с временной сложностью  $O(n^3)$  [6, 21, 22, 24, 28].

## 1. Полуметрическая и метрическая MAX TSP

Пусть  $G = (V, A)$  — полный ориентированный граф с  $n$  вершинами (без петель) с заданной весовой функцией  $c$  на его дугах, которая удовлетворяет неравенству треугольника

$$c(v_1, v_2) + c(v_2, v_3) \geq c(v_1, v_3)$$

для любых трех вершин  $v_1, v_2, v_3$  из  $V$ . В случае выполнения неравенства треугольника MAX TSP называется *полуметрической*. Полуметрическую MAX TSP называем *метрической*, если  $c(v_1, v_2) = c(v_2, v_1)$  для каждой пары  $v_1, v_2 \in V$ .

Приведем результат, следующий из работ [10] и [15].

**Утверждение 1.** Пусть в графе  $G$  построено контурное покрытие

$$C = \{C_1, C_2, \dots, C_\mu\}.$$



Положим  $\nu = \nu(C) = \min\{\nu_i \mid 1 \leq i \leq \mu\}$ , где  $\nu_i = |C_i|$  — число вершин в  $C_i$ . Тогда за время  $O(\nu n)$  в графе  $G$  могут быть построены два гамильтоновых контура  $H_1$  и  $H_2$  с весами

$$c(H_1) \geq \left(1 - \frac{1}{2\nu}\right) c(C) \quad (\text{А. В. Косточка, А. И. Сердюков [10]}), \quad (1)$$

$$c(H_2) \geq \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{\mu-1} c(C) \quad (\text{А. И. Сердюков [15]}). \quad (2)$$

Легко видеть, что оценка (2) лучше оценки (1) при

$$\nu \leq \frac{0.5}{1 - (1 - 1/n)^{\mu-1}},$$

что заведомо выполняется, например, при  $n \geq 2\nu\mu$ .

Полуметрическая задача нахождения максимального контурного покрытия полиномиально разрешима при  $\nu = 2$  (например, с помощью алгоритма решения задачи об оптимальном назначении [6]), а метрическая задача — при  $\nu = 3$  (например, с использованием алгоритма отыскания 2-фактора [28]). В обоих случаях временная сложность одинакова и равна  $O(n^3)$ . Отсюда и из (1) имеем

**Следствие 1.** Полуметрическая MAX TSP может быть решена за время  $O(n^3)$  с оценкой точности  $3/4$ .

**Следствие 2.** Метрическая MAX TSP может быть решена за время  $O(n^3)$  с оценкой точности  $5/6$ .

М. М. Ковалевым и В. М. Котовым [8] для метрического случая предложен алгоритм с оценкой точности  $(\nu+2)/(\nu+3)$ , которая совпадает с оценкой (1) при  $\nu = 3$  и хуже при  $\nu > 3$ .

## 2. Симметрическая MAX TSP

Задача MAX TSP на неориентированном графе  $G = (V_n, E)$  называется *симметрической*. В этом случае  $c(v_1, v_2) = c(v_2, v_1)$  для любых вершин  $v_1, v_2 \in V_n$ .

Для симметрической MAX TSP построены полиномиальные алгоритмы с оценками точности  $2/3$  (М. Fisher, G. Nemhauser, L. Wolsey [20]) и  $13/18$  (М. Ковалев, В. Котов [7]). R. Hassin и S. Rubinstein в [25] предложили полиномиальный алгоритм с оценкой точности  $5/7$ . Наилучший по точности алгоритм решения симметрической MAX TSP предложил А. И. Сердюков [13].

**Утверждение 2** [13]. Симметрическая MAX TSP решается за время  $O(n^3)$  с оценкой точности  $3/4$ .



Для получения данного приближения используются решения двух полиномиально разрешимых задач: задачи отыскания в графе  $G$  паросочетания максимального веса и задачи отыскания 2-фактора максимального веса.

Совокупность ребер в решениях обеих задач представима в виде объединения двух частичных туров. (*Частичным туром* называем множество попарно непересекающихся путей в графе.) Частичный тур максимального веса дополняется ребрами до гамильтонова цикла. В основе алгоритма решения задачи лежит процедура  $P$  (для случая четного  $n$ ), а также ее модификация  $\tilde{P}$ , используемая в случае нечетного  $n$ .

### 2.1. Процедура $P$ и свойство сохранения частичного тура

**Начальная фаза.**

- В  $G$  отыскиваются максимальные по весу 2-фактор  $C = C(G) = C_1 \cup \dots \cup C_r$  и паросочетание  $M = M(G)$ .
- Устанавливаются множества  $T_1 = C$ ,  $T_2 = M$ .

**Общий шаг** (обработка очередного цикла  $C_i$ ,  $1 \leq i \leq r$ ).

- Фиксируются произвольная вершина  $v' \in C_i$  и инцидентные ей ребра  $e_1, e_2 \in C_i$ .
- Из  $T_1$  удаляется, а к  $T_2$  добавляется то ребро  $e' \in \{e_1, e_2\}$ , которое сохраняет  $T_2$  частичным туром.

**Заключительный шаг.** Когда все циклы обработаны, полагается

$$T = \begin{cases} T_1, & \text{если } W(T_1) \geq W(T_2), \\ T_2 & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

**Лемма 1.** Результатом работы процедуры  $P$  является частичный тур  $T$  с длиной

$$W(T) \geq \frac{1}{2} (W(C) + W(M)).$$

**Доказательство.** Покажем, что по окончании процедуры получены частичные туры  $T_1$  и  $T_2$ . Относительно  $T_1$  это очевидно, так как на каждом шаге из очередного цикла удаляется одно ребро. Покажем это для  $T_2$  (по индукции). В начале имеется частичный тур  $T_2 = M$ . Пусть перед шагом  $i$  частичный тур  $T_2$  представлен совокупностью непересекающихся максимальных (по включению) цепей, внутренние вершины которых принадлежат циклам  $C_1, \dots, C_{i-1}$ . Очевидно, что вершина  $v' \in C_i$ , зафиксированная на шаге  $i$ , является концом некоторой цепи частичного тура. Обозначим через  $v''$  другой конец этой цепи. Из двух ребер  $e_1, e_2$ , инцидентных вершине  $v'$ , всегда можно выбрать ребро



$e'$ , не инцидентное вершине  $v''$ . Добавив его к частичному туру  $T_2$ , снова получим частичный тур.

Отсюда следует, что на последнем шаге из двух частичных туров  $T_1$  и  $T_2$  выбирается максимальный по весу частичный тур  $T$  такой, что

$$W(T) \geq \frac{1}{2} (W(C) + W(M)).$$

## 2.2. Модифицированная процедура $\tilde{P}$

Процедура  $\tilde{P}$  используется в случае нечетного  $n$ . Ее отличие от  $P$  состоит в выполнении начальной фазы.

$C$  и  $M$  находятся как и в  $P$ , но теперь имеется вершина  $v^0$ , не инцидентная никакому ребру из  $M$ . Пусть  $v^0 \in C_1$ .

Определим ребро  $e_0 = (v^0, v') \notin C$  максимального веса  $c(e_0)$ . Обозначим через  $e_1, e_2 \in C_1$  ребра, инцидентные вершине  $v^0$ .

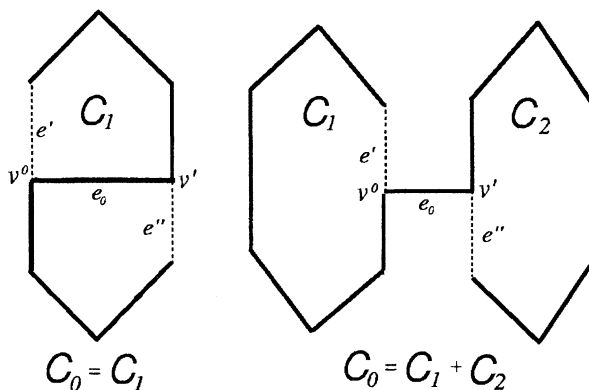


Рис. 1

Пусть (рис. 1)

$$C_0 = \begin{cases} C_1, & \text{если } v' \in C_1, \\ C_1 \cup C_2, & \text{если } v' \in C_2. \end{cases}$$

В  $C_0 \setminus M$  выберем ребро  $e' \in \{e_1, e_2\}$  и ребро  $e''$ , инцидентное вершине  $v'$ . В случае  $C_0 = C_1$  дополнительно потребуем, чтобы  $e'$  было несмежно с  $e''$ .

Результатом начальной фазы являются два множества

$$T_1 = e_0 \cup C \setminus \{e', e''\}, \quad T_2 = M \cup \{e', e''\}.$$

Далее выполняются пункты 2 и 3 процедуры  $P$ , но общий шаг начинается с  $i = 2$  (при  $C_0 = C_1$ ) или с  $i = 3$  (при  $C_0 = C_1 \cup C_2$ ).



**ЗАМЕЧАНИЕ.** Нетрудно видеть, что в начальной фазе процедуры множество  $T_2$  является частичным туром, а в конце процедуры  $\tilde{P}$  оба множества  $T_1$  и  $T_2$  суть частичные туры, из которых выбирается тур  $\tilde{T}$  максимального веса.

### 2.3. Описание алгоритма решения симметричной MAX TSP

**Этап 1.** В случае четного  $n$  с помощью процедуры  $P$  в графе  $G$  находится частичный тур  $T_0$  и осуществляется переход к этапу 5, в противном случае выполняется следующий этап.

**Этап 2.** С помощью процедуры  $P$  находится частичный тур  $T(\bar{G})$  в графе  $\bar{G} = (V \setminus v^0, \bar{E})$ , ребра которого имеют веса

$$\bar{c}(e) = \begin{cases} c(e), & \text{если } e \neq \bar{e}, \\ c(e_1) + c(e_2) & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

где ребра  $e_1, e_2, \bar{e}$  образуют цикл.

Полагается

$$\bar{T} = \begin{cases} T(\bar{G}) \cup \{e_1, e_2\} \setminus \bar{e}, & \text{если } \bar{e} \in T(\bar{G}), \\ T(\bar{G}) & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

**Этап 3.** С помощью модифицированной процедуры  $\tilde{P}$  в графе  $G$  строится частичный тур  $\tilde{T}$ .

**Этап 4.** Полагается

$$T_0 = \begin{cases} \bar{T}, & \text{если } W(\bar{T}) \geq W(\tilde{T}), \\ \tilde{T} & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

**Этап 5.** Частичный тур  $T_0$  достраивается до гамильтонова цикла  $H$ .

Описание алгоритма закончено.

### 2.4. Обоснование оценки 3/4

Обозначим через  $H^*$  гамильтонов цикл максимального веса в графе  $G$  и через  $e^*$  ребро минимального веса в цикле  $H^*$ . При четном  $n$  с учетом леммы 1 имеем

$$W(H) \geq W(T_0) \geq \frac{1}{2} (W(S) + W(M)) \geq \frac{3}{4} W(H^*).$$

При нечетном  $n$  возможны два случая.



СЛУЧАЙ 1.  $e_1 \in H^*$  и  $e_2 \in H^*$ . В этом случае  $\overline{W}(\overline{H}^*) = W(H^*)$ , где  $\overline{H}^*$  — гамильтонов цикл максимального веса в графе  $\overline{G}$ , содержащем ребро  $\overline{e}$ . Имеем

$$W(H) \geq W(\overline{T}) \geq \frac{1}{2}(\overline{W}(\overline{C}) + \overline{W}(\overline{M})) \geq \frac{3}{4}\overline{W}(\overline{H}^*) = \frac{3}{4}W(H^*),$$

где  $\overline{C} = C(\overline{G})$  и  $\overline{M} = M(\overline{G})$ .

СЛУЧАЙ 2. По крайней мере одно из ребер  $e_1, e_2$  не принадлежит циклу  $H^*$ . В этом случае с учетом неравенств

$$W(C) \geq W(H^*) \quad \text{и} \quad W(M) \geq \frac{1}{2}(W(H^*) - c(e^*))$$

имеем

$$\begin{aligned} W(H) &\geq W(\tilde{T}) \geq \frac{1}{2}(W(C) + W(M) + c(e_0)) \\ &\geq \frac{1}{2}\left(W(H^*) + \frac{1}{2}(W(H^*) - c(e^*)) + c(e_0)\right) \geq \frac{3}{4}W(H^*) + \frac{1}{4}(c(e_0) - c(e^*)). \end{aligned}$$

Остается убедиться, что  $c(e_0) \geq c(e^*)$ . Действительно, в случае  $e_0 \in H^*$  последнее неравенство очевидно. При  $e_0 \notin H^*$  в рассматриваемом случае имеется по крайней мере одно ребро  $e' \notin C$ , инцидентное вершине  $v^0$  и принадлежащее циклу  $H^*$ . В силу определения ребра  $e^0$  имеем  $c(e^0) \geq c(e') \geq c(e^*)$ . Утверждение 2 доказано.

С использованием техники алгоритмов [13] и [25] R. Hassin и S. Rubinstein в [26] предложили полиномиальный рандомизированный алгоритм с ожидаемой оценкой точности  $\rho$  для любого  $\rho < 25/33$  (что чуть-чуть лучше  $3/4$ ).

### 3. Полиэдральная MAX TSP

Пусть в евклидовом пространстве  $\mathbf{R}^k$  со стандартным скалярным произведением  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  заданы векторы  $a_1, \dots, a_r$ . Для определения функции расстояния между точками в пространстве введем единичный шар (содержащий начало координат внутри)

$$B = \{x \in \mathbf{R}^k \mid \langle a_i, x \rangle \leq 1, i = 1, \dots, r\}.$$

Тогда для упорядоченной пары произвольных точек  $(x, y) \in \mathbf{R}^k \times \mathbf{R}^k$  определим расстояние  $c(x, y) = f(y - x)$ , где  $f: \mathbf{R}^k \rightarrow \mathbf{R}^+$  есть функционал Минковского от множества  $B$ , т. е.  $f(x) = \inf\{\lambda \in \mathbf{R} \mid x \in \lambda B, \lambda > 0\}$ .

Рассмотрим  $n$  точек  $x^1, \dots, x^n$  из  $\mathbf{R}^k$  таких, что расстояние между  $x^i$  и  $x^j$  равно  $c_{ij} = f(x^j - x^i)$ ,  $1 \leq i, j \leq n$ . Тогда задачу коммивояжера на максимум для заданного множества точек назовем *полиэдральной MAX TSP*. Через  $m$  обозначим число фасет шара  $B$ .



До недавнего времени сложностной статус полиэдральной MAX TSP оставался неопределенным. В последнее время группой исследователей (S. Fekete, A. Barvinok, D. Johnson, G. Woeginger, R. Woodrooffe) установлены следующие результаты для полиэдральной MAX TSP с центрально-симметрическим (относительно начала координат) и ограниченным шаром  $B$  (см., например, [17–19]).

1. Задача NP-трудна в  $\mathbf{R}^k$ ,  $k \geq 3$ , если число фасет единичного шара  $B$  является частью ее входа (S. Fekete [19]).

2. А. Barvinok [17] представил полную полиномиальную аппроксимационную схему при фиксированном  $m$ . Этот результат позднее был перекрыт в совместной работе [18] (А. Barvinok, D. Johnson, G. Woeginger, R. Woodrooffe), в которой предложен точный алгоритм с временной сложностью  $O(n^{m-2} \log n)$ .

3. В случае норм  $L_1$  («манхеттенская норма») и  $L_\infty$  на плоскости  $\mathbf{R}^2$  S. Fekete [19] построил точный алгоритм с временной сложностью  $O(n)$ .

Результаты остаются справедливыми и без требования центральной симметричности и ограниченности множества  $B$ .

А. И. Сердюков использовал технику, отличную от техники указанных выше авторов.

**Утверждение 3** (А. И. Сердюков [16]). Пусть  $G$  — полный ориентированный граф с множеством вершин  $V = \{x^1, \dots, x^n\}$ , расположенных в заданных точках пространства  $\mathbf{R}^k$ ,  $m' = \lfloor m/2 \rfloor$  и  $C = \{C_1, C_2, \dots, C_\mu\}$  — максимальное контурное покрытие в графе  $G$ , где  $\mu > m'$ . Тогда за время  $O(n^3)$  можно построить контурное покрытие  $C' = \{C'_1, C'_2, \dots, C'_{m'}\}$  в графе  $G$  такое, что  $c(C') = c(C)$ .

Отсюда и из оценки (2) имеем

**Следствие 3.** Для полиэдральной MAX TSP в  $\mathbf{R}^k$  при фиксированном  $k$  может быть построен алгоритм с временной сложностью  $O(n^3)$  и оценкой точности, не меньшей чем  $1 - (\lfloor m/2 \rfloor - 1)/n$ .

Очевидно, этот алгоритм асимптотически точен при  $m = o(n)$ .

Для получения указанного приближения используется точное решение (полиномиально разрешимой) задачи отыскания максимального контурного покрытия. На каждом шаге алгоритма (всего  $\mu - 1$  шагов) из текущего контурного покрытия (начиная с  $C = \{C_1, C_2, \dots, C_\mu\}$ ) определенным образом выбираются два контура, которые затем склеиваются в один. При этом, по существу, учитываются свойства функции расстояния  $c(x, y)$ . Результатом работы алгоритма получается гамильтонов контур с указанной оценкой точности.

**Следствие 4.** При  $m = 3$  полиэдральная MAX TSP в  $\mathbf{R}^2$  разрешима за время  $O(n^3)$ .



Детали доказательства утверждения 3 и следствий 3 и 4 изложены А. И. Сердюковым в работах [15, 16].

В то время как полиэдральная MAX TSP задача NP-трудна (если число фасет  $m$  является частью входа), имеет место

**Следствие 5.** При  $m = O(\ln n)$  для полиэдральной MAX TSP существует полиномиальная аппроксимационная схема (PTAS) с временной сложностью  $n^{O(1/\epsilon)}$ .

#### 4. Евклидова MAX TSP

Пусть в евклидовом пространстве  $\mathbf{R}^k$  со стандартным скалярным произведением задана евклидова метрика

$$c(x, y) = ((y_1 - x_1)^2 + \dots + (y_k - x_k)^2)^{1/2}, \quad x, y \in \mathbf{R}^k.$$

Пусть в  $\mathbf{R}^k$  заданы  $n$  точек  $x^1, \dots, x^n$  с указанным попарным расстоянием  $c_{ij} = c(x^i, x^j)$ ,  $1 \leq i, j \leq n$ . Тогда задачу коммивояжера на максимум для заданного множества точек назовем *евклидовой MAX TSP*.

Вопрос о сложностном статусе евклидовой MAX TSP до недавнего времени был открыт (и остается открытым при  $k = 2$ ). NP-трудность евклидовой MAX TSP в  $\mathbf{R}^k$  при  $k \geq 3$  установлена S. Fekete [19].

А. И. Сердюков [14] представил асимптотически точный алгоритм решения задачи коммивояжера на максимум в  $k$ -мерном евклидовом пространстве  $\mathbf{R}^k$ .

**Утверждение 4** (А. И. Сердюков [14]). Евклидова MAX TSP решается асимптотически точно за время  $O(n^3)$  с оценкой точности  $1 - \gamma_k n^{-2/(k+2)}$ , где константа  $\gamma_k$  зависит только от размерности пространства.

##### 4.1. Описание алгоритма Сердюкова

Отправной точкой в работе [14] является построение максимального взвешенного паросочетания  $M$  в  $\mathbf{R}^k$ , время отыскания которого и определяет трудоемкость  $O(n^3)$  алгоритма в целом.

Найденное паросочетание  $M$  представляется в виде совокупности  $\{I_1, \dots, I_m\}$  прямолинейных интервалов (отрезков),  $m = \lfloor n/2 \rfloor$ . Решающую роль в обосновании асимптотической точности алгоритма сыграл факт существования среди большого числа отрезков в  $\mathbf{R}^k$  такой пары отрезков, что угол между ними достаточно мал (стремится к нулю с ростом числа отрезков).

После упорядочения интервалов по убыванию весов последние  $t$  интервалов объявляются легкими, остальные — тяжелыми (число  $t$  определяется специальным образом).



Очевидно, что суммарный вес тяжелых интервалов оценивается снизу величиной

$$W_1 = W(M) \left(1 - \frac{t}{m}\right). \quad (3)$$

Подход в [14] основывается на следующих геометрических результатах. Для любой пары точек  $x, y \in \mathbf{R}^k$  обозначим через  $w(x, y) = \|x - y\|$ .

**Лемма 2.** Для любых двух интервалов  $I_j = (x_j, y_j)$ ,  $I_k = (x_i, y_i)$  в  $\mathbf{R}^k$  справедливы неравенства

$$\begin{aligned} w(x_j, x_i) + w(y_j, y_i) + w(x_j, y_i) + w(y_j, x_i) &\geq 2 \max\{w(x_j, y_j), w(x_i, y_i)\}; \\ \max\{w(x_j, x_i) + w(y_j, y_i), w(x_j, y_i) + w(y_j, x_i)\} &\geq \max\{w(x_j, y_j), w(x_i, y_i)\}; \\ \max\{w(x_j, x_i) + w(y_j, y_i), w(x_j, y_i) + w(y_j, x_i)\} &\geq \cos \frac{\alpha}{2} (w(x_j, y_j) + w(x_i, y_i)), \end{aligned}$$

где  $\alpha \leq \pi/2$  — угол между интервалами  $I_j, I_i$ .

**Лемма 3.** Пусть в евклидовом пространстве  $\mathbf{R}^k$  фиксированной размерности  $k$  задано произвольное множество из  $t$  прямолинейных отрезков. Тогда наименьший угол между двумя отрезками из этого множества ограничен сверху константой  $\alpha(k, t)$  такой, что  $\alpha(k, t) \rightarrow 0$  при  $t \rightarrow \infty$ . При этом

$$\sin^2 \frac{\alpha(k, t)}{2} \leq \frac{\gamma_k}{t^{2/(k-1)}}, \quad (4)$$

где константа  $\gamma_k$  не зависит от числа отрезков.

**ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.** Путем параллельного переноса, сжатия или растяжения добьемся, чтобы каждый рассматриваемый отрезок являлся диаметром единичного шара в  $\mathbf{R}^k$ . Обозначив через  $V_k(r)$  объем  $k$ -мерного шара радиуса  $r$  в  $\mathbf{R}^k$ , а через  $S^k(r)$  объем его  $(k-1)$ -мерной поверхности, имеем

$$2t \leq \frac{S_{k-1}(1)}{V_{k-1}(\sin \frac{\alpha(k, t)}{2})} = \frac{S_{k-1}(1)}{\sin^{k-1} \frac{\alpha(k, t)}{2} V_{k-1}(1)},$$

откуда получаем формулу для константы  $\gamma_k = \left(\frac{S_{k-1}(1)}{2V_{k-1}(1)}\right)^{2/(k-1)}$  и неравенство (4).

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ.** Назовем  $\alpha$ -цепью такую упорядоченную последовательность тяжелых интервалов, что угол между любыми двумя соседними интервалами не превышает числа  $\alpha$ .

**Лемма 4.** Паросочетание  $M = \{I_1, \dots, I_m\}$  можно представить в виде совокупности  $(t-1)$   $\alpha(k, t)$ -цепей, перемежаемых  $t$  легкими интервалами (рис. 2, где тяжелые интервалы выделены толстыми отрезками, а легкие — тонкими).



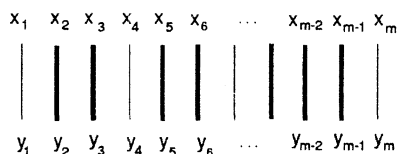


Рис. 2

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Путем дублирования ребер из  $M$  получается максимальное взвешенное цикловое покрытие  $S$  заданных в  $\mathbf{R}^k$  точек (вершин неориентированного графа) двухвершинными циклами. Покрытие  $S$  состоит из подмножества  $S_1$  двухвершинных тяжелых циклов и подмножества  $S_2$  двухвершинных легких циклов.

Далее  $S_1$  за  $m - 2t - 1$  шагов модифицируется в  $\tilde{S}_1$  методом склеивания циклов. На каждом шаге в текущем (модифицированном) множестве  $\tilde{S}_1$  (в начале  $\tilde{S}_1 = S_1$ ) выбирается такая система из  $t$  тяжелых интервалов, что в каждом цикле содержится не более одного такого интервала. В выбранной системе ищется пара интервалов с наименьшим углом между ними. После этого циклы, содержащие эти интервалы, склеиваются в один. Существование такой пары гарантируется леммой 3.

По окончании  $m - 2t - 1$  шагов процедуры склейки получаем покрытие, состоящее из множеств  $\tilde{S}_1$  и  $S_2$ . Но теперь множество  $\tilde{S}_1$  представлено не двухвершинными тяжелыми циклами, как вначале, а  $t - 1$  модифицированными циклами, каждый из которых соответствует некоторой  $\alpha(k, t)$ -цепи (состоящей, как отмечено, из тяжелых интервалов).

Требуемая по лемме совокупность получается, если между каждой парой легких интервалов паросочетания  $M$  поместить по одной  $\alpha(k, t)$ -цепи. Лемма 4 доказана.

Заметим, что временная сложность такого представления не превышает  $O(nt^2)$ .

Далее полученное покрытие используется для построения мультиграфа  $\bar{G}$ . Этот мультиграф содержит все ребра  $I_j = (x_j, y_j)$ ,  $j = 1, \dots, m$ , максимального взвешенного паросочетания с кратностью 4, а также дополнительные ребра (изображенные на рис. 3 пунктиром) с кратностью 2, за исключением 8 дополнительных ребер (с кратностью 1), смежных с легкими интервалами  $I_1$  или  $I_m$ . На рис. 3 ребра мультиграфа  $\bar{G}$  изображены вместе с кратностью их вхождения.

Согласно лемме 2 вершины мультиграфа можно занумеровать так, что для любой пары соседних тяжелых ребер  $(x_j, y_j)$  и  $(x_{j+1}, y_{j+1})$ ,  $1 \leq j \leq m$ , справедливо неравенство

$$w(x_j, x_{j+1}) + w(y_j, y_{j+1}) \geq \cos \frac{\alpha(d, l)}{2} (w(x_j, y_j) + w(x_{j+1}, y_{j+1})). \quad (5)$$



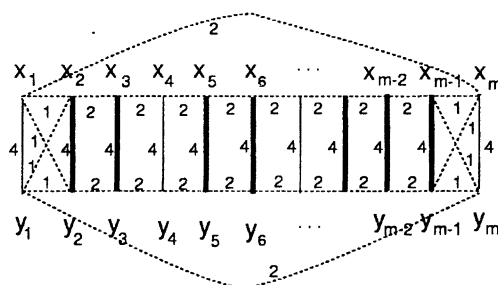


Рис. 3

Если же одно из соседних ребер пары  $(I_j, I_{j+1})$  легкое (кроме ребер  $I_1, I_m$ ), то

$$w(x_j, x_{j+1}) + w(y_j, y_{j+1}) \geq \max(w(x_j, y_j), w(x_{j+1}, y_{j+1})). \quad (6)$$

Мультиграф  $\overline{G}$  на рис. 3 покрывается четырьмя гамильтоновыми циклами  $H_i, i = 1, 2, 3, 4$ . В случае нечетного  $m$  они имеют вид

$$H_1 = (x_1, y_1, y_2, x_2, x_3, y_3, \dots, y_{m-1}, x_{m-1}, y_m, x_m, x_1),$$

$$H_2 = (y_1, x_1, y_2, x_2, x_3, y_3, \dots, y_{m-1}, x_{m-1}, x_m, y_m, y_1),$$

$$H_3 = (x_1, y_1, x_2, y_2, y_3, x_3, \dots, x_{m-1}, y_{m-1}, y_m, x_m, x_1),$$

$$H_4 = (y_1, x_1, x_2, y_2, y_3, x_3, \dots, x_{m-1}, y_{m-1}, x_m, y_m, y_1).$$

(В случае четного  $m$  последовательность вершин в циклах слегка видоизменяется.) Каждый цикл содержит все ребра максимального паросочетания  $M$ . В качестве приближенного решения среди  $H_i, i = 1, 2, 3, 4$ , выбирается гамильтонов цикл, имеющий наибольший вес. Этот цикл обозначим через  $H^0$ .

#### 4.2. Доказательство асимптотической точности

Ясно, что

$$\begin{aligned} W(H^*) &\geq W(H^0) \geq \frac{1}{4}(W(H_1) + W(H_2) + W(H_3) + W(H_4)) \\ &= \frac{1}{4}\left(4W(M) + W' + 2 \sum_{j=2}^{m-2} (w(x_j, x_{j+1}) + w(y_j, y_{j+1})) + W''\right), \end{aligned}$$

где  $W'$  и  $W''$  — суммарные веса дополнительных ребер, смежных легким ребрам  $I_1$  и  $I_m$  соответственно.

Из (3) и леммы 2 следует, что

$$W(H^0) \geq W(M) + W_1 \cos \frac{\alpha(k, t)}{2} = W(M) \left(1 + \left(1 - \frac{t}{m}\right) \cos \frac{\alpha(k, t)}{2}\right).$$



С учетом леммы 3, а также соотношений  $2W(M) \geq W(H^*)(1 - 1/n)$  и  $\cos \alpha = 1 - 2 \sin^2 \alpha/2$  получаем

$$\begin{aligned} \rho_A &= \frac{W(H^0)}{W(H^*)} \geq \frac{1}{2} \left( 1 + \left( 1 - \frac{t}{m} \right) \left( 1 - 2 \sin^2 \frac{\alpha(k, t)}{4} \right) \right) (1 - 1/n) \\ &\geq 1 - \frac{t+1}{n} - \sin^2 \frac{\alpha(k, t)}{4} \geq 1 - \frac{t+1}{n} - \frac{\gamma_k}{2} t^{\frac{-2}{k-1}}. \end{aligned}$$

Окончательно, положив  $t = \lfloor n^{\frac{k-1}{k+1}} \rfloor$ , убеждаемся в асимптотической точности алгоритма [34]: если  $n \rightarrow \infty$ , то

$$\rho_A \geq 1 - \beta_k n^{\frac{-2}{k+1}} \rightarrow 1,$$

где константа  $\beta_k$  зависит только от размерности пространства.

**Следствие 6.** Для евклидовой MAX TSP существует PTAS с временной сложностью

$$O(n^3 + n^2 2^{n(k, \varepsilon)}),$$

где  $n(k, \varepsilon) = (\beta_k/\varepsilon)^{(k+1)/2}$ .

## 5. Вероятностный анализ алгоритма

### «Иди в самый удаленный город»

Предположим, что на входе задана матрица расстояний  $(c_{ij})$ , элементы которой являются независимыми случайными величинами, выбираемыми из сегмента  $[a_n, b_n]$ , где  $a_n \geq 0$ , с одинаковой функцией распределения  $P(x) = \Pr\{\xi < x\}$  случайной величины  $\xi = (c_{ij} - a_n)/(b_n - a_n)$ ,  $0 \leq \xi \leq 1$ . Пусть  $\mathcal{A}$  обозначает алгоритм «Иди в самый удаленный (не пройденный) город» на соответствующем классе задач MAX TSP (временная сложность алгоритма  $O(n^2)$ ).

Пусть  $K_n$  — вероятностное пространство входных данных задачи MAX TSP с  $n$  городами. Следуя [2], говорим, что алгоритм имеет *оценки качества работы*  $(\varepsilon_n, \delta_n)$  на задаче из класса  $K_n$ , если вероятность нахождения решения с оценкой точности  $1 - \varepsilon_n$  не меньше  $1 - \delta_n$ . Алгоритм называется *асимптотически точным*, если существуют оценки  $(\varepsilon_n, \delta_n)$  такие, что  $\varepsilon_n \rightarrow 0$  и  $\delta_n \rightarrow 0$  при  $n \rightarrow \infty$ .

Алгоритм «Иди в самый удаленный город» можно отнести к классу «жадных» алгоритмов. Для заданной матрицы расстояний  $(c_{ij})$  алгоритм начинает свою работу с произвольного города, затем на каждом шаге осуществляется переход в самый удаленный из оставшихся (не пройденных) городов и т. д. На последнем шаге происходит возврат в исходный город.



### 5.1. Равномерное распределение

Используя статистику Колмогорова–Смирнова, R. Vohra [30] в случае равномерного распределения ( $P(x) = x$ ,  $0 \leq x \leq 1$ ) показал, что для всякого  $\delta > 0$  существует такая положительная константа  $\alpha$ , что для решения, полученного с помощью алгоритма  $\mathcal{A}$ , справедливо следующее вероятностное неравенство:

$$\Pr \left\{ \frac{F_{\mathcal{A}}(I)}{F^*(I)} \geq 1 - \alpha \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{n}} \right\} \geq 1 - \delta. \quad (7)$$

Положим  $\alpha = \sqrt{2}$ ,  $\delta = n^{\lambda/2}$ , где  $\lambda$  — положительная константа. Тогда (7) может быть записано в виде

$$\Pr \left\{ \frac{F_{\mathcal{A}}(I)}{F^*(I)} \geq 1 - \sqrt{\frac{\lambda \ln n}{n}} \right\} \geq 1 - n^{\lambda/2}. \quad (8)$$

Понятно, что в этом случае алгоритм  $\mathcal{A}$  асимптотически точен.

### 5.2. Распределения, отличные от равномерного

Далее остановимся на распределениях, отличных от равномерного. Пусть

$$\psi_n = \int_0^{1-1/n} \frac{dx}{1 - P(x)}.$$

**Утверждение 4** [1, 4]. Пусть выполнено одно из следующих условий:

- a)  $\psi_n = o(n)$  и  $\psi_n \rightarrow \infty$  при  $n \rightarrow \infty$ ;
- b)  $P(x) > x$  при  $0 \leq x \leq 1$  и  $\psi_n = o(n)$ ;
- c)  $P(x) \leq x$  при  $0 \leq x \leq 1$ .

Тогда алгоритм  $A$  является асимптотически точным.

Доказательство утверждения основано на следующем. Сначала оценивается ожидаемый вес маршрута. Затем с использованием неравенства Чебышёва показывается, что типичные значения веса близки к тривиальной верхней оценке  $nb_n$ .

Следует заметить, что в отличие от алгоритма «Иди в ближайший (непройденный) город» в задаче на минимум (Э. Х. Гимади, В. А. Перепелица [5, 11]) для асимптотической точности алгоритма «Иди в самый удаленный город» дополнительные ограничения на величину разброса коэффициентов матрицы  $(c_{ij})$  (типа  $b_n/a_n = o(n/\ln n)$ ) не накладываются.



### 5.3. Вероятности больших уклонений

Используя неравенство Петрова [12] для вероятностей больших уклонений, можно получить существенно лучшую по сравнению с [30] оценку относительной погрешности решения  $\varepsilon_n = O(n^{-1} \ln(1/\delta_n))$ , причем на более широком классе вероятностных распределений  $P(x) \leq x$ ,  $0 \leq x \leq 1$ .

**Утверждение 5.** Для задачи MAX TSP из класса  $K_n$  с функцией распределения  $P(x) \geq x$ ,  $0 \leq x \leq 1$ , алгоритм  $\mathcal{A}$  является асимптотически точным с оценками качества

$$\varepsilon_n = \frac{\lambda \ln n}{n}, \quad \delta_n = n^{-\lambda/2},$$

где  $\lambda$  — положительная константа.

Доказательство может быть получено из следующего утверждения, вытекающего из теоремы Петрова [12, с. 81].

**Лемма 5.** Пусть  $\xi_{ki} \in (0, 1)$  — случайные независимые равномерно распределенные величины и  $X_k$  — независимая случайная переменная, равная  $\min\{\xi_{ki} \mid 1 \leq i \leq k\}$ . Тогда для суммы  $S$  случайных величин  $\xi_k = X_k - EX_k$ ,  $k = 1, \dots, n-1$ ,  $\xi_n = \xi_1$ , справедливо неравенство

$$\Pr\{S > \lambda \ln n\} \leq n^{-\lambda/2}.$$

## 6. Вероятностный анализ алгоритма

### «Склейка контуров»

В статье [3] предложен двухэтапный алгоритм решения задачи коммивояжера с временной сложностью  $O(n^3)$ . Основу первого этапа составляет рандомизированный вариант алгоритма для точного решения задачи о назначениях. На втором этапе это решение преобразуется в некоторое приближенное решение задачи MAX TSP с использованием эвристики «Склейка контуров».

В отличие от других известных работ, где входные данные задачи предполагаются независимыми случайными величинами, в работе Э. Х. Гимади, Н. И. Глебова, А. И. Сердюкова [3] вероятностный анализ алгоритма проводится для таких вероятностных распределений на множестве входов (матриц расстояний между городами), относительно которых столбцы случайной матрицы являются последовательностью симметрично зависящих случайных величин. Обосновываются оценки относительной погрешности и вероятности несрабатывания алгоритма. При некоторых дополнительных ограничениях на величину коэффициента разброса элементов матрицы расстояний устанавливается асимптотическая точность алгоритма для класса вероятностных распределений, более широкого по сравнению с рассматривавшимися ранее.



**Утверждение 6** [3]. Пусть столбцы матрицы расстояний  $(c_{ij})$  образуют последовательность симметрично зависимых случайных величин. Тогда задача MAX TSP может быть решена с временной сложностью  $O(n^3)$  и оценками качества

$$\varepsilon_n = 2c^* \ln n / F_{AP}^*, \quad \delta_n = (e/n)^{0.38}, \quad (9)$$

где  $c^*$  — максимальный элемент матрицы  $(c_{ij})$  и  $F_{AP}^*$  — оптимальное значение функционала задачи о назначениях на максимум для матрицы  $(c_{ij})$ .

**Следствие 7.** Если  $a_n \leq c_{ij} \leq b_n$ ,  $i \neq j$ ,  $1 \leq i, j \leq n$ ;  $a_n > 0$ , то решение с оценками (9) является асимптотически точным при

$$\frac{b_n}{a_n} = o\left(\frac{n}{\ln n}\right).$$

## ЛИТЕРАТУРА

1. Гимади Э. Х. Задача коммивояжера на максимум: условия асимптотической точности алгоритма «Иди в самый удаленный город» // Управляемые системы: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1989. Вып. 29. С. 11–15.
2. Гимади Э. Х., Глебов Н. И., Перепелица В. А. Алгоритмы с оценками для задач дискретной оптимизации // Проблемы кибернетики. М.: Наука, 1975. Вып. 31. С. 35–42.
3. Гимади Э. Х., Глебов Н. И., Сердюков А. И. Алгоритм для приближенного решения задачи коммивояжера и его вероятностный анализ // Сиб. журн. исслед. операций. 1994. Т. 1, № 2. С. 8–17.
4. Гимади Э. Х., Максишко Н. М. Обоснование условий асимптотической точности приближенного алгоритма решения задачи коммивояжера на максимум в случае дискретного распределения // Управляемые системы: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1990. Вып. 30. С. 26–29.
5. Гимади Э. Х., Перепелица В. А. Асимптотически точный подход к решению задачи коммивояжера // Управляемые системы: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1974. Вып. 12. С. 35–45.
6. Диниц Е. А., Кронрод М. А. Один алгоритм решения задачи о назначении // Докл. АН СССР. 1969. Т. 189, № 1. С. 23–25.
7. Ковалев М. М., Котов В. М. Субоптимальные алгоритмы для решения задачи коммивояжера // Вестн. Белорус. ун-та. Сер. физика, математика, механика. 1982. № 1. С. 1–31.
8. Ковалев М. М., Котов В. М. Серия эвристик // 30 Междунар. науч. коллоквиум. Ильменау (ГДР), 1985. С. 53–56.



9. Ковалев М. М., Котов В. М. Оценки погрешности серий приближенных алгоритмов // Вестн. Белорус. ун-та, 1986. Вып. 3(1). С. 44–50.
10. Косточка А. В., Сердюков А. И. Полиномиальные алгоритмы с оценками  $3/4$  и  $5/6$  для задачи коммивояжера на максимум // Управляемые системы: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1985. Вып. 26. С. 55–59.
11. Перепелица В. А., Гимади Э. Х. К задаче нахождения минимального гамильтонова контура на графе со взвешенными дугами // Дискретный анализ: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1969. Вып. 15. С. 57–65.
12. Петров В. В. Предельные теоремы для суммы независимых случайных величин. М.: Наука, 1987.
13. Сердюков А. И. Алгоритм с оценкой для задачи коммивояжера на максимум // Управляемые системы: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1984. Вып. 25. С. 80–86.
14. Сердюков А. И. Асимптотически точный алгоритм для задачи коммивояжера на максимум в евклидовом пространстве // Управляемые системы: Сб. науч. тр. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1987. Вып. 27. С. 79–87.
15. Сердюков А. И. Полиномиальные алгоритмы с оценками точностей решений для одного класса задач коммивояжера на максимум // Комбинаторно-алгебраические методы в дискретной оптимизации. Нижний Новгород: Нижегород. гос. ун-т, 1991. С. 107–114.
16. Сердюков А. И. Задача коммивояжера на максимум в конечномерных вещественных пространствах // Дискрет. анализ и исслед. операций. 1995. Т. 2, № 1. С. 50–56.
17. Barvinok A. I. Two algorithmic results for the traveling salesman problem // Math. Oper. Res. 1996. V. 21, N 1. P. 65–84.
18. Barvinok A. I., Johnson D. S., Woeginger G., Woodroffe R. The maximum traveling salesman problem under polyhedral norms // Integer Programming and Combinatorial Optimization. Berlin: Springer, 1998. P. 195–201. (Lecture Notes in Comput. Sci.; V. 1412).
19. Fekete S. P. Simplicity and hardness of the maximum travelling salesman problem under geometric distances // Proc. of the Tenth Annual ACM–SIAM Symposium on Discrete Algorithms (Baltimore, MD, 1999). New York: ACM, 1999. P. 337–345.
20. Fisher M. L., Nemhauser G. L., Wolsey L. A. An analysis of approximations for finding a maximum weight Hamiltonian circuit // Oper. Res. 1979. V. 27, N 6. P. 799–809.



21. **Gabow H. N.** An efficient reduction technique for degree-constrained subgraph and bidirected network flow problems // Proc. of the 15th Annual ACM Symposium on Theory of Computing. New York: ACM, 1983. P. 448–456.
22. **Gabow H. N.** Data structures for weighted matching and nearest common ancestors with linking // Proc. of the First Annual ACM–SIAM Symposium on Discrete Algorithms. Philadelphia, PA: SIAM, 1990. P. 434–443.
23. **Gimadi E. Kh., Serdyukov A. I.** The traveling salesman problem // Материалы конф. DAOR'2000. Новосибирск: Изд-во Ин-та математики, 2000. С. 22–27.
24. **Hartvigsen D.** Extensions of matching theory: PhD Thesis. Pittsburg, PA: Carnegie Mellon Univ., 1984.
25. **Hassin R., Rubinstein S.** An approximation algorithm for the maximum traveling salesman problem // Inform. Process. Lett. 1998. V. 67, N 3. P. 125–130.
26. **Hassin R., Rubinstein S.** Better approximations for Max TSP // Inform. Process. Lett. 2000. V. 75. P. 181–186.
27. **Kosaraju S. R., Park J. K., Stein C.** Long tours and short superstrings // 35st Annual IEEE Symposium on Foundation of Computer Science. Los Alamitos, CA: Comput. Soc. Press, 1994. P. 166–177.
28. **Lovasz L., Plummer M. D.** Matching theory. Amsterdam: North-Holland Publ. Co, 1986. (Annals of Discrete Mathematics; V. 29).
29. **Papadimitriou C. H., Yannakakis M.** The traveling salesman problem with distance one and two // Math. Oper. Res. 1993. V. 18. N 1. P. 1–11.
30. **Vohra R. V.** Probabilistic analysis of the longest Hamiltonia tour problem // Networks. 1988. V. 18, N 1. С. 13–18.

Адрес автора:

Институт математики  
им. С. Л. Соболева СО РАН,  
пр. Академика Коптюга, 4,  
630090 Новосибирск, Россия.  
E-mail: gimadi@math.nsc.ru

Статья поступила  
8 января 2001 г.